

Manual do Sistema Multimídia
LS460I

ÍNDICE

1	GUIA RÁPIDO	9
2	FUNÇÕES BÁSICAS	31
3	SISTEMA DE NAVEGAÇÃO	58
	ÍNDICE	137

Introdução

MANUAL DO PROPRIETÁRIO DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

Este manual explica a operação do sistema de navegação. Leia o manual atentamente para assegurar o uso adequado. Mantenha sempre este manual no veículo.

Os mapas disponíveis são apenas do BRASIL e disponíveis em idioma português (escrito e comando de voz).

As telas do visor neste documento e as telas reais do sistema de navegação podem diferir, dependendo se as funções e/ou um contrato existiam e dos dados de mapa disponíveis na ocasião da elaboração do presente documento.

SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

O Sistema de Navegação é um dos acessórios do veículo de tecnologia mais avançada nunca antes desenvolvido. O sistema recebe sinais de satélite do Sistema de Posicionamento Global (GPS) operado pelo Departamento de Defesa dos Estados Unidos. Mediante o uso desses sinais e de outros sensores do veículo, o sistema indica sua posição atual e auxilia na localização de um destino desejado.

O sistema de navegação é designado para selecionar itinerários eficientes de sua posição atual até o seu destino. O sistema também é designado para guiá-lo até um destino desconhecido de maneira eficiente. A base de dados foi feita com base na AISIN AW, cujas informações são provenientes dos mapas NAVITEQ. Os itinerários calculados podem não ser os mais curtos nem aqueles menos congestionadas. O seu próprio conhecimento pessoal do local ou “atalho” às vezes pode ser mais rápido do que os itinerários calculados.

O banco de dados do sistema de navegação inclui categorias de Pontos de Interesse (PDI) para possibilitar a fácil seleção de destinos como restaurantes e hotéis. Se um destino não estiver no banco de dados, pode-se digitar o endereço ou um cruzamento importante nas proximidades e o sistema o guiará para lá.

O sistema fornecerá instruções em um mapa visual e por áudio. As instruções em áudio anunciam a distância a ser percorrida e o sentido de conversão ao se aproximar de um cruzamento. Essas instruções por voz ajudam a manter os seus olhos na estrada e são cronometradas para proporcionar tempo suficiente para permitir manobras, mudanças de pista ou redução de velocidade.

Atente para o fato de que todos os sistemas de navegação atuais de veículos possuem certas limitações que podem afetar sua capacidade de funcionar adequadamente. A precisão da posição do veículo depende das condições do satélite, da configuração do caminho, da condição do veículo e de outras circunstâncias. Para obter mais informações sobre as limitações do sistema, consulte as páginas 132 e 133.

TOYOTA MOTOR CORPORATION

INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE ESTE MANUAL

Por motivos de segurança, este manual indica os itens que requerem atenção especial com os seguintes marcadores.

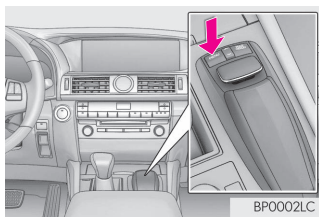
ATENÇÃO

- Essa é uma advertência contra qualquer condição que possa causar ferimentos às pessoas se o aviso for ignorado. Informa o que deve ou não deve ser feito para reduzir os riscos para você e para outras pessoas.

NOTA

- Essa é uma advertência contra qualquer condição que possa causar danos ao veículo ou aos seus equipamentos se o aviso for ignorado. Você é informado sobre o que deve ou não deve ser feito para evitar ou reduzir o risco de danos ao veículo e seus equipamentos.

SÍMBOLOS UTILIZADOS NAS ILUSTRAÇÕES



Setas indicando operações



Indica a ação (pressionar, girar, etc.) utilizada para acionar interruptores e outros dispositivos.

COMO LER ESTE MANUAL

1. BUSCAR DESTINO

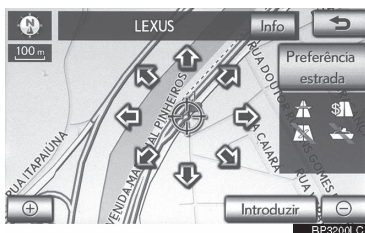
3. INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

1

Após inserir o destino, a tela muda e exibe no mapa o local do destino selecionado e a preferência do caminho.

2

1. Ao selecionar uma seta indicando o ponto desejado, o mapa rola na direção correspondente.



3

● Se um destino já tiver sido definido, será exibido **“Adicionar em”** e **“Substituir”**.

“Substituir”: Seleciona para excluir os destinos existentes e definir outro novo.

4

INFORMAÇÕES

- O itinerário de retorno pode não ser o mesmo que o itinerário de ida.
- A orientação de itinerário ao destino pode não ser o itinerário mais curto nem um itinerário sem congestionamento de trânsito.
- A orientação de itinerário poderá não estar disponível se não existirem dados do caminho para o local especificado.

Nº.	Nome	Descrição
1	Perfis de Operação	É fornecida uma explicação de um perfil de operação.
2	Operações Principais	São explicados os passos de uma operação.
3	Operações Relacionadas	São descritas as operações suplementares da operação principal.
4	Informações	São descritas informações úteis para o usuário.

INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA

Precaução

Cumpra sempre as regras de trânsito. O uso do sistema é de sua responsabilidade e risco, e você não deve se distrair da estrada, do trânsito ou das condições climáticas. Para mais detalhes, consulte o manual do proprietário.

Mostrar mapa

BP2004LC

Para usar este sistema da maneira mais segura possível, siga todas as dicas de segurança mostradas abaixo.

Esse sistema foi concebido para auxiliar a chegar ao destino e, se for usado adequadamente, pode fazer isso. O motorista é o único responsável pela operação segura do veículo e a segurança dos passageiros.

Não use qualquer recurso deste sistema na medida em que se torne uma distração e impeça a condução segura. A primeira prioridade na condução sempre deve ser a operação segura do veículo. Durante a condução, observe todos os regulamentos de trânsito.

Antes de usar este sistema, aprenda como usá-lo e familiarize-se completamente com ele. Leia atentamente o Manual do Proprietário do Sistema de Navegação para assegurar-se que você entenda o sistema. Não permita que outras pessoas usem o sistema até que tenham lido e entendido as instruções contidas neste manual.

Para sua segurança, algumas funções tornam-se inoperantes durante a condução. Os botões inoperantes têm as luzes atenuadas. A seleção do itinerário e do destino só pode ser feita quando o veículo estiver parado.

ATENÇÃO

- Para segurança, o motorista não deve operar o sistema de navegação enquanto estiver dirigindo o veículo. A atenção insuficiente na estrada e o trânsito podem levar a um acidente.
- Durante a condução, certifique-se de obedecer aos regulamentos de trânsito e manter-se atento às condições do caminho. Se um sinal de trânsito na estrada tiver sido mudado, a orientação de itinerário pode não ter a informação atualizada tal como o sentido de uma via de mão única.

Durante a condução, ouça as instruções por voz o máximo possível e observe rapidamente a tela e somente quando isso for seguro. No entanto, não confie plenamente na orientação por voz. Use-a apenas para referência. Se o sistema não conseguir determinar corretamente a posição atual, é possível que haja uma orientação incorreta, tardia ou inexistente.

Às vezes, os dados no sistema podem estar incompletos. As condições do caminho, incluindo restrições de condução (proibido curvas à esquerda, fechamentos de ruas, etc.) mudam com frequência. Portanto, antes de seguir quaisquer instruções do sistema, verifique para ver se a instrução pode ser realizada com segurança e dentro da lei.

Esse sistema não fornece aviso para condições tais como a segurança de uma área, as condições das vias de trânsito e a disponibilidade de serviços de emergência. Se não tiver certeza sobre a segurança de uma área, não entre nela. Em nenhuma circunstância este sistema substitui o discernimento pessoal do motorista.

Use este sistema apenas em locais onde seja permitido fazê-lo. Em algumas áreas pode ser proibido por lei o uso de telas de vídeo e de navegação próximas ao motorista.

ÍNDICE

1 GUIA RÁPIDO

1. OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO.....	10
1. Touch Remoto	10
2. TELA DO MAPA.....	12
3. REGISTRAR A CASA.....	14
4. REGISTRAR O ACESSO RÁPIDO	16
5. FLUXO DE OPERAÇÃO:	
DEFINIR O ITINERÁRIO	18
2. ÍNDICE DE FUNÇÕES.....	20
1. DEFINIR A CASA COMO DESTINO	20
2. ÍNDICE DE FUNÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO	22
3. REFERÊNCIA RÁPIDA	24
1. TELA de “Menu”	24
2. TELA do “Menu de navegação”	26
3. TELA de “Configuração”	28

2 FUNÇÕES BÁSICAS

1. INFORMAÇÕES BÁSICAS ANTES DA OPERAÇÃO	32
1. TELA INICIAL.....	32
2. COMO UTILIZAR O Touch Remoto.....	33
3. COMO INSERIR LETRAS E NÚMEROS/ LISTAR OPERAÇÕES NA TELA.....	35
4. OPERAÇÃO DA TELA DO MAPA	39
VISOR DA POSIÇÃO ATUAL	39
OPERAÇÃO DE ROLAGEM DA TELA	40
ALTERAR AS CONFIGURAÇÕES DO MAPA.....	45
ESCALA DO MAPA	48
ORIENTAÇÃO DO MAPA E MODO DE MAPA 3D.....	48
ÍCONES PADRÃO DO MAPA	49
2. CONFIGURAÇÃO.....	50
1. CONFIGURAÇÕES GERAIS.....	50
TELA DE CONFIGURAÇÕES GERAIS.....	50
2. CONFIGURAÇÕES DE VOZ.....	56
TELA DE CONFIGURAÇÕES DE VOZ	56

1. BUSCAR DESTINO.....	60	DEFINIR DESVIO	91
1. REFERÊNCIA RÁPIDA	60	PREFERÊNCIA DE VIA.....	92
2. BUSCAR DESTINO	62	VISÃO GERAL DO ITINERÁRIO	93
SELECIONAR A ÁREA DE BUSCA	63	TRAÇADO DO ITINERÁRIO.....	94
BUSCAR DESTINO POR CASA.....	64	6. EXIBIR ÍCONES DE PDI	95
BUSCAR DESTINO POR		SELECIONAR ÍCONES DE PDI A	
ACESSO RÁPIDO	64	SEREM EXIBIDOS	95
BUSCAR DESTINO POR “Endereço”	65	3. PONTOS DE MEMÓRIA.....	98
BUSCAR DESTINO POR “PDI”.....	68	1. CONFIGURAÇÕES DO PONTO	
BUSCAR DESTINO POR “PDI próximo” ..	72	DE MEMÓRIA	98
BUSCAR DESTINO POR “Mapa”	73	CONFIGURAR A “Casa	99
BUSCAR DESTINO POR “Memória”	74	CONFIGURAR O “Acesso rápido”.....	101
BUSCAR DESTINO POR		CONFIGURAR OS	
“Pontos anteriores”.....	74	“Pontos de memória”	104
BUSCAR DESTINO POR “Cruzamento” ..	75	CONFIGURAR A “Área a evitar”	111
BUSCAR DESTINO POR		EXCLUIR DESTINOS ANTERIORES.....	115
“Entrada / Saída de rodovia”	76	CÓPIA DE SEGURANÇA PARA	
BUSCAR DESTINO POR		UMA MEMÓRIA USB.....	116
“Coordenadas”.....	77	COPIAR DE UMA MEMÓRIA USB.....	116
BUSCAR DESTINO POR		4. CONFIGURAÇÃO	121
“Nº de Telefone”	77	1. CONFIGURAÇÕES DE NAVEGAÇÃO...121	
3. INICIAR A ORIENTAÇÃO DE		TELAS PARA CONFIGURAÇÕES	
ITINERÁRIO.....	78	DE NAVEGAÇÃO	121
2. ORIENTAÇÃO DE Itinerário	73	2. CONFIGURAÇÕES DO VEÍCULO	127
1. TELA DE ORIENTAÇÃO		MANUTENÇÃO	128
DE ITINERÁRIO	81	5. GPS (SISTEMA DE POSICIONAMENTO	
2. COMANDOS TÍPICOS DO		GLOBAL)	
GUIA DE VOZ	84	1. LIMITAÇÕES DO SISTEMA	
3. DISTÂNCIA E TEMPO PARA		DE NAVEGAÇÃO	132
O DESTINO	86	2. VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO	
4. SUSPENDER E RETOMAR		MAPA E ÁREA DE COBERTURA	134
A ORIENTAÇÃO	87	INFORMAÇÕES DO MAPA.....	134
SUSPENDER A ORIENTAÇÃO.....	87		
RETOMAR A ORIENTAÇÃO.....	87		
5. CONFIGURAR O ITINERÁRIO	88		
ADICIONAR DESTINOS.....	89		
REORDENAR DESTINOS	89		
EXCLUIR DESTINOS.....	90		
CONDIÇÃO DE PROCURA	90		

ÍNDICE

ÍNDICE ALFABÉTICO	137
-------------------------	-----

GUIA RÁPIDO

1 OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO

1. Touch Remoto.....	10
2. TELA DO MAPA	12
3. REGISTRAR A CASA	14
4. REGISTRAR O ACESSO RÁPIDO	16
5. FLUXO DE OPERAÇÃO:	
DEFINIR O ITINERÁRIO	18
6. DEFINIR A CASA COMO DESTINO	20

2 ÍNDICE DE FUNÇÕES

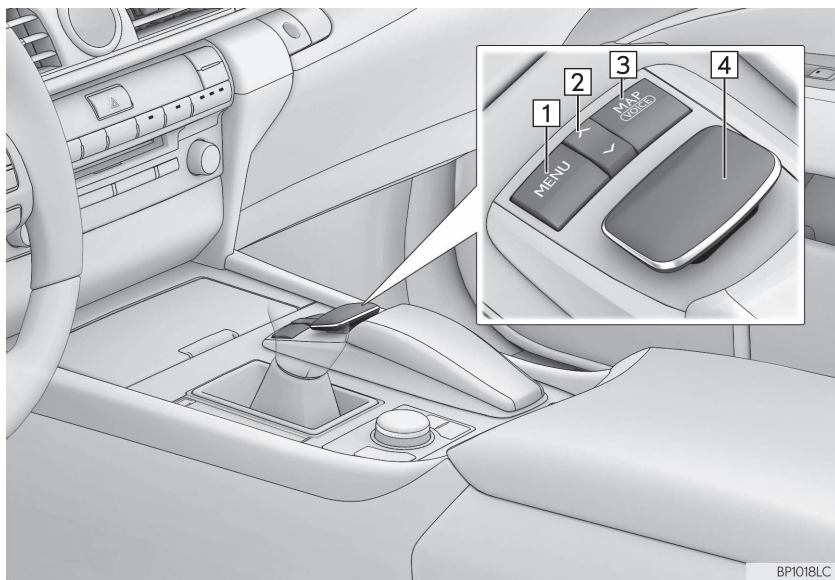
1. ÍNDICE DE FUNÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO	22
-------------------------------------------------------	----

3 REFERÊNCIA RÁPIDA

1. TELA de “Menu”	24
2. TELA do “Menu de navegação”	26
3. TELA de “Configuração”	28

1. OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO

1. TOUCH REMOTO

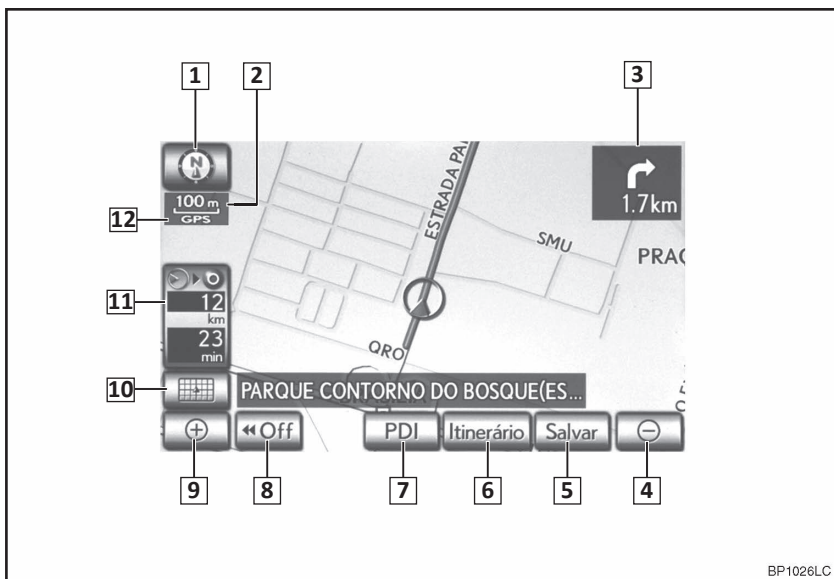


BP1018LC

Nº.	Nome	Função	Página
1	Botão de "MENU"	Pressione para exibir a tela de "Menu".	24
2	Botão " ^ V "	Pressione para alterar a escala do mapa e percorrer a tela de listagem.	33, 37, 47
3	Botão "MAP/VOICE"	Pressione para repetir uma orientação por voz, cancelar a rolagem da tela do mapa, iniciar a orientação, e para exibir a posição atual.	39
4	Botão "Touch Remoto"	Mova na direção desejada para selecionar uma função, uma letra e o botão da tela do mapa. Pressione para inserir a função selecionada, a letra ou o botão da tela do mapa.	33

1. OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO

2. TELA DO MAPA



Nº.	Nome	Função	Página
1	Símbolo 2D norte acima, 2D direção acima ou 3D direção acima	Esse símbolo indica se a orientação do mapa está ajustada para norte acima ou direção acima. A visão norte do mapa está disponível apenas no modo de mapa 2D. A visão de direção acima do mapa está disponível nos modos 2D e 3D.	48
2	Indicador da escala	Essa figura indica a escala do mapa.	47
3	Indicador de direção	Esta figura mostra a distância para a próxima conversão e uma seta indicando a direção da conversão durante a orientação do mapa.	83
4	Botão menos zoom	Selecione para reduzir a escala do mapa.	47
5	“Salvar”	Selecione para registrar a posição atual ou a posição do cursor como um ponto de memória.	41
5	“Itinerário”	Selecione para alterar os itinerários e/ou os destinos. Além disso, podem-se usar também as funções de visão geral do itinerário e do traçado do itinerário.	89, 94

Nº.	Nome	Função	Página
7	“PDI”	Selecione para definir os Pontos de Interesse a serem exibidos na tela.	96
8	“◀◀ Desligado”	Selecione para obter uma visão mais ampla. Alguns dos botões na tela não serão exibidos. Eles são exibidos novamente ao selecionar “Ligado ▶▶”.	124
9	Botão mais zoom	Selecione para aumentar a escala do mapa.	47
10	Configuração do mapa	Pode-se selecionar qualquer uma das configurações de mapa.	45
11	Distância e tempo para o destino	Selecione para exibir a distância, o tempo estimado do percurso e de chegada ao destino.	87
12	Marca “GPS” (Sistema de Posicionamento Global)	Essa marca é exibida sempre que o veículo está recebendo sinais do GPS.	132

Botão “PWR•VOL”: Pressione e segure por 3 segundos ou mais para desligar a tela e reiniciar o sistema de navegação. Faça isso quando a resposta do dispositivo instalado no veículo for extremamente lenta.

INFORMAÇÕES

- Remova a sujeira do visor e da área circundante limpando levemente com um pano macio e seco, como um pano usado para limpeza de óculos com lentes de plástico. Esfregar muito forte ou usar um pano áspero pode riscar o visor. Além disso, o visor é tratado com um revestimento, e poderia ser danificado ao entrar em contato com benzina ou solução alcalina.
- Ao visualizar a tela através de óculos de sol polarizados, um padrão em arco-íris pode aparecer na tela devido às características óticas da tela. Se isso for preocupante, opere a tela sem óculos de sol polarizados.
- Quando o veículo sair da área de cobertura, a tela de orientação mudará para uma tela de modo da bússola.

As informações sobre o destino, a posição atual e uma bússola são exibidas na tela do modo bússola.

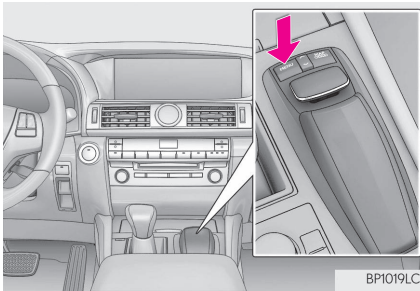
Além disso, a marca do destino é exibida na direção do destino. Ao dirigir

Ao conduzir, consulte as coordenadas de longitude e latitude, e a bússola, para assegurar-se que o veículo está no sentido de direção do destino.

1. OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO

3. REGISTRAR A CASA

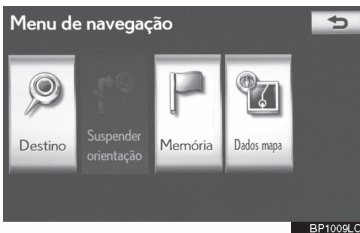
- 1 Pressione o botão de "MENU" no Touch Remoto.



- 2 Selecione "Naveg." e pressione o Touch Remoto.



- 3 Selecione "Destino" e pressione o botão do Touch Remoto.

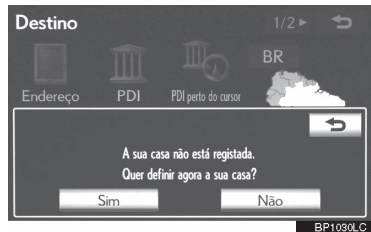


- 4 Selecione "Casa" e pressione o botão do Touch Remoto.



Se um endereço residencial não tiver sido registrado, ele poderá ser registrado selecionando "Casa".

- 5 Selecione "SIM" e pressione o Touch Remoto.



- 6 Há 10 métodos diferentes para pesquisar sua residência. (Consulte "BUSCAR DESTINO" na página 62.)



7 Seleccione “Entrar” e pressione o botão do Touch Remoto.



O registro da residência está concluído.

A residência também pode ser registrada seleccionando “**Memória**” na tela “Menu de navegação”. (Consulte “REGISTRAR A CASA” na página 100.)

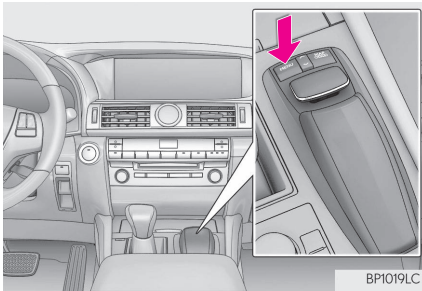
É possível alterar o nome, o local, o número de telefone e o ícone. (Consulte “EDITAR A CASA” na página 101.)

Os pontos registrados podem ser usados na tela “Destino”. (Consulte “BUSCAR DESTINO POR CASA” na página 64.)

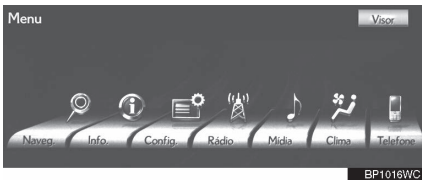
1. OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO

4. REGISTRAR O ACESSO RÁPIDO

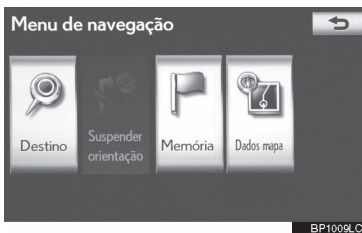
- 1 Pressione o botão de "MENU" no Touch Remoto.



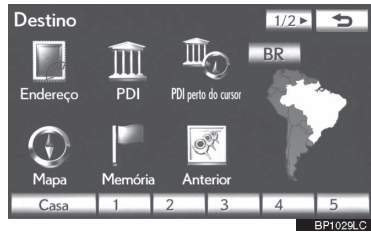
- 2 Selecione "Naveg." e pressione o botão do Touch Remoto.



- 3 Selecione "Destino" e pressione o botão do Touch Remoto.

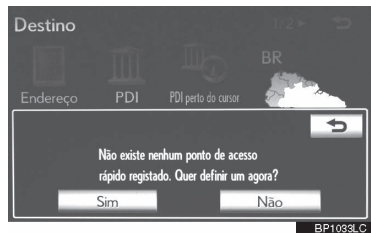


- 4 Selecione um dos botões da tela de acesso rápido e pressione o botão do Touch Remoto.



É possível definir um acesso rápido em qualquer botão da tela de acesso rápido que ainda não tenha sido definido.

- 5 Selecione "SIM" e pressione o botão do Touch Remoto.



- 6 Há 10 métodos diferentes para pesquisar o acesso rápido. (Consulte "BUSCAR DESTINO" na página 62.).



7 Seleccione “Entrar” e pressione o botão do Touch Remoto.



O registo do acesso rápido está concluído. O acesso rápido também pode ser registado seleccionando-se **“Memória”** na tela **“Menu de navegação”**. (Consulte **“REGISTRAR O ACESSO RÁPIDO”** na página 103.)

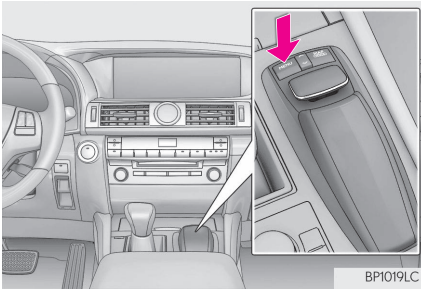
É possível alterar o nome, o local, o número de telefone e o ícone. (Consulte **“EDITAR O ACESSO RÁPIDO”** na página 104.)

Os pontos registados podem ser usados na tela **“Destino”**. (Consulte **“BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO”** na página 64.)

1. OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO

5. FLUXO DE OPERAÇÃO: DEFINIR O ITINERÁRIO

- 1 Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto.



- 2 Selecione “Naveg.” e pressione o botão do Touch Remoto.

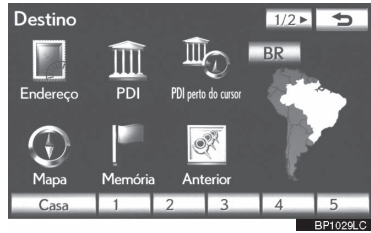


- 3 Selecione “Destino” e pressione o botão do Touch Remoto.



- 4 Há 12 métodos diferentes para pesquisar os destinos. (Consulte “BUSCAR DESTINO” na página 62.)

► Página 1



► Página 2



- 5 Selecione “Entrar” e pressione o botão do Touch Remoto.



O sistema de navegação realiza uma pesquisa do itinerário.

- 6 Selecione “Iniciar” e pressione o botão do Touch Remoto. Em seguida, comece a conduzir.



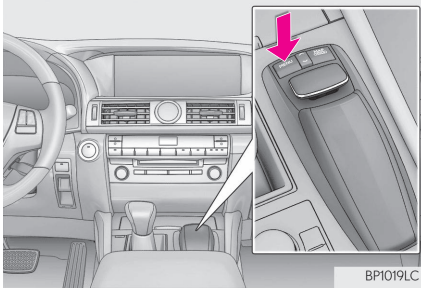
Também é possível selecionar itinerários além dos recomendados. (Consulte “INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 79.)

A orientação ao destino é exibida na tela e pode ser ouvida por meio da orientação por voz.

1. OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO

6. DEFINIR A CASA COMO DESTINO

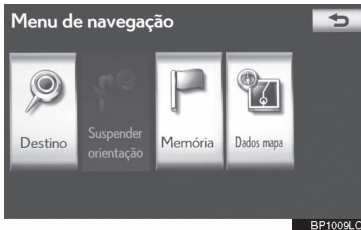
- 1 Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto.



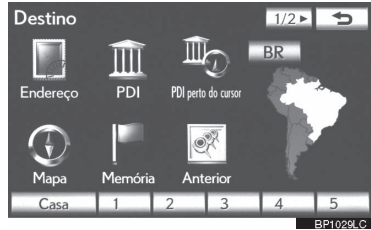
- 2 Selecione “Naveg.” e pressione o botão do Touch Remoto.



- 3 Selecione “Destino” e pressione o botão do Touch Remoto.

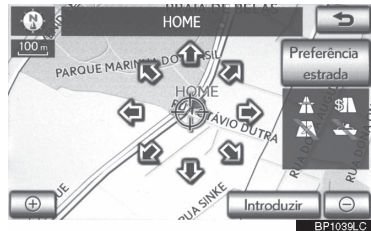


- 4 Selecione “Casa” e pressione o botão do Touch Remoto.



Pode-se usar “Casa” se o seu endereço residencial tiver sido registrado. (Para registrar a residência, consulte “REGISTRAR A CASA” na página 100.)

- 5 Selecione “Entrar” e pressione o botão do Touch Remoto.



O sistema de navegação realiza uma pesquisa do itinerário.

- 6 Selecione “Iniciar” e pressione o botão do Touch Remoto. Em seguida, comece a conduzir.



Também é possível selecionar itinerários além dos recomendados. (Consulte “INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 79.)

A orientação ao destino é exibida na tela e pode ser ouvida por meio da orientação por voz.

2. ÍNDICE DE FUNÇÕES

1. ÍNDICE DE FUNÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

► Mapa

Como exibir mapas	Página
Visualizar a tela do mapa	12
Exibir a posição atual	39
Visualizar o mapa nas proximidades da posição atual	40
Alterar a escala	47
Alterar a orientação do mapa	48
Exibir Pontos de Interesse	96
Exibir tempo de viagem/chegada estimada ao destino	87
Selecionar o modo do mapa	46
Excluir botões da tela do mapa	123

Como pesquisar destinos	Página
Buscar o destino	62
Alterar a área de busca	63
Operar a localização do mapa do destino selecionado	79

► Orientação de itinerário

Antes de iniciar a orientação de itinerário	Página
Definir o itinerário	79
Visualizar itinerários alternativos	81
Iniciar a orientação de itinerário	79

Antes de iniciar ou durante a orientação de itinerário	Página
Visualizar o itinerário	79
Adicionar destinos	90
Alterar o itinerário	92
Exibir o tempo de viagem/chegada estimada ao destino	87

Durante a orientação de itinerário	Página
Cancelar a orientação de itinerário	88
Ajustar o volume de orientação de itinerário	56
Excluir o destino	91
Exibir o mapa completo de itinerário	94

► Funções úteis

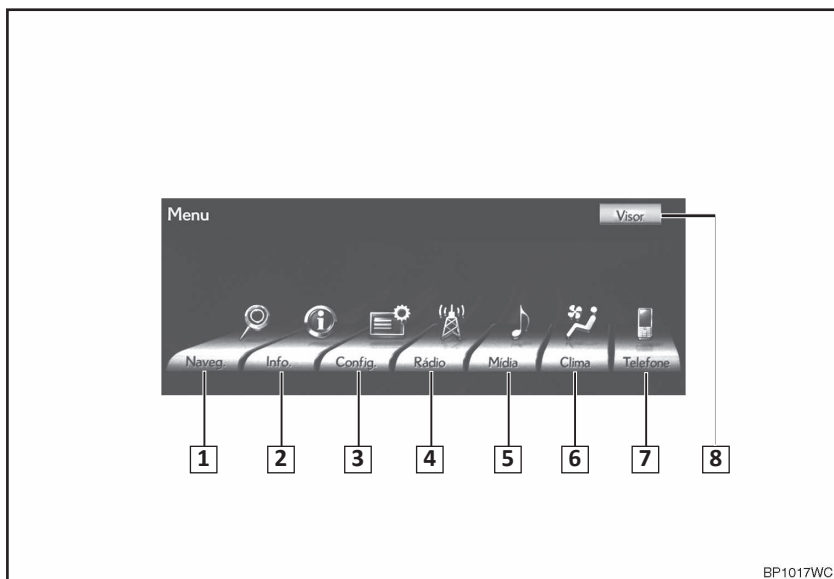
Pontos de memória	Página
Registrar os pontos de memória	106
Marcar ícones no mapa	108

Informação	Página
Exibir a manutenção do veículo	128

3. REFERÊNCIA RÁPIDA

1. TELA DE “MENU”

Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto para exibir a tela de “Menu”.



Nº.	Nome	Função	Página
1	“Naveg.”	Selecione para exibir a tela do “Menu de navegação”.	14, 16, 18, 20, 26, 62, 88, 99, 135
2	“Info.”	Selecione para exibir as informações do consumo de combustível.	Manual do Proprietário
3	“Visor”	Selecione para ajustar o contraste e o brilho das telas, desligar o visor, etc.	Manual do Proprietário
4	“Config.”	Selecione para exibir a tela de “Configuração”.	28, 121, 127, 133
5	“Telefone”	Selecione para exibir a tela de operação viva-voz.	Manual do Proprietário
6	“Clima”	Selecione para exibir a tela de controle do ar condicionado.	Manual do Proprietário
7	“Mídia”	Selecione para exibir a tela de controle de mídia.	Manual do Proprietário
8	“Radio”	Selecione para exibir a tela de controle do rádio.	Manual do Proprietário

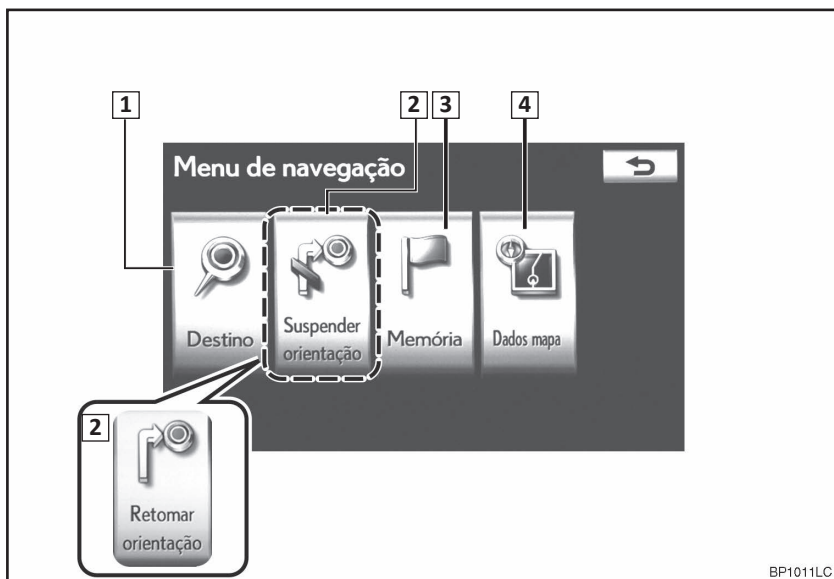
INFORMAÇÕES

- Quando uma tela de interrupção estiver sendo exibida no “Visor Lateral”, a tela de “Menu” será apresentada no “Visor principal”. (Para obter detalhes, consulte o “Manual do Proprietário”).

3. REFERÊNCIA RÁPIDA

2. TELA DO “MENU DE NAVEGAÇÃO”

Essa tela é usada para funções como a definição de um destino e o registro de pontos de memória. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “Naveg.” para exibir a tela do “Menu de navegação”.



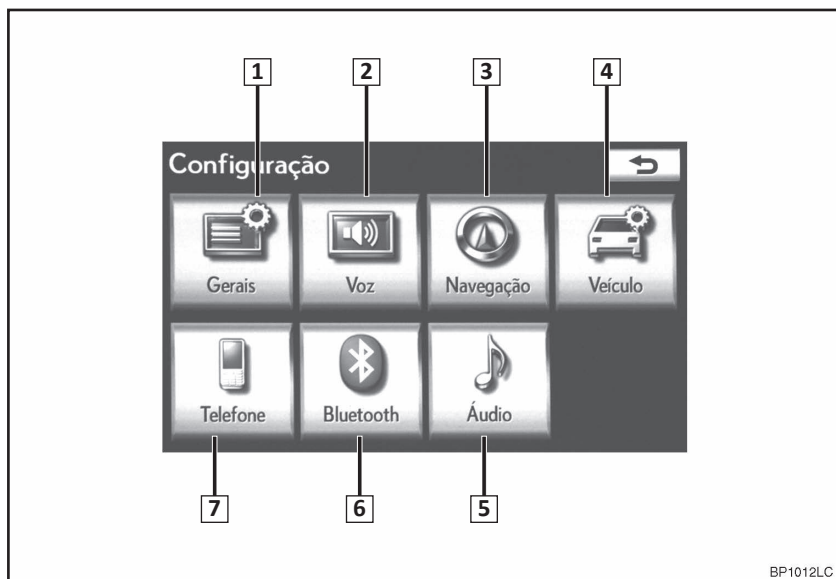
BP1011LC

Nº.	Nome	Função	Página
1	“Destino”	Um entre 12 métodos diferentes pode ser usado para pesquisar um destino.	60
2	“Suspender orientação” ou “Retomar orientação”	Selecione para cancelar ou para continuar a orientação.	88
3	“Memória”	Selecione para possibilitar alterações em “Casa”, “Pontos de Memória”, “Acesso rápido”, “Área a evitar”, etc.	99
4	“Dados Mapa”	Selecione para exibir informações relativas à versão do banco de dados e da área de cobertura.	134

3. REFERÊNCIA RÁPIDA

3. TELA DE “CONFIGURAÇÃO”

É possível ajustar os itens exibidos na tela de “Configuração”. Pressione o botão “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Seleccione “Config.” para exibir a tela de “Configuração”.



Nº.	Nome	Função	Página
1	“Gerais”	Selecione para alterar o idioma selecionado, o som de operação, as definições de alteração automática da tela, etc.	50
2	“Voz”	Selecione para definir as configurações de orientação por voz.	56
3	“Navegação”	Selecione para acessar a página que permite configurar a velocidade média, o conteúdo exibido na tela, as categorias de PDI, etc.	121
4	“Veículo”	Selecione para definir as informações do veículo tais como as informações de manutenção.	127
5	“Áudio”	Selecione para definir as configurações do rádio e do iPod.	Manual do Proprietário
6	“Bluetooth*”	Selecione para definir telefones Bluetooth® e dispositivos de áudio Bluetooth®.	Manual do Proprietário
7	“Telefone”	Selecione para definir o som do telefone e as configurações da agenda telefônica, etc.	Manual do Proprietário

*: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

2

FUNÇÕES BÁSICAS

1 INFORMAÇÕES BÁSICAS ANTES DA OPERAÇÃO

- 1. TELA INICIAL 32
- 2. COMO UTILIZAR O Touch Remoto 33
- 3. COMO INSERIR LETRAS E
NÚMEROS/OPERAÇÕES TELA DE LISTA.. 35
- 4. OPERAÇÃO DA TELA DO MAPA..... 39
 - VISOR DA POSIÇÃO ATUAL 39
 - OPERAÇÃO DE ROLAGEM DA TELA 40
 - ALTERAR AS CONFIGURAÇÕES DO
MAPA 45
 - ESCALA DO MAPA 48
 - ORIENTAÇÃO DO MAPA E
MODO DE MAPA 3D..... 48
 - ÍCONES PADRÃO DO MAPA 49

2 CONFIGURAÇÃO

- 1. CONFIGURAÇÕES GERAIS 50
 - TELA DE CONFIGURAÇÕES GERAIS 50
- 2. CONFIGURAÇÕES DE VOZ 56
 - TELA DE CONFIGURAÇÕES DE VOZ 56

1. INFORMAÇÕES BÁSICAS DE OPERAÇÃO

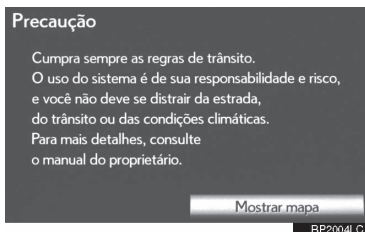
1. TELA INICIAL

1. Quando o interruptor de ignição estiver no modo ACESSÓRIOS ou IGNIÇÃO LIGADO, a tela inicial será apresentada e o sistema começará a operar.



⚠️ ATENÇÃO

- Ao parar o veículo com o motor em funcionamento, sempre aplique o freio de estacionamento para segurança.
- Após alguns segundos, a tela “Precaução” será apresentada.



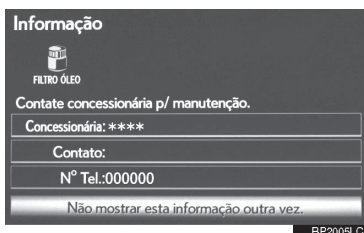
- Após cerca de 5 segundos, a tela “Precaução” mudará automaticamente para a tela do mapa. Ao selecionar “Mostrar mapa” ou pressionar o botão “MAP/VOICE” no Touch Remoto, a tela do mapa é exibida. (Se outra tecla além da tecla “MAP/VOICE” for pressionada no Touch Remoto, a tela da função correspondente será exibida.)

- Ao ativar o sistema de navegação em uma tela diferente da tela do mapa, a tela “CUIDADO” será apresentada quando for alterada para a tela do mapa, pela primeira vez, após ter sido ativada.

INFORMAÇÕES DE MANUTENÇÃO

Esse sistema avisa os usuários quando for necessário substituir determinadas peças ou componentes e mostra informações sobre a concessionária (se registrada) na tela.

Quando o veículo atingir uma distância de percurso ajustada ou uma data especificada para uma verificação de manutenção programada, a tela “Information” será exibida no início de operação do sistema de navegação.



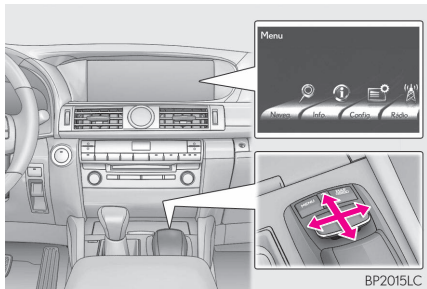
- Essa tela se apaga caso não seja operada por vários segundos.
- Para que essa tela não seja exibida novamente, selecione “Não mostrar esta informação novamente”.
- Para registrar informações de manutenção, consulte “MANUTENÇÃO” na página 128.

1. INFORMAÇÕES BÁSICAS DE OPERAÇÃO

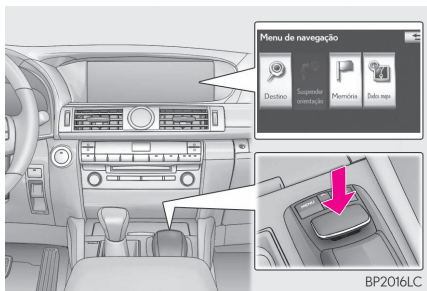
2. COMO UTILIZAR O TOUCH REMOTO

Esse sistema de navegação pode ser operado pelo Touch Remoto quando o interruptor de ignição estiver no modo ACES-SÓRIOS ou IGNIÇÃO LIGADA.

1. Use o botão do Touch Remoto para selecionar o botão desejado na tela. Após alguns segundos, a tela “CUIDADO” será apresentada.



2. Para selecionar o botão na tela, pressione o botão do Touch Remoto. Depois que o botão for selecionado, a tela será alterada.



- Quando o ponteiro se aproximar de um botão, ele será automaticamente puxado sobre o botão. Pode-se ajustar a força desse impulso. (Para obter detalhes, consulte a página 54)
- O ponteiro desaparecerá da tela se não for movido por 6 segundos. A operação do botão do Touch Remoto fará o ponteiro reaparecer.
- Pressione o botão “▲” no Touch Remoto para ampliar e o botão “▼” para reduzir a tela do mapa. Esses botões também podem ser usados para percorrer acima e abaixo nas telas de listagem.
- Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto para definir um destino ou ajustar as configurações do sistema de áudio/vídeo, sistema de ar condicionado, etc.
- Pode-se voltar à tela do mapa ao pressionar o botão “MAP/VOICE” no Touch Remoto.

⚠ ATENÇÃO

- Opere o Touch Remoto tomando cuidado para não prender os dedos, unhas ou cabelo no mecanismo, pois isso pode causar lesões.
- Tenha cuidado ao operar o Touch Remoto em temperaturas extremas pois ele pode ficar extremamente quente ou frio devido à temperatura dentro do veículo.



NOTA

- Não permita que o Touch Remoto entre em contato com alimentos, líquidos, adesivos ou cigarros acesos, pois fazer isso poderá causar alteração na cor, emitir um odor estranho ou parar de funcionar.
- Não submeta o Touch Remoto a pressão excessiva ou impacto forte, pois o botão poderá entortar ou se quebrar.
- Não permita que moedas, lentes de contato ou outros itens fiquem presos no Touch Remoto, uma vez que isto poderá interromper seu funcionamento.
- Itens de vestuário poderão rasgar caso fiquem presos no botão do Touch Remoto.
- Se sua mão ou qualquer objeto estiver no botão do Touch Remoto com o interruptor de partida do motor no modo ACESSÓRIOS, o botão do Touch Remoto poderá não funcionar adequadamente.

INFORMAÇÕES

- Sob condições de temperaturas extremamente baixas, o botão do Touch Remoto poderá responder lentamente.

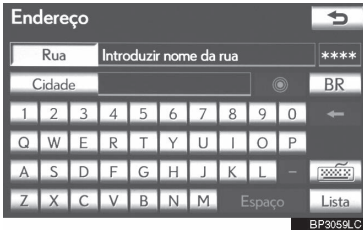
1. INFORMAÇÕES BÁSICAS DE OPERAÇÃO

3. COMO INSERIR LETRAS E NÚMEROS/OPERAÇÃO EM TELAS DE LISTAS

Ao pesquisar um endereço ou nome, ou inserir dados, as letras e os números podem ser inseridos por meio da tela.

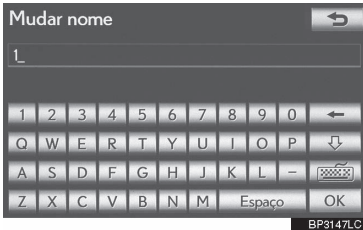
INSERIR LETRAS E NÚMEROS

1. Selecione as teclas diretamente para inserir letras ou números.



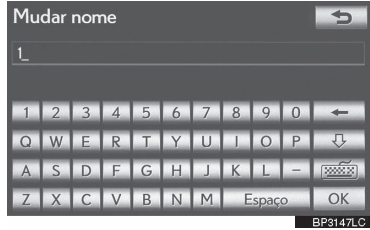
: Selecione para apagar um caractere. Pressione e segure para continuar apagando os caracteres.

- Em algumas telas de entrada de letras, as letras podem ser inseridas em caractere maiúsculo ou minúsculo.

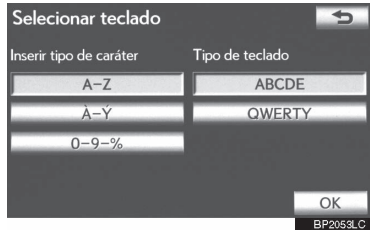


MUDAR O TIPO DE CARACTERE E TECLADO

1. Selecione



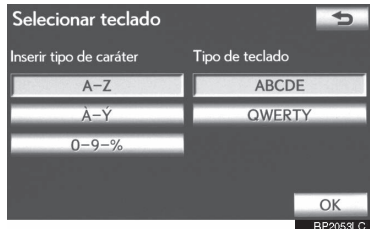
2. Selecione o caractere desejado e o teclado, a seguir selecione "OK".



- Efetue cada ajuste de acordo com os procedimentos descritos nas páginas a seguir.

■ INSERIR TREMAS

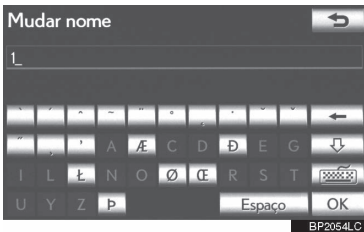
1. Selecione
2. Selecione




Ícone	Função
	Selecione para inserir em letra minúscula.
	Selecione para inserir em letra maiúscula.


1. INFORMAÇÕES BÁSICAS DE OPERAÇÃO

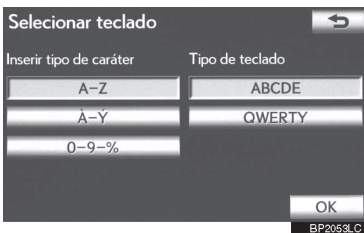
3. Selecione a tecla de tremas diretamente para inserir tremas.



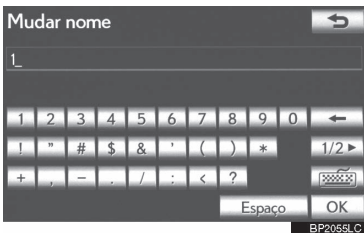
: Selecione para apagar um tremas. Pressione e segure para continuar a apagar os tremas.


■ INSERIR NÚMEROS E SÍMBOLOS



1. Selecione .
2. Selecione "0-9-%".



3. Selecione as teclas diretamente para inserir números ou símbolos.



: Selecione para apagar um número ou símbolo. Pressione e segure para continuar a apagar números e/ou símbolos.

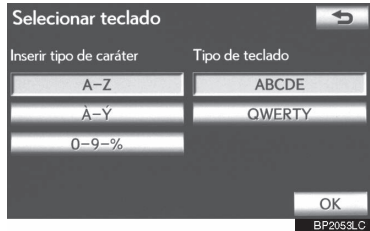
 : Selecione para exibir outros símbolos.

■ SELECIONAR UM TIPO DE TECLADO

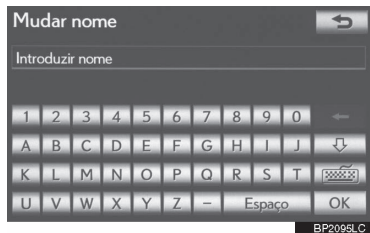
1. Selecione .

É possível alterar o tipo de teclado.

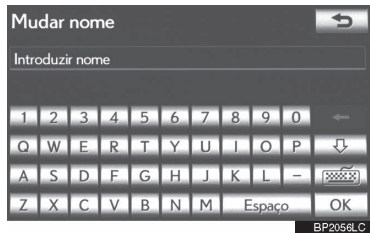
2. Selecione o tipo de teclado desejado.



► Tipo "ABCDE"



► Tipo "QWERTY"



EXIBIR A LISTA

1. Selecione “Lista” para pesquisar um endereço ou um nome.



- Os itens de comparação do banco de dados são listados mesmo se o endereço ou o nome inserido estiver incompleto.
- A lista será exibida automaticamente se o número máximo de caracteres for inserido ou se o número de resultados for igual ou menor que 5.

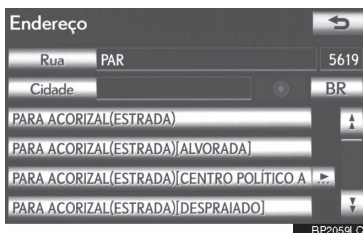


INFORMAÇÕES

- O número de itens de comparação é mostrado no lado direito da tela. Se o número de itens de comparação for maior que 9999, o sistema exibirá “****” na tela.

OPERAÇÃO EM TELAS DE LISTAS

Quando uma lista for exibida, use o botão da tela adequado para percorrer a lista.



Ícone	Função
	Selecione para pular para a próxima página ou a página anterior.
	Pressione e segure o ou o para percorrer pela lista exibida.
	Isso indica a posição da tela exibida.
	Se o aparecer à direita do nome de um item, o nome completo é muito longo para ser exibido.
	Selecione o para rolar até o final do nome.
	Selecione o para mover até o início do nome.

INFORMAÇÕES

- Os botões “▲” e “▼” no Touch Remoto podem ser usados para percorrer acima e abaixo nas telas de listagem.

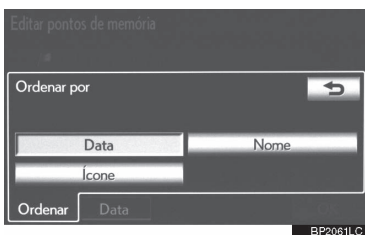
CLASSIFICAÇÃO

É possível reorganizar a ordem de uma lista exibida na tela.

1. Selecione “Ordenar”.



2. Selecione os critérios de classificação desejados.

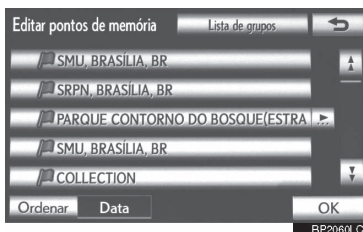


Botão da tela	Função
“Distância”	Selecione para classificar em ordem de distância a partir do local atual.
“Data”	Selecione para classificar em ordem de data.
“Categoria”	Selecione para classificar em ordem de categoria.
“Ícone”	Selecione para classificar em ordem de ícone.
“Nome”	Selecione para classificar em ordem de nome.

EXIBIR A LISTA DE GRUPOS

É possível exibir apenas os itens do grupo desejado na lista de pontos de memória.

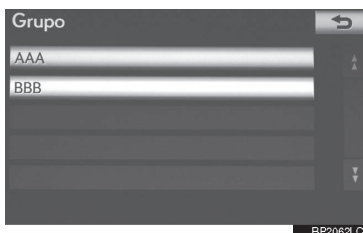
1. Selecione “Lista de grupos”.



- A lista de pontos de memória registrados no grupo selecionado será exibida.

“**Todos os grupos**”: Selecione para fechar os itens exibidos e exibir todos os grupos.

2. Selecione o grupo desejado.

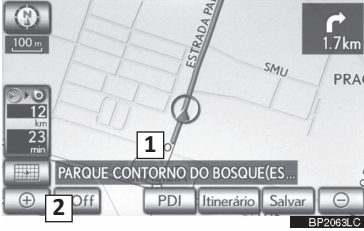


1. INFORMAÇÕES BÁSICAS DE OPERAÇÃO

4. OPERAÇÃO DA TELA DO MAPA

EXIBIÇÃO DA POSIÇÃO ATUAL

Pressione o botão **“MAP/VOICE”** no Touch Remoto para exibir a posição atual. Essa tela exibe a posição atual e um mapa da área circundante.



INFORMAÇÕES

- Durante a condução, a marca da posição atual é fixada na tela e o mapa se move.
- A posição atual é automaticamente definida à medida que o veículo recebe sinais do GPS (Sistema de Posicionamento Global). Se a posição atual não estiver correta, ela será corrigida automaticamente depois que o veículo receber sinais do GPS.
- Após a desconexão da bateria, ou em um veículo novo, a posição atual pode não estar correta. Assim que o sistema receber sinais do GPS, a posição atual correta será exibida.

- A marca da posição atual (1) aparece no centro ou centro inferior da tela do mapa.
- O nome de uma rua aparecerá na parte inferior da tela, dependendo da escala do mapa (2).
- A tela pode ser retornada para essa tela do mapa que mostra a posição atual em qualquer momento, a partir de qualquer tela, pressionando o botão **“MAP/VOICE”** no Touch Remoto.

- Para corrigir manualmente a posição atual, consulte a página 125

OPERAÇÃO DE ROLAGEM DA TELA

Quando qualquer ponto do mapa for selecionado, esse ponto se deslocará para o centro da tela e será mostrado pela marca do cursor (1).



- Use a função de rolagem para mover o ponto desejado até o centro da tela, para verificar um ponto no mapa que seja diferente da posição atual.
- Para rolar sobre o mapa, coloque o ponteiro em uma posição perto do destino desejado e, em seguida, pressione e segure o botão do Touch Remoto. O mapa continuará rolando na direção correspondente até que o botão seja liberado.
- O nome da rua, o nome da cidade, etc. do ponto selecionado será mostrado, dependendo da escala do mapa (2). A distância da posição atual (3) também será mostrada (3).

● Após rolar a tela, o mapa permanecerá centralizado no local selecionado, até que outra função seja ativada. A marca da posição atual continuará a se mover ao longo do itinerário real e poderá sair da tela. Ao pressionar o botão “MAP/ VOICE” no Touch Remoto, a marca da posição atual retorna para o centro da tela e o mapa se move à medida que o veículo prossegue ao longo do itinerário designado.

● Quando se utiliza a função de rolagem, a marca da posição atual poderá desaparecer da tela. Pressione o botão “MAP/VOICE” no Touch Remoto para exibir a posição atual na tela do mapa.

DEFINIR A POSIÇÃO DO CURSOR COMO DESTINO

Um ponto específico no mapa pode ser definido como um destino, usando a função de rolagem.

1. Selecione “Entrar”.



● A tela muda e exibe no mapa o local do destino selecionado e a preferência do caminho. (Consulte “INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 79.)

PARA REGISTRAR A POSIÇÃO DO CURSOR COMO UM PONTO NA MEMÓRIA

O registro de um ponto na memória permite fácil acesso a um ponto específico.

1. Selecione “Salvar”.



2. Esta tela é exibida.



- O ponto registrado é mostrado no mapa.

- Para alterar o ícone ou o nome, etc., consulte “EDITAR OS PONTOS DE MEMÓRIA” na página 105.

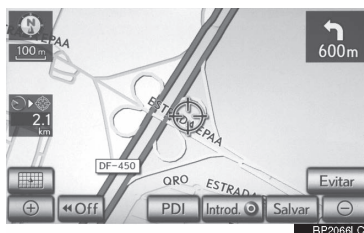
INFORMAÇÕES

- Podem ser registrados até 500 pontos de memória. Se houver uma tentativa para registrar mais de 500 pontos de memória, uma mensagem de erro será apresentada.

PARA REGISTRAR O LOCAL DO CURSOR COMO UMA ÁREA A EVITAR

Um local específico no mapa pode ser definido como uma área a evitar, usando a função de rolagem.

1. Selecione “Evitar”.



2. Selecione ou para alterar o tamanho da área a evitar.

3. Selecione “OK”.



INFORMAÇÕES

- Se um destino for inserido na área a evitar ou se não for possível calcular o itinerário sem passar por essa área, o itinerário que passa pela área a evitar poderá ser mostrado.
- Até 10 locais podem ser registrados como áreas a serem evitadas. Se já houver 10 locais registrados, a seguinte mensagem será exibida: “Não é possível registrar informações de pontos adicionais. Execute a operação novamente após excluir um ou mais pontos”.

PARA CONSULTAR INFORMAÇÕES SOBRE O ITEM ONDE O CURSOR ESTÁ POSICIONADO



- Para exibir informações sobre um ícone, posicione o cursor sobre ele.

■ INFORMAÇÃO DO PDI

Quando o cursor está posicionado em um ícone de PDI, o nome e a informações são exibidas na parte superior da tela.

1. Selecione “Info”.



2. São exibidas informações como o nome, o endereço, a posição e o número de telefone.



- Se a opção “Entrar” for selecionada, a posição do cursor será definida como um destino.

- Se um destino já estiver definido, “Incluir em” e “Substituir” serão exibidos.

“Incluir em”: Selecione para adicionar um destino.

“Substituir”: Selecione para excluir destinos existentes e definir outro novo.

- Para registrar esse PDI como um ponto de memória, selecione “Salvar”. (Consulte “REGISTRAR OS PONTOS DE MEMÓRIA” na página 106).

- Se [phone icon] for selecionado, o número de telefone registrado poderá ser chamado.

- O PDI desejado pode ser exibido na tela do mapa. (Consulte “EXIBIR ÍCONES DE PDI” na página 96).

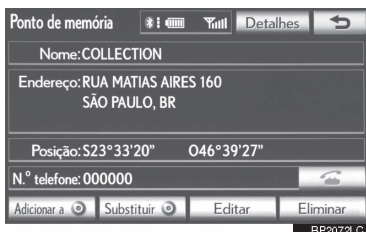
■ INFORMAÇÕES SOBRE O PONTO DE MEMÓRIA

Ao posicionar o cursor sobre um ícone do ponto de memória, o nome e as informações são exibidas na parte superior da tela.

1. Selecione “Info”.



2. São exibidas informações como o nome, o endereço, a posição e o número de telefone.



1. INFORMAÇÕES BÁSICAS DE OPERAÇÃO

- Se a opção **“Entrar”** for selecionada, a posição do cursor será definida como um destino.


- Se um destino já estiver definido, **“Incluir em”** e **“Substituir”** serão exibidos.

“Incluir em”: Selecione para adicionar um destino.

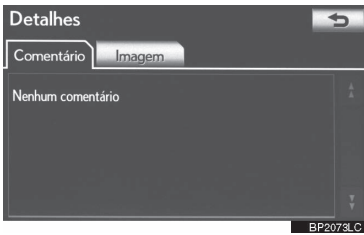
“Substituir”: Selecione para excluir destinos existentes e definir outro novo.

- Para editar um ponto de memória, selecione **“Editar”**. (Consulte **“EDITAR OS PONTOS DE MEMÓRIA”** na página 105.)

- Para excluir um ponto de memória, Selecione **“Eliminar”**.

- Se  for selecionado, o número de telefone registrado poderá ser chamado.

- Se informações detalhadas sobre o ponto de memória ou imagens estiverem registradas no sistema de navegação, selecione **“Detalhes”** para visualizar as informações.



“Comentário”: Selecione para visualizar informações detalhadas do ponto de memória.

“Imagem”: Selecione para visualizar imagens do ponto de memória.

■ INFORMAÇÃO DO DESTINO

Ao posicionar o cursor sobre um ícone de destino, o nome e as informações são exibidas na parte superior da tela.


1. Selecione **“Info”**.



2. São exibidas informações como o nome, o endereço, a posição e o número de telefone.



- Para excluir um destino, Selecione **“Eliminar”**.

- Se o  for selecionado, o número de telefone registrado poderá ser chamado.

ALTERAR AS CONFIGURAÇÕES DO MAPA

É possível selecionar qualquer uma das configurações de tela.

1. Selecione .



2. Selecione a configuração desejada.

- Dependendo das condições, alguns botões da tela de configuração não podem ser selecionados.



Ícone	Função
“Mapa simples”	Selecione para exibir a tela do mapa único. (Consulte a página 46.)
“Mapa duplo”	Selecione para exibir a tela do mapa duplo. (Consulte a página 46.)
“Bússola”	Selecione para exibir a tela de modo da bússola. (Consulte a página 47.)
“Lista de direções”	Selecione para exibir a tela da lista de conversões. (Consulte a página 84.)
“Seta”	Selecione para exibir a tela de seta. (Consulte a página 84.)
“Cruzamento”	Selecione para exibir a tela de orientação de cruzamento ou a tela de orientação sobre a rodovia. (Consulte a página 83.)
“Rodovia”	Selecione para exibir informações da rodovia. (Consulte a página 83.)

CONFIGURAÇÕES DA TELA

MAPA SIMPLES

Esta é a tela de mapa regular.



- A tela mostra o mapa simples.

- Estando em uma tela diferente, ao selecionar **“Mapa simples”** será exibida a tela do mapa simples.

MAPA DUPLO

A tela do mapa pode ser dividida em duas.



- Essa tela mostra o mapa duplo. O mapa à esquerda é o mapa principal.

- Estando em uma tela diferente, ao selecionar **“Mapa duplo”** será exibida a tela do mapa duplo.

EDITAR O MAPA DA DIREITA

O mapa do lado direito pode ser editado selecionado qualquer ponto específico no mapa do lado direito.

1. Selecione o botão da tela desejada.



- Os seguintes procedimentos não podem ser realizados nessa tela:

Nº.	Função
1	Alterar a orientação do mapa
2	Exibir os ícones de PDI
3	Alterar a escala do mapa

2. Selecione **“OK”** quando tiver terminado de editar.

- A tela volta para a tela do mapa duplo.

■ BÚSSOLA

A posição atual é indicada com uma bússola e não com um mapa.



- Informações sobre o destino, a posição atual e uma bússola são exibidas na tela.

- Estando em uma tela diferente, ao selecionar "BÚSSOLA" será exibida a tela de modo da bússola.

INFORMAÇÕES

- A marca do destino é exibida na direção do destino. Ao conduzir, consulte as coordenadas de longitude e latitude, e a bússola, para assegurar-se que o veículo está no sentido de direção do destino.
- Quando o veículo sair da área de cobertura, a tela de orientação mudará para uma tela de modo da bússola.

ESCALA DO MAPA

1. Selecione ou para alterar a escala da tela do mapa.



- A barra e o indicador da escala na parte inferior da tela indicam o menu de escala do mapa. O intervalo da escala é de 50 m a 500 km.
- Pressione e segure ou para continuar a alterar a escala da tela do mapa.
- A escala da tela do mapa pode ser alterada selecionando-se diretamente a barra da escala. Essa função não está disponível durante a condução.

INFORMAÇÕES

- Pressione o botão "▲" no Touch Remoto na tela do mapa e o botão "▼" para reduzir.
- A escala do mapa é exibida sob o símbolo norte acima ou direção acima, na parte superior esquerda da tela.
- Quando a escala do mapa está no intervalo máximo de 500 km, não é mostrado. Quando a escala do mapa está no intervalo mínimo de 50m, não é mostrado.

ORIENTAÇÃO DO MAPA E MODO DE MAPA 3D

A orientação do mapa pode ser alterada entre 2D norte acima, 2D direção acima e 3D direção acima, selecionando o símbolo de orientação exibido na parte superior esquerda da tela.

1. Selecione   ou .

► Tela Norte para cima



► Tela Direção acima




► Tela 3D




: Símbolo de Norte acima

Independentemente da direção de percurso do veículo, o norte é sempre para cima.

: Símbolo de Direção acima (Quando no modo de mapa 2D)

A direção de deslocamento do veículo é sempre para cima.

Uma seta vermelha indica o norte.

: Símbolo de Direção acima (Quando no modo de mapa 3D)

A direção de deslocamento do veículo é sempre para cima. Uma seta vermelha indica o norte.

- Quando se está no modo de mapa 3D, apenas a orientação do mapa de direção para cima está disponível.

ÍCONES PADRÃO DO MAPA

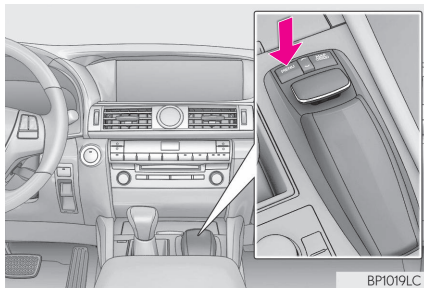
Ícone	Descrição
	Cidade com > 1 milhão de pessoas
	Cidade com 500.000 - 1 milhão de pessoas
	Cidade com 200.000 - 500.000 pessoas
	Cidade com 100.000 - 200.000 pessoas
	Cidade com 20.000 - 100.000 pessoas
	Cidade com 10.000 - 20.000 pessoas
	Cidade com < 10.000 pessoas
	Parque/Monumento
	Campo de Golfe
	Aeroporto
	Hospital/Policlínica
	Shopping
	Universidade/Colégio

2. CONFIGURAÇÃO

1. CONFIGURAÇÕES GERAIS

Estão disponíveis configurações para selecionar o idioma, os sons de operação, etc.

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto.



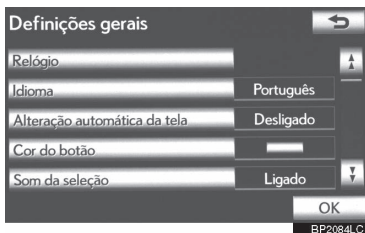
2. Selecione “Config.”.



3. Selecione “Gerais”.

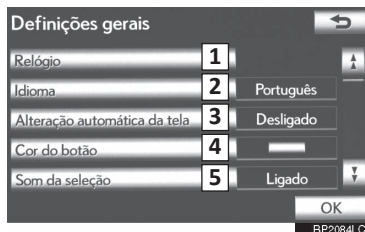


4. Selecione os itens a serem definidos.



5. Selecione “OK”.

TELA DE CONFIGURAÇÕES GERAIS

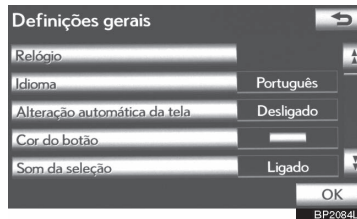


- As seguintes funções podem ser realizadas nessa tela:

AJUSTES DO RELÓGIO

Usado para alterar os fusos horários e as configurações ligado/desligado do horário de verão e o ajuste do relógio.

1. Pressione o botão de "MENU" no Touch Remoto, e Selecione "Config".
2. Selecione "Geral" na tela "Configurações gerais".
3. Selecione "Relógio".



4. Selecione os itens a serem definidos.



- As seguintes funções podem ser realizadas nessa tela:

Nº.	Função
1	Selecione para alterar o fuso horário. (Consulte "FUSO HORÁRIO" na página 52.)
2	Selecione "Ligado" ou "Desligado" para o horário de verão.
3	Selecione "Ligado" ou "Desligado" para o ajuste do relógio. (Consulte "AJUSTE MANUAL DO RELÓGIO" na página 52.)

5. Selecione "OK".

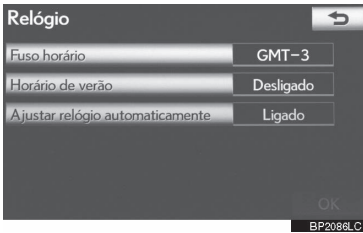
Nº.	Função
1	Selecione para alterar o fuso horário e selecione "Ligado" ou "Desligado" para o horário de verão e o ajuste automático do relógio. (Consulte "AJUSTES DO RELÓGIO" na página 51.)
2	Selecione para alterar o idioma. (Consulte "SELECIONAR UM IDIOMA" na página 53.)
3	Selecione para definir alterações automáticas da tela, a partir do menu de controle de áudio/ar condicionado para "Ligado" ou "Desligado". Se estiver "Ligado", a tela voltará automaticamente para a tela anterior após 20 segundos.
4	Selecione para alterar a cor do botão da tela. (Consulte "SELECIONAR A COR DO BOTÃO" na página 53.)
5	Selecione para ativar as opções de som "Ligado" ou "Desligado".
6	Selecione para ativar os sons do ponteiro "Ligado" ou "Desligado".
7	Selecione para ativar os sons de falha "Ligado" ou "Desligado".
8	Selecione para ajustar o volume de som do ponteiro. (Consulte "CONFIGURAR O VOLUME DE SOM DO PONTEIRO" na página 54.)
9	Selecione para configurar a distância do ponteiro para ser atraído ao ícone. (Consulte "CONFIGURAR O ALINHAMENTO DO PONTEIRO" na página 54.)
10	Selecione para excluir dados pessoais. (Consulte "EXCLUIR OS DADOS PESSOAIS" na página 55.)

2. CONFIGURAÇÃO

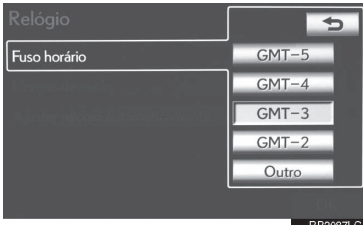
■ FUSO HORÁRIO

Um fuso horário pode ser selecionado e um GMT pode ser selecionado.

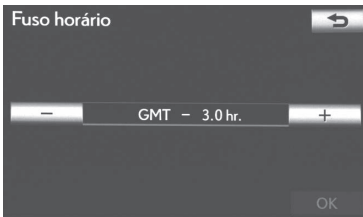
1. Pressione o botão de **"MENU"** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **"Config."**.
2. Selecione **"Gerais"** na tela "Configuração".
3. Selecione **"Relógio"** na tela "Configurações gerais".
4. Selecione **"Fuso horário"**.



5. Selecione o fuso horário desejado.



- Se **"Outro"** for selecionado, o fuso horário poderá ser ajustado manualmente. Selecione **"+"** ou **"-"** para ajustar o fuso horário e, a seguir, selecione **"OK"**.



6. Selecione **"OK"**.

■ AJUSTE MANUAL DO RELÓGIO

Ao colocar o "Ajuste automático do relógio" na posição "Desligado", o relógio pode ser ajustado manualmente.

1. Pressione o botão de **"MENU"** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **"Config."**.
2. Selecione **"Gerais"** na tela "Configuração".
3. Selecione **"Relógio"** na tela "Configurações gerais".
4. Se o ajuste automático do relógio estiver definido como ligado, selecione **"Ajuste automático do relógio"** e selecione **"Desligado"**.

Botão da tela	Função
"Horas" "+", "-"	Selecione "+" para avançar o horário uma hora e "-" para retroceder o horário uma hora.
"Minutos" "+", "-"	Selecione "+" para avançar o horário um minuto e "-" para retroceder o horário um minuto.
"Minutos" ":00"	Selecione para arredondar para a hora mais próxima*.

*: p.ex. 1:00 a 1:29 →1:00

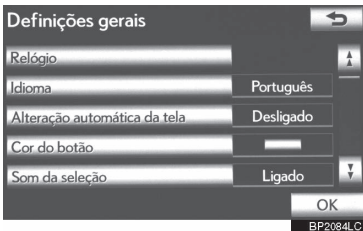
1:30 a 1:59 →2:00

5. Selecione **"OK"**.

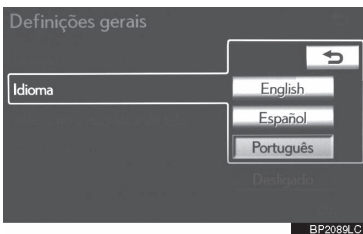
SELECIONAR UM IDIOMA

O idioma pode ser alterado.

1. Pressione o botão de **"MENU"** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **"Config."**.
2. Selecione **"Gerais"** na tela "Configuração".
3. Selecione **"Idioma"**.



4. Selecione o botão da tela desejada.



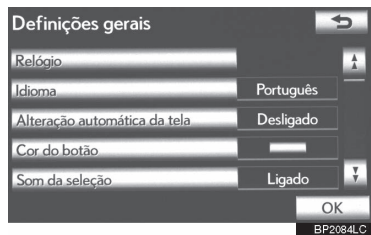
- A tela anterior será apresentada.

5. Selecione **"OK"**.

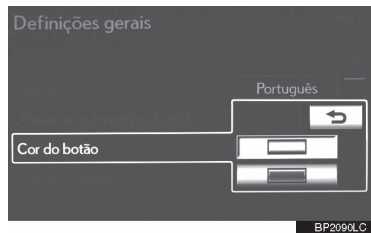
SELECIONAR A COR DO BOTÃO

A cor dos botões da tela pode ser alterada.

1. Pressione o botão de **"MENU"** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **"Config."**.
2. Selecione **"Gerais"** na tela "Configuração".
3. Selecione **"Cor do botão"**.



4. Selecione a cor desejada do botão da tela.



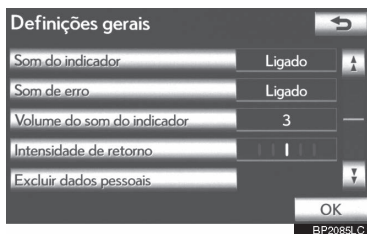
- A tela anterior será apresentada.

5. Selecione **"OK"**.

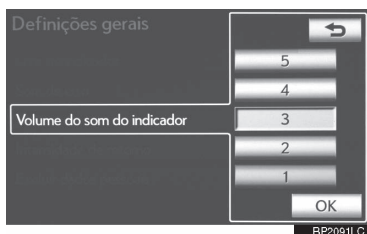
CONFIGURAR O VOLUME DE SOM DO PONTEIRO

O volume de som do ponteiro pode ser ajustado.

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **“Config.”**.
2. Selecione **“Gerais”** na tela **“Configuração”**.
3. Selecione **“Volume de som do indicador”**.



4. Selecione o botão desejado.
5. Selecione **“OK”**.

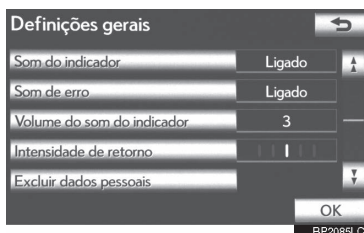


6. Selecione **“OK”**.

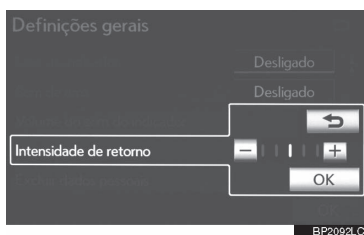
CONFIGURAR O ALINHAMENTO DO PONTEIRO

Quando o ponteiro se aproximar de um botão, ele será automaticamente puxado sobre o botão. Pode-se ajustar a força desse impulso.

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **“Config.”**.
2. Selecione **“Gerais”** na tela **“Configuração”**.
3. Selecione **“Intensidade do retorno”**.



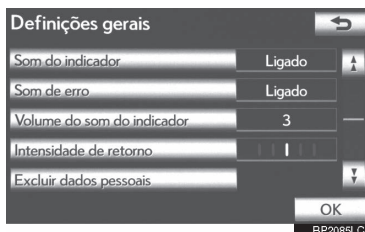
4. Selecione **“+”** ou **“-”**.



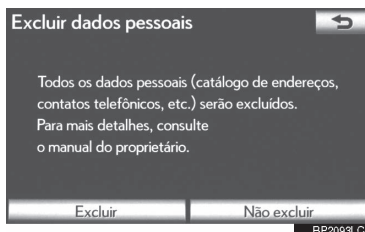
5. Selecione **“OK”**.
6. Selecione **“OK”**.

EXCLUIR OS DADOS PESSOAIS

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **“Config.”**.
2. Selecione **“Gerais”** na tela **“Configuração”**.
3. Selecione **“Excluir dados pessoais”**.



4. Selecione **“Eliminar”**.



5. Selecione **“SIM”**.

- Os seguintes dados pessoais podem ser excluídos ou retornados às suas configurações padrão:

- Condições de manutenção
- Definição de informação de manutenção desligada
- Definições de senha para cópia de segurança e cópia de pontos de memória
- Áreas a evitar
- Pontos anteriores
- Orientação de itinerário
- Traçado do itinerário
- Comandos de voz
- Dados da agenda telefônica
- Dados do histórico de chamadas
- Dados da discagem rápida
- Dados do telefone Bluetooth®
- Configurações do som do telefone
- Configurações do visor do telefone
- Configuração de áudio/vídeo
- Configuração de áudio do Bluetooth®

INFORMAÇÕES

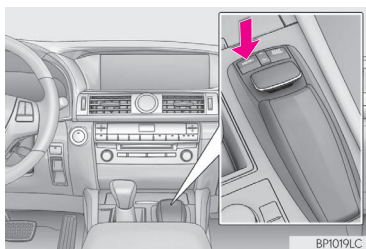
- Essa função não está disponível durante a condução.

2. CONFIGURAÇÃO

2. CONFIGURAÇÕES DE VOZ

A orientação de itinerário, etc. pode ser definido por voz.

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto.



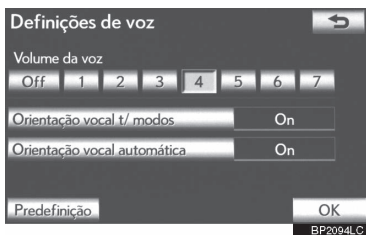
2. Selecione “Config.”



3. Selecione “Voz”.

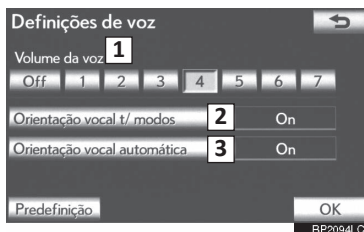


4. Selecione os itens a serem definidos.



5. Selecione “OK”.

TELA DE CONFIGURAÇÕES DEVOZ



- As seguintes funções podem ser realizadas nessa tela:

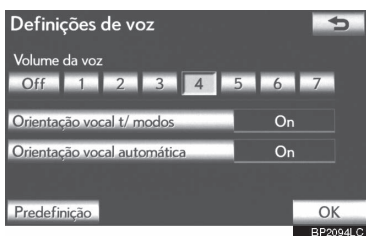
Nº.	Função
1	Pode-se ajustar ou desligar o volume de orientação de itinerário. (Consulte “VOLUME DE VOZ” na página 57.)
2	A orientação por voz durante áudio/vídeo e/ou o sistema de ar condicionado pode ser definida para “Ligado” ou “Desligado”.
3	A orientação por voz durante a orientação de itinerário pode ser definida para “Ligado” ou “Desligado”.

- Para redefinir todos os itens, selecione “Predefinição”.

VOLUME DE VOZ

Pode-se ajustar ou desligar o volume de orientação de itinerário.

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **“Config.”**
2. Selecione **“Voz”** na tela **“Configuração”**.
3. Selecione o nível desejado, selecionando o número adequado.



- Se a orientação por voz não for necessária, selecione **“Desligado”** para desativar o recurso.

4. Selecione **“OK”**.

SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

1 BUSCAR DESTINO

1. REFERÊNCIA RÁPIDA.....	60
2. BUSCAR DESTINO	62
SELECIONAR A ÁREA DE BUSCA	63
BUSCAR DESTINO POR CASA.....	64
BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO .	64
BUSCAR DESTINO POR “Endereço”	65
BUSCAR DESTINO POR “PDI”	68
BUSCAR DESTINO POR “PDI próximo” ..	72
BUSCAR DESTINO POR “Mapa”	73
BUSCAR DESTINO POR “Memória”	75
BUSCAR DESTINO POR “Pontos anteriores”	75
BUSCAR DESTINO POR “Cruzamento” ..	76
BUSCAR DESTINO POR “Entrada / Saída de rodovia”	77
BUSCAR DESTINO POR “Coordenadas” .	78
BUSCAR DESTINO POR “Nº de Telefone” .	78
3. INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO	79

2 ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

1. TELA DE ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO..... 82
2. COMANDOS TÍPICOS DO GUIA DE VOZ ... 85
3. DISTÂNCIA E TEMPO PARA O DESTINO 87
4. SUSPENDER E RETOMAR A ORIENTAÇÃO . 88
 - SUSPENDER A ORIENTAÇÃO 88
 - RETOMAR A ORIENTAÇÃO..... 88
5. CONFIGURAR O ITINERÁRIO 89
 - ADICIONAR DESTINOS..... 90
 - REORDENAR DESTINOS..... 90
 - EXCLUIR DESTINOS..... 91
 - CONDIÇÃO DE PROCURA 91
 - DEFINIR DESVIO 92
 - PREFERÊNCIA DE VIA 93
 - VISÃO GERAL DO ITINERÁRIO 94
 - TRAÇADO DO ITINERÁRIO..... 95
6. EXIBIR ÍCONES DE PDI..... 96
 - SELECIONAR ÍCONES DE PDI
A SEREM EXIBIDOS..... 96

3 PONTOS DE MEMÓRIA

1. CONFIGURAÇÕES DO PONTO DE MEMÓRIA..... 99
 - CONFIGURAR A “Casa” 100
 - CONFIGURAR O “Acesso rápido” 102
 - CONFIGURAR OS
“Pontos de memória” 105
 - CONFIGURAR A “Área a evitar” 112
 - EXCLUIR DESTINOS ANTERIORES 116
 - CÓPIA DE SEGURANÇA PARA
UMA MEMÓRIA USB..... 117
 - COPIAR DE UMA MEMÓRIA USB 119

4 CONFIGURAÇÃO

1. CONFIGURAÇÕES DE NAVEGAÇÃO 121
 - TELAS PARA CONFIGURAÇÕES DE
NAVEGAÇÃO. 121
2. CONFIGURAÇÕES DO VEÍCULO..... 127
 - MANUTENÇÃO..... 128

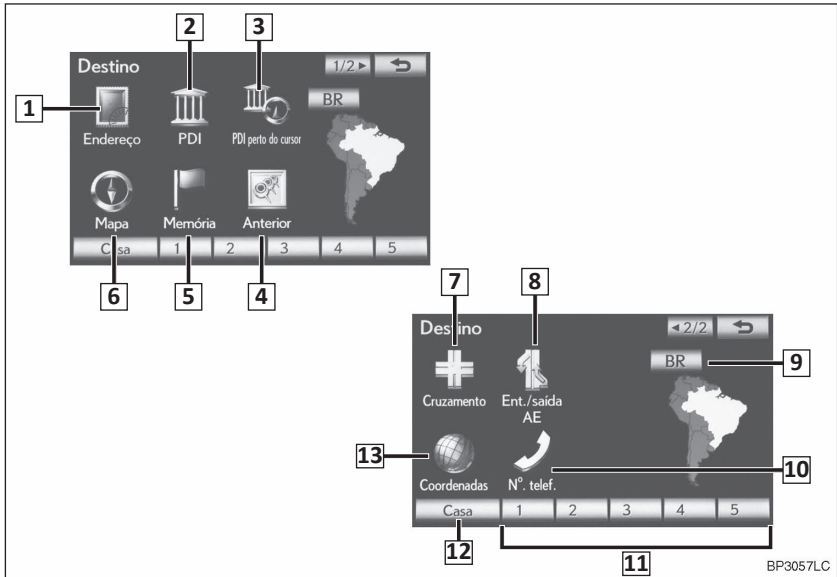
5 GPS (SISTEMA DE POSICIONAMENTO GLOBAL)

1. LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO 132
2. VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E ÁREA DE COBERTURA..... 133
 - INFORMAÇÕES DO MAPA..... 134

1. BUSCAR DESTINO

1. REFERÊNCIA RÁPIDA

A tela “Destino” permite pesquisar um destino. Pressione a tecla de “MENU” no Touch Remoto e Selecione “Naveg.” para exibir a tela “Menu de navegação”. A seguir, selecione “Destino” para exibir a tela “Destino”.



BP3057LC

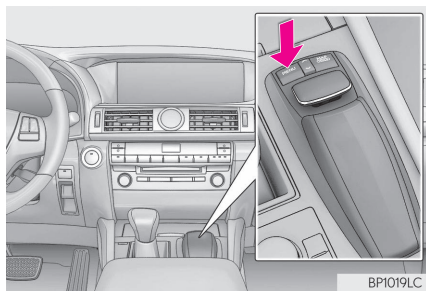
Nº.	Nome	Função	Página
1	“Endereço”	Selecione para inserir o número e o endereço da residência usando as teclas de entrada.	65
2	“PDI”	Selecione um Ponto de Interesse que já tenha sido armazenado no banco de dados do sistema.	68
3	“PDI perto do cursor”	Selecione para definir o destino, especificando o ponto de pesquisa e a categoria do PDI.	72
4	“Anterior”	Selecione um destino entre qualquer um dos 100 destinos definidos anteriormente e a partir do ponto de partida anterior.	75
5	“Memória”	Selecione o local desejado nos pontos registrados da memória. (Para registrar pontos da memória, consulte “REGISTRAR OS PONTOS DE MEMÓRIA” na página 105.)	75

Nº.	Nome	Função	Página
6	“Mapa”	Selecione para possibilitar a definição de um destino ao selecionar um local na tela do mapa.	74
7	“Cruzamento”	Selecione para inserir os nomes de 2 ruas do cruzamento. Isso é útil quando apenas as proximidades gerais, e não o endereço específico, for conhecida.	76
8	“Ent./saída” AE	Selecione para inserir nomes de um acesso ou saída da rodovia.	77
9	Botão de busca por área	Selecione para mudar a área de pesquisa.	63
10	“Nº de Telefone”	Selecione para interir um destino usando um número de telefone.	78
11	Botões de acesso rápido	Selecione um dos 5 acessos rápidos como um destino. Para usar essa função é necessário definir os botões da tela de acesso rápido. (Para registrar um acesso rápido, consulte “REGISTRAR O ACESSO RÁPIDO” na página 102.)	64
12	“Casa”	Selecione o endereço da sua residência sem necessidade de inserir o endereço a cada vez. Se um endereço residencial não tiver sido registrado, uma mensagem será exibida e a tela de configuração será apresentada automaticamente. (Para registrar a residência, consulte “REGISTRAR A CASA” na página 99.)	64
13	“Coordenadas”	Selecione para inserir as coordenadas de latitude e longitude.	78

1. BUSCAR DESTINO

2. BUSCAR DESTINO

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto.



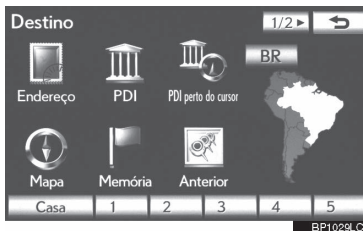
2. Selecione “Naveg.”.



3. Selecione “Destino”.



4. Esta tela é exibida.



- Um entre 12 métodos diferentes pode ser usado para pesquisar um destino. (Consulte as páginas 63 a 77.)

INFORMAÇÕES

- Ao pesquisar um destino, a resposta ao botão da tela poderá ser lenta.

SELECIONAR A ÁREA DE BUSCA

1. Pressione o botão de **"MENU"** no Touch Remoto. (Consulte "Touch Remoto" na página 10.)
2. Selecione **"Naveg."** na tela "Menu".
3. Selecione **"Destino"** na tela "Menu de navegação".
4. Selecione o botão da tela da área de pesquisa para exibir um mapa.



- Para obter informações e atualizações do banco de dados de mapas, consulte "VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E ÁREA DE COBERTURA" na página 134.

5. Selecione a área de pesquisa desejada.



6. Selecione **"OK"** e a tela "Destino" será exibida.

SELECIONAR A ÁREA DE BUSCA NA TELA DE ENTRADA

Para definir um destino a partir de uma área diferente, altere a área de busca usando **"Endereço"**, **"PDI"**, **"Entrada / saída de rodovia"**, **"Cruzamento"** ou **"Nº de Telefone"**.

1. Selecione o botão da tela da área de busca na tela de entrada para exibir um mapa.



- Para informações e atualizações do banco de dados, consulte "VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E ÁREA DE COBERTURA" na página 134.

2. Selecione a área de busca desejada.



INFORMAÇÕES

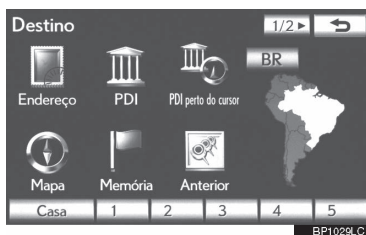
- As áreas incluídas podem ser diferentes de acordo com a versão do mapa ou das áreas de vendas.

Botão da tela	Área de busca
"BR"	Brasil

3. Selecione **"OK"** e a tela anterior será exibida.

BUSCAR DESTINO POR CASA

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto. (Consulte **“Touch Remoto”** na página 10.)
2. Selecione **“Naveg.”** na tela **“Menu”**.
3. Selecione **“Destino”** na tela **“Menu de navegação”**.
4. Selecione **“Casa”**.



- A tela muda e exibe o local do mapa para o endereço residencial registrado e a preferência do caminho. (Consulte **“INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 79.)

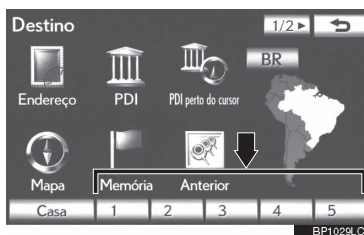
- Para usar essa função, é necessário definir um endereço residencial. (Para registrar a residência, consulte a página 99.)

INFORMAÇÕES

- Se um endereço residencial não tiver sido registrado, uma mensagem será exibida e a tela de configuração será apresentada automaticamente.
- A orientação começará na posição atual até o endereço residencial definido se **“Entrar”** for selecionado mesmo durante a condução.

BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto. (Consulte **“Touch Remoto”** na página 10.)
2. Selecione **“Naveg.”** na tela **“Menu”**.
3. Selecione **“Destino”** na tela **“Menu de navegação”**.
4. Selecione qualquer um dos botões da tela de acesso rápido **(1-5)**.



- Para usar essa função, é necessário definir o acesso rápido para os botões de tela de acesso rápido **(1-5)**. (Consulte **“REGISTRAR O ACESSO RÁPIDO”** na página 102.)

INFORMAÇÕES

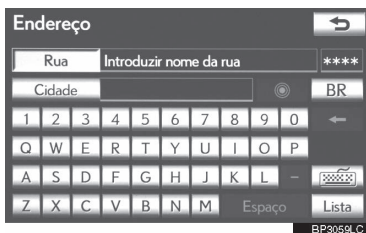
- Se um acesso rápido não tiver sido registrado, uma mensagem confirmando se deseja definir um acesso rápido será apresentada.
- O orientação começará na posição atual até o ponto de destino predefinido se **“Entrar”** for selecionado mesmo durante a condução.

BUSCAR DESTINO POR “Endereço”

A pesquisa de um destino usando um endereço pode ser realizada por um dos 2 métodos mostrados abaixo:

- Inserindo o nome da rua
- Selecionando uma cidade para pesquisar

- Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto. (Consulte “Touch Remoto” na página 10.)
- Selecione “Naveg.” na tela “Menu”.
- Selecione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
- Selecione “Endereço” na tela “Destino”.
- Insira o nome da rua ou selecione “Cidade” para pesquisar uma cidade.



INSERIR O NOME DA RUA

- Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “Naveg.”.
- Selecione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
- Selecione “Endereço” na tela “Destino”.
- Insira o nome da rua e selecione “Lista”.



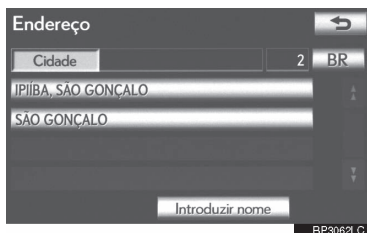
- Selecione o botão da tela do nome da rua desejado na lista exibida.



- Se o mesmo endereço existir em mais de 1 cidade, uma tela solicitando para inserir ou selecionar o nome da cidade será exibida.

1. BUSCAR DESTINO

6. Selecione ou insira a cidade desejada.



“**Insira o nome**”: Selecione para limitar os itens listados, inserindo o nome da cidade.

- Se o número da residência do endereço tiver mais que 1 prefixo, a tela de seleção será exibida. Selecione o número da residência desejado.

7. Insira o número da residência.



- Se a tela da lista de números de residência for apresentada, uma faixa de endereços poderá ser selecionada na tela.
- A tela muda e exibe no mapa o local do destino selecionado e a preferência do caminho. (Consulte “**INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO**” na página 79.)

4. Selecione “Cidade”.



5. Selecione o botão da tela desejada.



- As seguintes operações podem ser realizadas nessa tela:

Nº	Função
1	Inserir o nome da cidade
2	Selecionar as 5 cidades mais próximas
3	Selecionar por código postal
4	Cancelar os ajustes da ci
5	Selecionar a partir das últimas 5 cidades

SELECIONAR UMA CIDADE PARA BUSCAR

1. Pressione o botão de “**MENU**” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “**Naveg.**”.
2. Selecione “**Destino**” na tela “Menu de navegação”.
3. Selecione “**Endereço**” na tela “Destino”.


■ INSERIR O NOME DA CIDADE

1. Selecione “Nome da cidade”.
2. Insira o nome da cidade.



3. Selecione o botão de tela do nome da cidade desejada na lista exibida.



: Selecione para exibir o destino selecionado e a preferência do caminho. (Consulte “INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 79.)

- A tela atual muda para a tela de entrada do nome da rua. Após a entrada do nome da rua, a tela poderá mudar para a tela de entrada do número da residência ou de um mapa da rua.

■ SELECIONAR A PARTIR DAS 5 CIDADES MAIS PRÓXIMAS

1. Selecione “5 cidades mais próximas”.
2. Selecione o botão de tela do nome da cidade desejada na lista exibida.



- A tela atual muda para a tela de entrada do nome da rua. Após a entrada do nome da rua, a tela poderá mudar para a tela de entrada do número da residência ou de um mapa da rua.

■ INSERIR O CÓDIGO POSTAL

1. Selecione “Código postal”.
2. Digite o código postal.



3. Selecione o botão o código postal através da lista mostada.

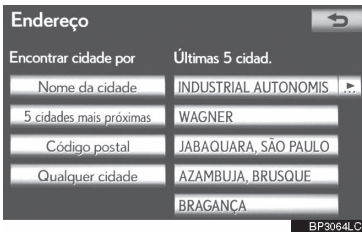


1. BUSCAR DESTINO

- A tela atual muda para a tela de entrada do nome da rua. Após a entrada do nome da rua, a tela poderá mudar para a tela de entrada do número da residência ou de um mapa da rua.

■ BUSCAR A PARTIR DAS ÚLTIMAS 5 CIDADES

1. Selecione o botão de tela do nome da cidade desejada.

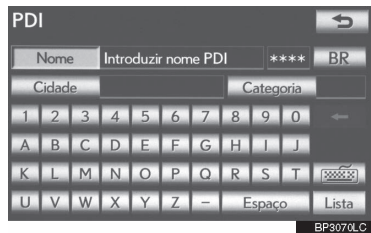


- Se o sistema de navegação não tiver sido usado, nenhuma cidade será exibida na tela.

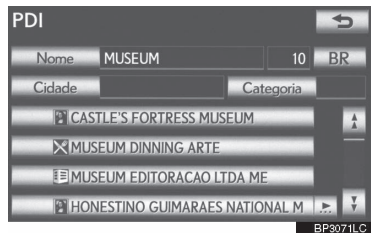
- A tela atual muda para a tela de entrada do nome da rua. Após a entrada do nome da rua, a tela poderá mudar para a tela de entrada do número da residência ou de um mapa da rua.

BUSCAR DESTINO POR “PDI”

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto. (Consulte “Touch Remoto” na página 10.)
2. Selecione “Naveg.” na tela “Menu”.
3. Selecione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
4. Selecione “PDI” na tela “Destino”.
5. Insira o nome do PDI.



6. Selecione o botão da tela do destino desejado.

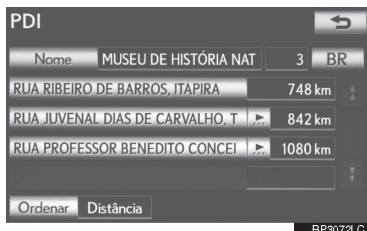


- A tela muda e exibe no mapa o local do destino selecionado e a preferência do caminho. (Consulte “INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 79.)

- Se o mesmo nome existir em mais de 1 cidade, uma pesquisa poderá ser realizada mais facilmente usando “Cidade” ou “Categoria”. (Consulte “SELECIONAR UMA CIDADE PARA BUSCAR” na página 69 e “SELECIONAR A PARTIR DAS CATEGORIAS” na página 71.)

- ▶ Ao inserir o nome de um PDI específico, e 2 ou mais locais já existirem com o mesmo nome, a tela de listagem serja apresentada.

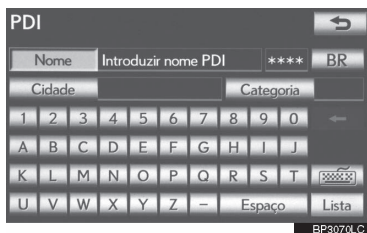
1. Selecione o botão da tela do destino desejado.



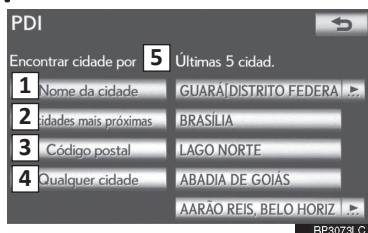
- O PDI desejado pode ser exibido na tela do mapa. (Consulte “SELECIONAR OUTROS ÍCONES DE PDI A SEREM EXIBIDOS” na página 96.)

SELECIONAR UMA CIDADE PARA BUSCAR

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “Naveg.”.
2. Selecione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
3. Selecione “PDI” na tela “Destino”
4. Selecione “Cidade”.



5. Selecione o botão da tela desejada.



- As seguintes operações podem ser realizadas nessa tela:

Nº	Função
1	Inserir o nome da cidade
2	Selecionar nas 5 cidades mais próximas
3	Selecionar por código postal
4	Cancelar os ajustes a cidade
5	Selecionar a partir das últimas 5 cidades

■ INSERIR O NOME DA CIDADE

1. Selecione “Nome da cidade”.
2. Insira o nome da cidade.



1. BUSCAR DESTINO

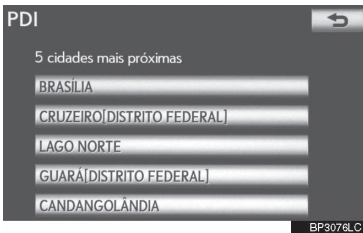
3. Selecione o botão de tela do nome da cidade desejada na lista exibida.



- A tela atual muda para a tela de entrada do nome do PDI. Após inserir o nome do PDI, a tela de listagem de nomes de PDI poderá ser apresentada.

■ SELECIONAR DAS 5 CIDADES MAIS PRÓXIMAS

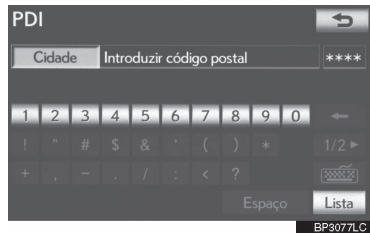
1. Selecione “5 cidades mais próximas”.
2. Selecione o botão de tela do nome da cidade desejada.



- A tela atual muda para a tela de entrada do nome do PDI. Após inserir o nome do PDI, a tela de listagem de nomes de PDI poderá ser apresentada.

■ INSERIR CÓDIGO POSTAL

1. Selecione “Código Postal”.
2. Digite o código postal.



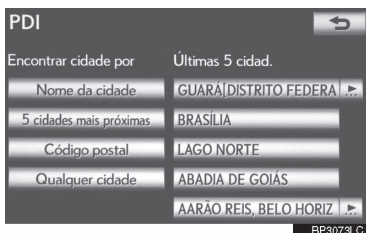
3. Selecione o botão de tela do código postal desejado na lista exibida.



- A tela atual muda para a tela de entrada do nome do PDI. Após inserir o nome do PDI, a tela de listagem de nomes de PDI poderá ser apresentada.

■ BUSCAR A PARTIR DAS ÚLTIMAS 5 CIDADES

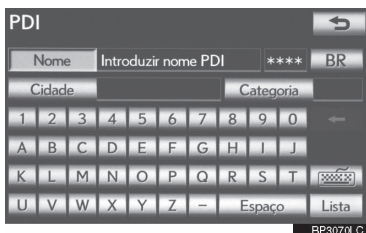
1. Selecione o botão de tela do nome da cidade desejada.



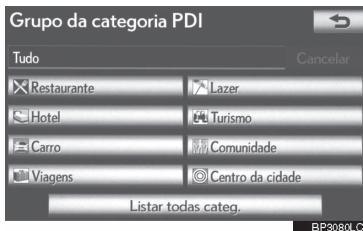
- A tela atual muda para a tela de entrada do nome do PDI. Após inserir o nome do PDI, a tela de listagem de nomes de PDI poderá ser apresentada.
- Se o sistema de navegação não tiver sido usado, nenhuma cidade será exibida na tela.

SELECIONAR A PARTIR DAS CATEGORIAS

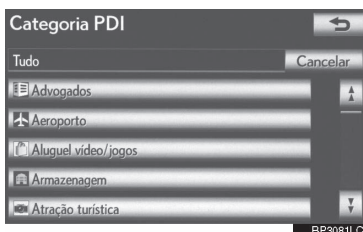
1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “Naveg.”.
2. Selecione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
3. Selecione “PDI” na tela “Destino”.
4. Selecione “Categoria”.



5. Esta tela é exibida.



- Se a categoria do PDI desejado estiver na tela, selecione o botão de tela para exibir uma lista detalhada de categorias de PDI.
- Se a categoria do PDI desejado não estiver na tela, selecione “Listar todas as categorias” para listar todas as categorias de PDI.

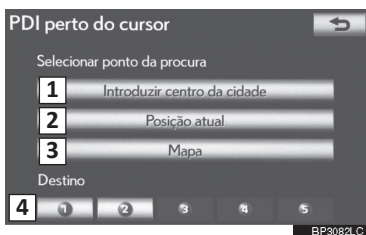


- Quando a categoria desejada for selecionada, a lista de nomes de PDI será apresentada.

BUSCAR DESTINO POR “PDI próximo”

O destino pode ser definido selecionando-se o ponto de pesquisa e a categoria de PDI.

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto. (Consulte “Touch Remoto” na página 10.)
2. Selecione “Naveg.” na tela “Menu”.
3. Selecione “Destino” na tela “Menu de navegação”.
4. Selecione “PDI próximo” na tela “Destino”.
5. Defina o ponto de pesquisa por meio de um dos métodos a seguir.

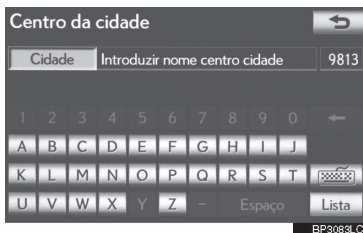


Nº	Função
1	Insira o centro da cidade
2	Defina a posição atual como o ponto de pesquisa
3	Defina o ponto de pesquisa por meio do mapa
4	Defina o ponto de pesquisa a partir de qualquer destino

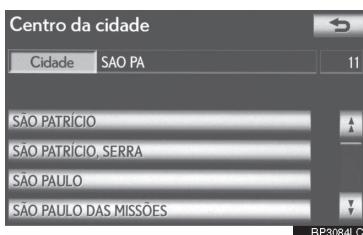
- É possível exibir os nomes dos PDIs localizados no âmbito de aproximadamente 30 km a partir do ponto de pesquisa selecionado.

INSERIR O CENTRO DA CIDADE

1. Selecione “Centro da cidade”.
2. Insira o nome do centro da cidade.



3. Selecione o botão de tela do nome do centro da cidade desejado.



4. Ao selecionar uma seta indicando o ponto desejado, o mapa rola na direção correspondente.



- A rolagem para quando a seleção da seta for liberada.

5. Selecione “OK”.
- O ponto de pesquisa é definido e a tela “PDI próximo” será apresentada.

DEFINIR A POSIÇÃO ATUAL COMO PONTO DE BUSCA

1. Selecione “Posição atual”.
- O ponto de busca é definido na posição atual e a tela “PDI próximo” é apresentada.

DEFINIR O PONTO DE BUSCA VIA MAPA

1. Selecione “Mapa”.
2. Ao selecionar uma seta indicando o ponto desejado, o mapa rola na direção correspondente.



- A rolagem para quando a seleção da seta for liberada.

3. Selecione “OK”.
- O ponto de pesquisa é definido e a tela “PDI próximo” será apresentada.

DEFINIR O PONTO DE BUSCA A PARTIR DOS DESTINOS

1. Selecione um dos botões da tela de destino na parte inferior da tela.
2. Ao selecionar uma seta indicando o ponto desejado, o mapa rola na direção correspondente.



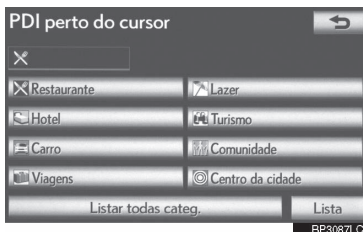
- A rolagem para quando a seleção da seta for liberada.

3. Selecione “OK”.
- O ponto de pesquisa é definido e a tela “PDI próximo” será apresentada.

■ BUSCAR OS PDIs PRÓXIMOS AO PONTO DE BUSCA

Quando o ponto de busca for definido, a tela “PDI próximo” será apresentada.

1. Selecione as categorias de PDI desejadas.



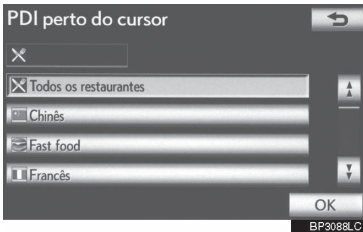
“Lista”: Se as categorias de PDI desejadas já tiverem sido selecionadas, uma lista de PDIs será exibida entre as categorias selecionadas.

- O ícone da categoria selecionada aparecerá na parte superior esquerda da tela.

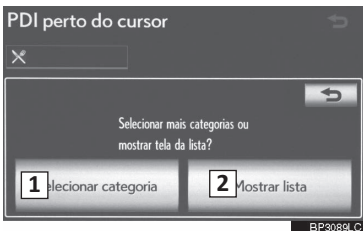
1. BUSCAR DESTINO

- ▶ Se a categoria do PDI desejada não estiver na tela, selecione **“Listar todas as categorias”**.

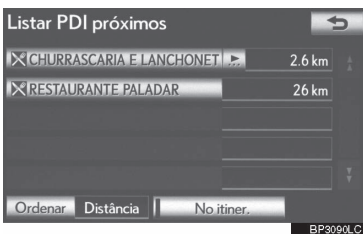
1. Selecione as categorias de PDI desejadas na lista e selecione **“OK”**.



- O ícone da categoria selecionada aparecerá na parte superior esquerda da tela.



Nº	Função
1	Selecione para voltar para a tela de seleção da categoria do PDI.
2	Selecione para exibir a lista de PDIs nas categorias selecionadas.



- Ao selecionar o botão da tela do item desejado, a tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a preferência do caminho. (Consulte **“INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 79.)

- As setas de direção dos PDIs só são exibidas quando a posição atual está definida como o ponto de pesquisa.

“Em itinerário”: Quando o indicador acender ao selecionar o botão da tela, a lista dos itens pesquisados ao longo do itinerário será exibida.

BUSCAR DESTINO POR “Mapa”

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto. (Consulte **“Touch Remoto”** na página 10.)
2. Selecione **“Naveg.”** na tela **“Menu”**.
3. Selecione **“Destino”** na tela **“Menu de navegação”**.
4. Selecione **“Mapa”** na tela **“Destino”**.
5. Role o mapa até o ponto desejado.



6. Selecione **“Entrar”**.

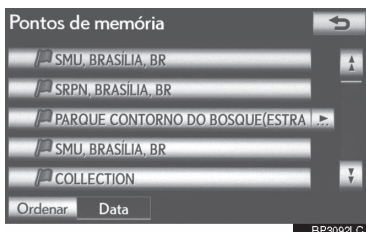
- O sistema de navegação realiza uma pesquisa do itinerário. (Consulte **“INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 79.)

INFORMAÇÕES

- A orientação começará se **“Entrar”** for selecionado durante a condução. No entanto, não é possível mover o cursor.

BUSCAR DESTINO POR “Memória”

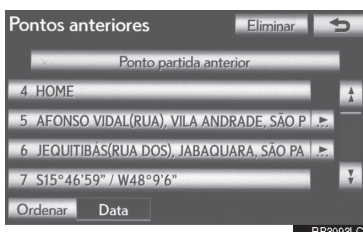
1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto. (Consulte **“Touch Remoto”** na página 10.)
2. Selecione **“Naveg.”** na tela **“Menu”**.
3. Selecione **“Destino”** na tela **“Menu de navegação”**.
4. Selecione **“Memória”** na tela **“Destino”**.
5. Selecione o botão da tela do ponto de memória desejado.



- Uma lista de pontos registrados na memória é exibida.
- A tela muda e exibe no mapa o local do destino selecionado e a preferência do caminho. (Consulte **“INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 79.)

BUSCAR DESTINO POR “Pontos anteriores”

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto. (Consulte **“Touch Remoto”** na página 10.)
2. Selecione **“Naveg.”** na tela **“Menu”**.
3. Selecione **“Destino”** na tela **“Menu de navegação”**.
4. Selecione **“Anterior”** na tela **“Destino”**.
5. Selecione o botão da tela do destino desejado.



- O ponto de partida anterior e até 100 destinos definidos anteriormente são exibidos na tela.

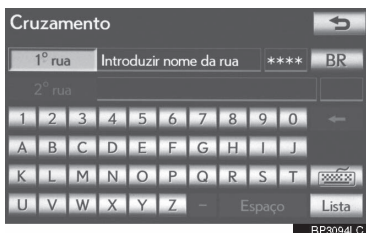
“Excluir”: Selecione para excluir o destino anterior. (Para excluir destinos anteriores, consulte a página 116.)

- A tela muda e exibe no mapa o local do destino selecionado e a preferência do caminho. (Consulte **“INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 79.)

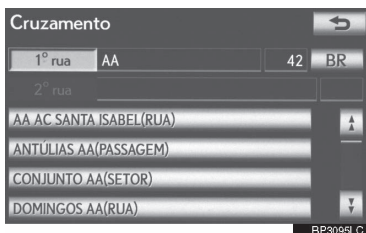
- A lista de destinos anteriores também pode ser excluída selecionando **“Excluir pontos anteriores”** na tela **“Ponto de memória”** com o veículo parado. (Consulte **“EXCLUIR DESTINOS ANTERIORES”** na página 116.)

BUSCAR DESTINO POR “Cruzamento”

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto. (Consulte **“Touch Remoto”** na página 10.)
2. Selecione **“Naveg.”** na tela **“Menu”**.
3. Selecione **“Destino”** na tela **“Menu de navegação”**.
4. Selecione **“Cruzamento”** na segunda página da tela **“Destino”**.
5. Insira o nome das 2 ruas do cruzamento localizadas perto do destino a ser definido.

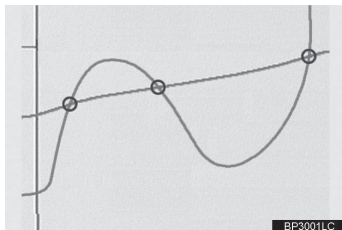


6. Selecione **“Lista”**.
7. Selecione o botão da tela do item desejado.



- Após inserir as 2 ruas do cruzamento, a tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a preferência do caminho. (Consulte **“INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 79.)

INFORMAÇÕES



- Se as mesmas 2 ruas cruzarem em mais de 1 cruzamento, a tela mudará e exibirá o menu para selecionar o nome da cidade na qual as ruas se cruzam. Selecione a cidade e o local do mapa do destino selecionado e a preferência do caminho. (Consulte **“INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 79.)

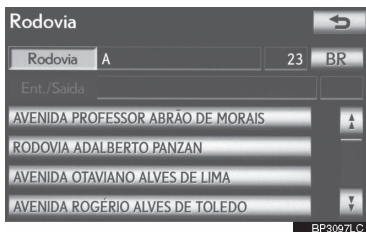
BUSCAR DESTINO POR “Entrada/saída de rodovia”

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto. (Consulte **“Touch Remoto”** na página 10.)
2. Selecione **“Naveg.”** na tela **“Menu”**.
3. Selecione **“Destino”** na tela **“Menu de navegação”**.
4. Selecione **“Entrada / saída de rodovia”** na segunda página da tela **“Destino”**.
5. Insira o nome da rodovia.

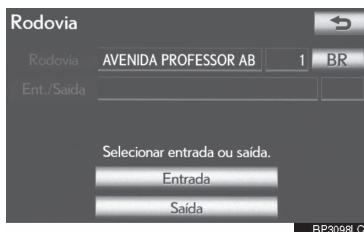


- Certifique-se de usar o nome completo da rodovia ao inserir o destino.

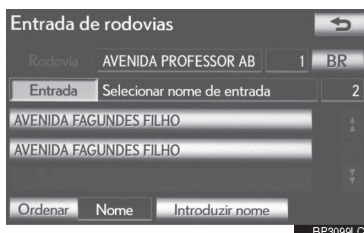
6. Selecione o botão da tela da rodovia desejada.



7. Selecione **“Entrada”** ou **“Saída”**.



8. Selecione o botão da tela do nome da entrada ou da saída desejada.

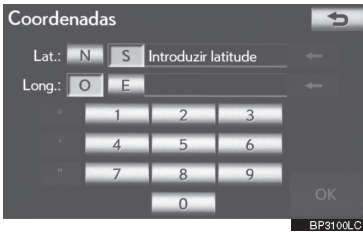


- A tela muda e exibe no mapa o local do destino selecionado e a preferência do caminho. (Consulte **“INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 79.)

1. BUSCAR DESTINO

BUSCAR DESTINO POR “Coordenadas”

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto. (Consulte **“Touch Remoto”** na página 10.)
2. Selecione **“Naveg.”** na tela **“Menu”**.
3. Selecione **“Destino”** na tela **“Menu de navegação”**.
4. Selecione **“Coordenadas”** na segunda página da tela **“Destino”**.
5. Insira a latitude e a longitude.

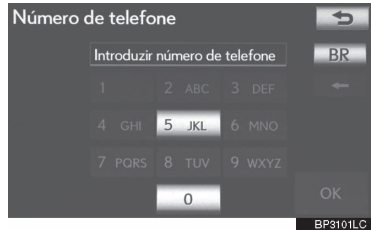


6. Após inserir a latitude e a longitude, selecione **“OK”**.
- Ao selecionar o botão da tela do ponto desejado, a tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a preferência do caminho. (Consulte **“INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 79.)

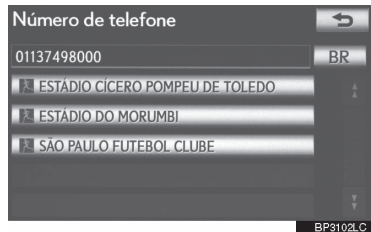
BUSCAR DESTINO POR “Nº de Telefone”

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto. (Consulte **“Touch Remoto”** na página 10.)
2. Selecione **“Naveg.”** na tela **“Menu”**.
3. Selecione **“Destino”** na tela **“Menu de navegação”**.

4. Selecione **“Nº de Telefone”** na segunda página da tela **“Destino”**.
5. Insira o número do telefone.



6. Após inserir o número do telefone, selecione **“OK”**.
- A tela muda e exibe no mapa o local do destino selecionado e a preferência do caminho. (Consulte **“INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 79.)
 - Se existir mais de 1 local com o mesmo número, a tela a seguir será apresentada.



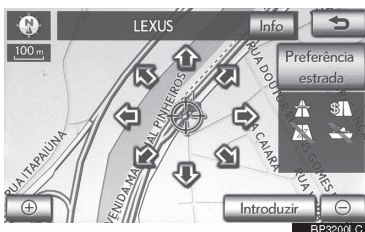
- Para definir o ponto de memória como um destino usando o número de telefone, o número já deve estar registrado no ponto de memória. (Consulte a página 106.)

1. BUSCAR DESTINO

3. INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

Após inserir o destino, a tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a preferência do caminho.

1. Ao selecionar uma seta indicando o ponto desejado, o mapa rola na direção correspondente.



- A rolagem para quando a seleção da seta for liberada.

2. Selecione “Entrar”.

- O sistema inicia a pesquisa do itinerário e exibe os itinerários recomendados.

- Se um destino já tiver sido definido, será exibido “Adicionar em ” e “Substituir ”.

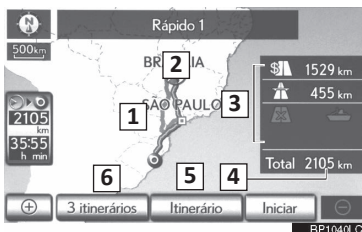
“Substituir ”: Selecione para excluir os destinos existentes e definir outro novo.

“Adicionar em ”: Selecione para adicionar um destino ou destinos.

“Preferência de via”: Selecione para alterar a preferência do caminho. (Consulte a página 93.)

“Info”: Se o botão da tela estiver exibido na parte superior da tela, selecione-o para visualizar itens como nome, endereço, posição e número de telefone.

3. Para iniciar a orientação, selecione “Iniciar”.



Nº	Função
1	Posição atual
2	Ponto de destino
3	Tipo de itinerário e distância
4	Distância do itinerário completa
5	Selecione para alterar o itinerário. (Consulte a página 89.)
6	Selecione o itinerário desejado entre os 3 itinerários possíveis. (Consulte a página 81.)

- É possível pausar ou continuar a orientação. (Consulte “SUSPENDER E RETOMAR A ORIENTAÇÃO” na página 88.)

- O modo de demonstração será iniciado se “Iniciar” for selecionado até soar um bipe. Pressione o botão “MAP/VOICE” no Touch Remoto para finalizar o modo de demonstração.

ATENÇÃO

- Certifique-se de obedecer aos regulamentos de trânsito e manter a atenção nas condições da estrada quando estiver conduzindo o veículo. Se uma placa de trânsito no caminho tiver sido mudada, a orientação de itinerário poderá não indicar essa informação alterada.

1. BUSCAR DESTINO

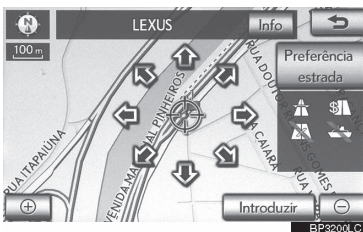
INFORMAÇÕES

- O itinerário de retorno pode não ser o mesmo que o itinerário de ida.
- A orientação de itinerário ao destino pode não ser o itinerário mais curto nem um itinerário sem congestionamento de trânsito.
- A orientação de itinerário poderá não estar disponível se não existirem dados do caminho para o local especificado.
- Ao definir o destino em um mapa com escala superior a 800 m, a escala do mapa muda automaticamente para 800 m. Se isso ocorrer, defina o destino novamente.
- Se um destino não localizado em um caminho for definido, o veículo será guiado até o ponto no caminho mais próximo ao destino. O caminho mais próximo ao ponto selecionado é definido como o destino.

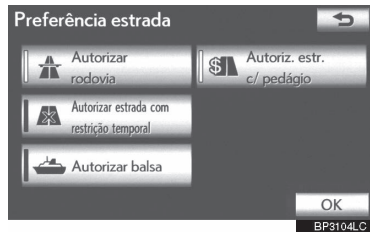
PARA ALTERAR O ITINERÁRIO ANTES DO INÍCIO DA ORIENTAÇÃO

■ PREFERÊNCIA DE VIA

1. As preferências do caminho podem ser alteradas selecionando-se **“Preferência de via”**.



2. Selecione as preferências desejadas do caminho.



- O sistema evitará o uso de itinerários que incluam itens cujos indicadores estejam desligados.

3. Após selecionar a preferência do caminho desejado, selecione **“OK”**.

- Mesmo se a intensidade de iluminação do indicador **“Rodovia permitida”** estiver reduzida, em alguns casos, o itinerário não poderá evitar a inclusão de uma rodovia.

INFORMAÇÕES

- Se o itinerário calculado incluir um percurso por balsa, a orientação de itinerário mostrará um itinerário marítimo. Após o percurso por balsa, a posição atual poderá estar incorreta. Na recepção de sinais do GPS, ela será corrigida automaticamente.

■ SELEÇÃO DE 3 ITINERÁRIOS

1. Seleccione “3 Itinerários”.



2. Seleccione “Rápido 1”, “Rápido 2” ou “Curto”.



Info. 3 itinerários			
	Rápido 1	Rápido 2	Curto
🕒	1 35h 55min	39h 5min	36h 29min
📏	2 2105 km	2117 km	2092 km
💰	3 1529 km	1226 km	1207 km
🏠	4 455 km	0,0 km	365 km
🚶	5 0,0 km	0,0 km	0,0 km

BP3107LC

Nº	Função
1	Tempo necessário para todo o percurso
2	Distância de todo o percurso
3	Vias com pedágio
4	Rodovia
5	Balsa

3
SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

Nº	Função
1	Selecione para exibir o itinerário recomendado.
2	Selecione para exibir o itinerário alternativo.
3	Selecione para exibir o itinerário com a distância mais curta até o destino definido.
4	Selecione para exibir as informações mostradas abaixo sobre cada uma das 3 itinerários.

2. ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

1. TELA DE ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

Durante a orientação de itinerário, vários tipos de telas de orientação podem ser exibidas, dependendo das condições.

FORMATO DA TELA



Nº	Função
1	Distância até a próxima conversão e uma seta indicando o sentido de conversão
2	Nome da rua atual
3	Distância e tempo de viagem/chegada ao destino
4	Posição atual
5	Orientação de itinerário





INFORMAÇÕES

- Se o veículo sair do itinerário de orientação, o itinerário será pesquisado novamente.
- Para algumas áreas, os caminhos não foram completamente digitalizados em nosso banco de dados. Por esse motivo, a orientação de itinerário poderá selecionar um caminho que não deverá ser percorrido.
- Ao chegar ao destino definido, o nome do destino será exibido na parte superior da tela. Selecionar “Desligado” limpa a tela.

DURANTE A CONDUÇÃO EM RODOVIA

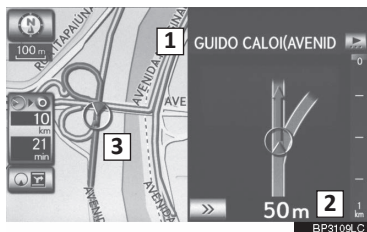
Durante a condução em uma rodovia, essa tela exibe a distância até a próximo cruzamento/saída, ou os PDIs nas proximidades da saída da rodovia.



Nº	Função
1	Posição atual
2	PDIs que estão próximos a uma saída da rodovia, número da saída e nome do cruzamento
3	Distância da posição atual até a saída ou cruzamento
4	Nome da rua atual
	Selecione para exibir a distância até as áreas de estacionamento próximas ou subsequentes e os PDIs da área de estacionamento.
	Selecione para rolar para junções ou saídas mais distantes.
	Selecione para rolar para junções ou saídas mais próximas.
	Selecione para exibir os 3 junções ou saídas mais próximas.

AO SE APROXIMAR DE UM CRUZAMENTO OU UMA SAÍDA DA RODOVIA

Quando o veículo se aproximar de um entroncamento ou uma saída, a tela de orientação da rodovia será exibida.



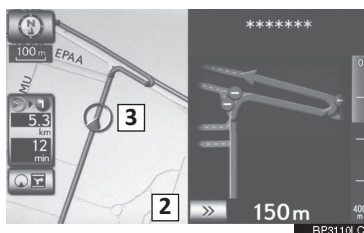
Nº	Função
1	Nome da próxima rua
2	Distância da posição atual até a saída ou cruzamento
3	Posição atual

» : Seleccione para ocultar a tela de orientação da rodovia.

- Seleccione **“Cruzamento”**, ou pressione o botão **“MAP/ VOICE”** no Touch Remoto, para voltar para a tela de orientação da rodovia.

AO SE APROXIMAR DE UM CRUZAMENTO

Quando o veículo se aproximar de um cruzamento, a tela de orientação do cruzamento será exibida.



Nº	Função
1	Nome da próxima rua
2	Distância até o cruzamento
3	Posição atual

» : Seleccione para ocultar a tela de orientação do cruzamento.

- Seleccione **“Cruzamento”**, ou pressione o botão **“MAP/ VOICE”** no Touch Remoto, para voltar para a tela de orientação do cruzamento.

2. ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

OUTRAS TELAS

■ TELA DA LISTA DE DIREÇÕES

Nessa tela é possível visualizar a lista de conversões no itinerário de orientação.

1. Selecione “Lista de direção” durante a orientação para exibir a lista de conversões.



Nº	Função
1	Sentido de conversão
2	Distância entre conversões
3	Próxima rua ou nome do destino
4	Nome da rua atual

■ TELA DE SETA

Nessa tela é possível visualizar informações sobre a próxima conversão no itinerário de orientação.

1. Selecione “Seta” durante a orientação para exibir a tela de seta.

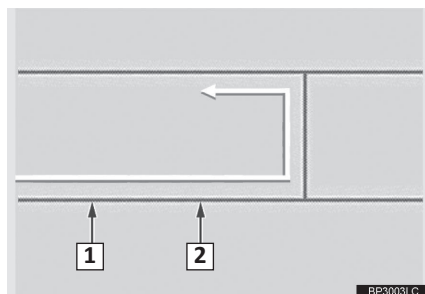
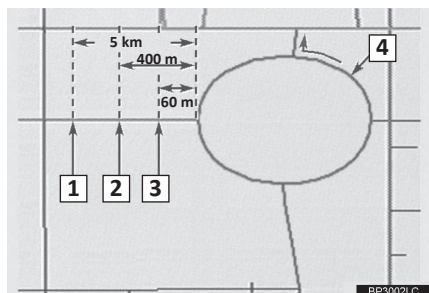


Nº	Função
1	Número da saída ou nome da rua
2	Sentido de conversão
3	Distância até a próxima conversão
4	Nome da rua atual

2. ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

2. COMANDOS TÍPICOS DO GUIA DE VOZ

À medida que o veículo se aproxima de um cruzamento ou ponto, onde se torna necessário manobrar o veículo, a orientação por voz do sistema fornecerá várias mensagens.



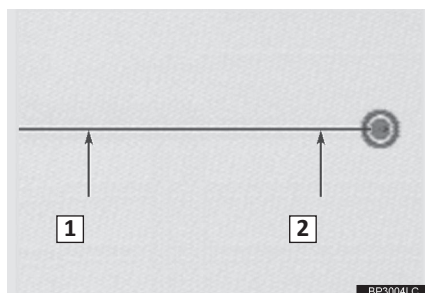
- A orientação a seguir será narrada quando o sistema de navegação reconhecer a próxima ação do veículo em uma conversão em “U”.

Nº	Função
1	Siga cerca de cinco quilômetros nesta estrada.
2	Em quatrocentos metros, dirija-se para a esquerda na rotatória.
3	Dirija-se para a esquerda na rotatória. Pegue a terceira saída.
4	Saída logo adiante.

INFORMAÇÕES

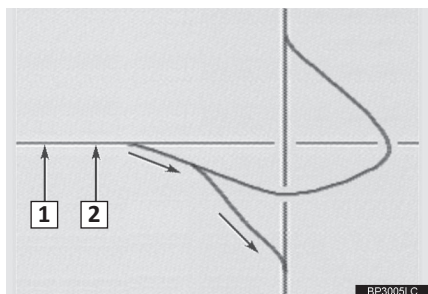
- Mesmo se a rua ou a rodovia tiverem uma configuração similar da superfície, a orientação por voz será feita em um ponto diferente.

Nº	Orientação por voz
1	Em seiscentos metros, faça um retorno.
2	Se possível faça um retorno.



Nº	Orientação por voz
1	O seu destino fica adiante. ou A orientação da rota será interrompida mais adiante.
2	Chegou ao seu destino. A orientação da rota terminou. ou Está perto do seu destino. A orientação da rota terminou.

2. ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO



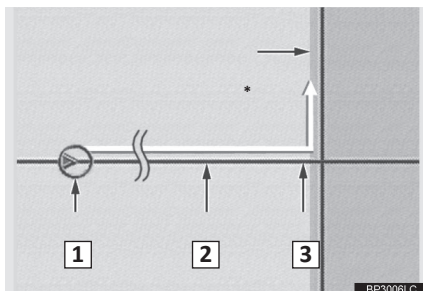
Nº	Orientação por voz
1	Em um quilômetro, mantenha-se à direita.
2	Mantenha-se à direita, e depois de quinhentos metros, mantenha-se à direita, em direção a (Brasília).

- Se não for possível ouvir o comando de orientação por voz, pressione o botão **"MAP/VOICE"** no Touch Remoto enquanto a tela da posição atual estiver exibida para ouvir a orientação novamente.
- Para ajustar o volume da orientação por voz, consulte **"VOLUME DE VOZ"** na página 57.

INFORMAÇÕES

- A orientação por voz pode ser feita mais cedo ou mais tarde.
- Se o sistema não puder determinar a posição atual de forma correta, você poderá não ouvir a orientação por voz ou não ver o cruzamento ampliado na tela.

■ ITINERÁRIO INCLUINDO CAMINHOS IPD



- Depois que o sistema tiver calculado o itinerário, o usuário será avisado se os caminhos IPD estão incluídos no itinerário ou não.
- A parte do itinerário que cobre os caminhos IPD é indicada pela cor azul claro.

Nº	Orientação por voz
1	É possível que existam regras de trânsito que não sejam conhecidas no caminho para o seu destino.
2	Em quatrocentos metros, curva à esquerda.
3	Próxima à esquerda. Por favor obedeça às regras de trânsito.

- Os caminhos IPD são caminhos que ainda não foram completamente digitalizados em nosso banco de dados. No entanto, sua geometria, nome e código de administração já são conhecidos.

! ATENÇÃO

- Certifique-se de obedecer aos regulamentos de trânsito e mantenha atenção nas condições da estrada especialmente quando estiver dirigindo em caminhos IPD. A orientação de itinerário pode não ter as informações atualizadas como o sentido de uma rua de mão única.

*: A área que inclui os caminhos IPD.

2. ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

3. DISTÂNCIA E TEMPO PARA O DESTINO

Quando o veículo estiver no itinerário de orientação, a distância e o tempo estimados do percurso/chegada ao destino serão exibidos. Quando o veículo não estiver no itinerário de orientação, a distância e a direção do destino são exibidos.

Ao conduzir no itinerário de orientação com mais de 1 destino definido, a distância e o tempo estimados do percurso/chegada da posição atual até cada destino serão exibidos.

1. Selecione o botão da tela indicado pela seta.



2. Selecione o botão da tela de número para exibir o destino desejado.



- A distância, o tempo estimado do percurso e o tempo estimado de chegada a partir da posição atual até o destino selecionado são exibidos.

Ícone	Função
	O tempo estimado do percurso é exibido
	O tempo estimado de chegada é exibido.
	Selecione para alternar para o tempo estimado de chegada.
	Selecione para alternar para o tempo estimado do percurso.
	Exibido durante a condução fora do itinerário de orientação. A direção do destino é indicada por uma seta.

INFORMAÇÕES

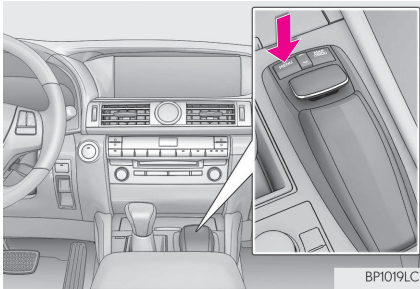
- Quando o veículo está no itinerário de orientação, a distância medida ao longo do itinerário é exibida. O tempo de percurso e o tempo de chegada são calculados com base na informação de velocidade definida do veículo. (Consulte “VELOCIDADE MÉDIA” na página 122.) No entanto, quando o veículo não estiver no itinerário de orientação, a distância será a distância linear entre a posição atual e o destino.

2. ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

4. SUSPENDER E RETOMAR A ORIENTAÇÃO

SUSPENDER A ORIENTAÇÃO

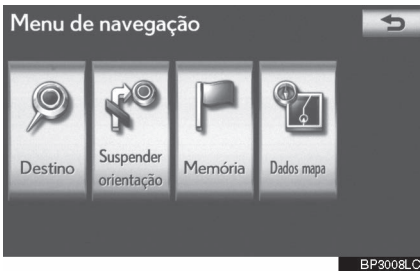
1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto.



2. Selecione “Naveg.”.



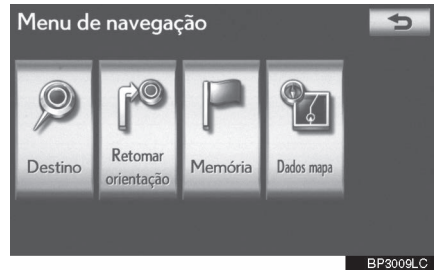
3. Selecione “Suspender orientação”.



- A tela voltará para o mapa da posição atual sem orientação de itinerário.

RETOMAR A ORIENTAÇÃO

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto (Consulte “Touch Remoto” na página 10.)
2. Selecione “Naveg.” na tela “Menu”.
3. Selecione “Retomar a orientação”.



- A tela do mapa, com a posição atual exibida, será retornada.

2. ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

5. CONFIGURAR O ITINERÁRIO

É possível definir as condições de desvio e do itinerário, e adicionar os destinos.

1. Selecione “Itinerário”.



2. Execute as operações de acordo com os procedimentos descritos nas páginas a seguir.



- As seguintes operações podem ser realizadas nessa tela:

Nº	Função	Página
1	Selecione para definir as condições de pesquisa	91
2	Selecione para definir desvios	92
3	Selecione para definir preferência do caminho.	93
4	Selecione para adicionar destinos.	90
5	Selecione para excluir destinos.	91
6	Selecione para reordenar os destinos.	90
7	Selecione para exibir a visão geral do itinerário.	94
8	Selecione para definir o traçado do itinerário.	95

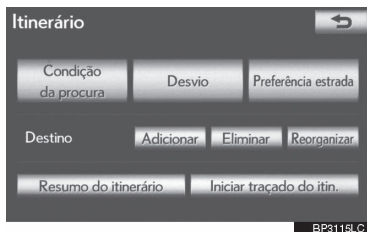
ADICIONAR DESTINOS

É possível adicionar destinos e pesquisar novamente os itinerários.

1. Selecione “Itinerário”.

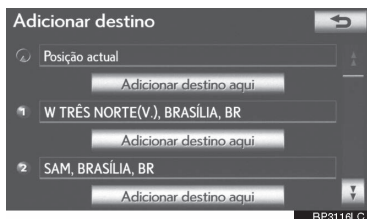


2. Selecione “Novo”.



3. Insira um destino adicional da mesma maneira que uma busca de destino. (Consulte “BUSCAR DESTINO” na página 62.)

4. Selecione “Adicionar destino aqui” desejado para inserir o novo destino no itinerário.



● A tela de visão geral do itinerário será apresentada. (Consulte “VISÃO GERAL DO ITINERÁRIO” na página 94.)

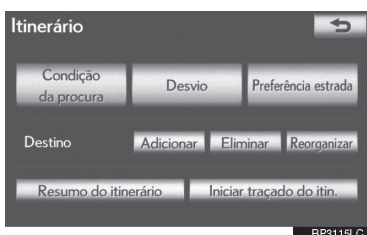
REORDENAR DESTINOS

Quando mais de 1 destino estiver definido, a ordem de chegada dos destinos poderá ser alterada.

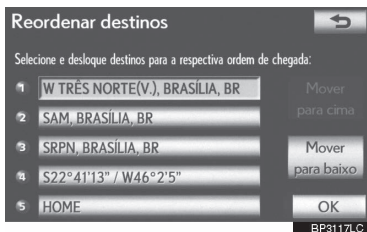
1. Selecione “Itinerário”.



2. Selecione “Reorganizar”.



3. Selecione o destino desejado e selecione “Mover para cima” ou “Mover para baixo” para alterar a ordem de chegada.



4. Após selecionar os destinos, selecione “ok”.

● O sistema pesquisa novamente o itinerário de orientação e exibe o itinerário completo.

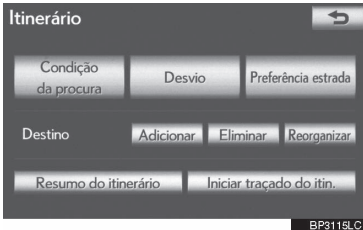
EXCLUIR DESTINOS

É possível excluir um destino definido.

1. Selecione “Itinerário”.

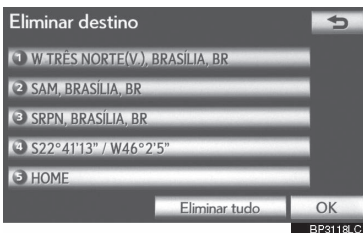


2. Selecione “Eliminar”.



- Quando mais de 1 destino estiver definido, a lista será exibida na tela.

3. Selecione o destino a ser excluído.



“Excluir todos”: Selecione para excluir todos os destinos na lista.

- Uma mensagem será exibida para confirmar a solicitação de exclusão.

4. Selecione “SIM” para excluir o destino ou destinos.

- Se “SIM” for selecionado, não será possível recuperar os dados. Se mais de 1 destino tiver definido, o sistema recalculará o itinerário/itinerários ao destino/destinos definidos, conforme necessário.
- Se “Não” for selecionado, a tela anterior será exibida.

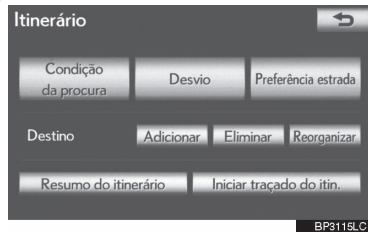
CONDIÇÃO DE PROCURA

É possível definir as condições do caminho do itinerário até o destino.

1. Selecione “Itinerário”.

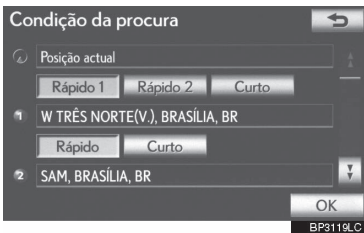


2. Selecione “Condição de procura”.



2. ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

3. Selecione “Rápido”, “Rápido 1”, “Rápido 2” ou “Curto” e depois selecione “OK”.



4. O itinerário completo, desde o ponto de partida até o destino, será exibido.



Nº	Função
1	Selecione para alterar um itinerário. (Consulte a página 89.)
2	Selecione para iniciar a orientação do itinerário.

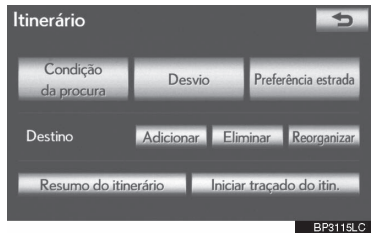
DEFINIR DESVIO

Durante a operação da orientação de itinerário, é possível alterar o itinerário para se desviar de uma seção do itinerário em que haja um atraso causado por reparos na via, um acidente, etc.

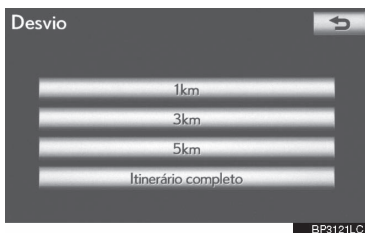
1. Selecione “Itinerário”.



2. Selecione “Desvio”.



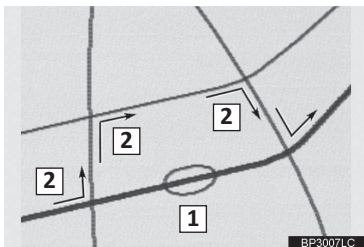
3. Selecione a distância desejada do desvio.



“1km”, “3km” ou “5km”: Selecione um desses botões da tela para iniciar o processo de desvio. Depois do desvio, o sistema retorna para o itinerário de orientação original.

“Itinerário Completo”: Selecione para que o sistema calcule um novo itinerário completo até o destino.

INFORMAÇÕES



● Essa figura mostra um exemplo de como seria a orientação do sistema ao redor de um atraso causado por um congestionamento de tráfego.

1 Essa posição indica o local de um congestionamento de tráfego causado por reparos na via, um acidente, etc.

2 Esse itinerário indica o desvio sugerido pelo sistema.

● Quando o veículo estiver em uma rodovia as opções de seleção da distância de desvio são 5, 15 e 25 km.

● O sistema poderá não conseguir calcular um itinerário de desvio, dependendo da distância selecionada e das condições que circundam o caminho.

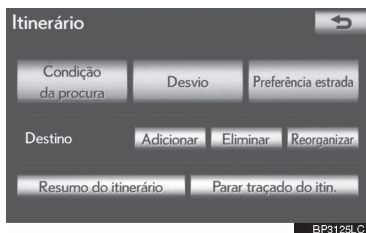
PREFERÊNCIA DE VIA

Várias opções estão disponíveis ao definir as condições utilizadas pelo sistema para determinar o itinerário até o destino.

1. Selecione “Itinerário”.



2. Selecione “Preferência de via” para exibir as condições que podem ser selecionadas quando o sistema determina o itinerário até o destino.



3. Selecione as preferências desejadas do caminho.



● O sistema evitará o uso de itinerários que incluam itens cujos indicadores estejam desligados.

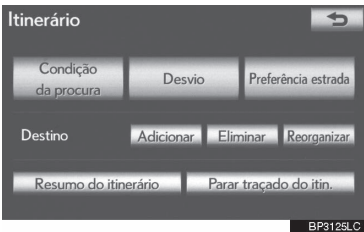
4. Após selecionar a preferência do caminho desejado, selecione “OK”.

VISÃO GERAL DO ITINERÁRIO

1. Selecione “Itinerário”.



2. Selecione “Visão geral do itinerário”.

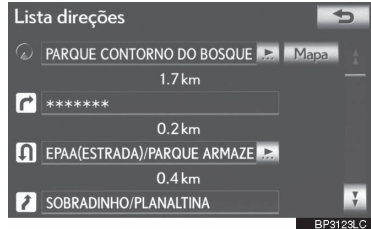


3. O itinerário completo, desde a posição atual até o destino, é exibido.



LISTA DE CONVERSÕES

- Selecione ou para pular para a próxima página da lista de caminhos. Pressione e segure ou para percorrer a lista de caminhos.



- : Essa marca indica o sentido da conversão que você deve fazer no cruzamento. “Mapa”: O ponto selecionado é exibido na tela do mapa.



INFORMAÇÕES

- No entanto, nem todos os nomes das vias no itinerário aparecem na lista. Se uma via mudar de nome sem exigir uma conversão (ou seja, uma rua que atravessa 2 ou mais cidades), a mudança do nome não aparecerá na lista. Os nomes de ruas serão exibidos em ordem desde o ponto de partida, ao longo da distância até a próxima conversão.

Nº	Função
1	Selecione para exibir uma lista de conversões necessárias para se chegar ao destino.
2	Selecione para alterar o itinerário. (Consulte a página 89.)
3	Selecione para iniciar a orientação do itinerário.

TRAÇADO DO ITINERÁRIO

Até 200 km do itinerário percorrida podem ser armazenados e retrçados no visor.

INFORMAÇÕES

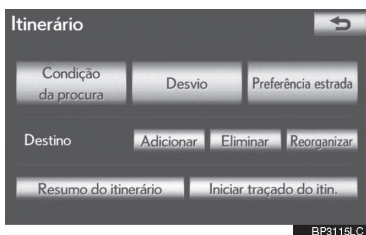
- Esse recurso está disponível quando a escala do mapa é maior que 50 km.

PARA INICIAR A GRAVAÇÃO DO TRAÇADO DO ITINERÁRIO

1. Selecione “Itinerário”.



2. Selecione “Iniciar traçado do itin.”.

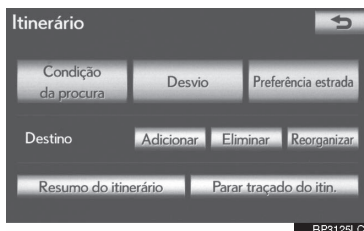


PARA PARAR DE GRAVAR O TRAÇADO DO ITINERÁRIO

1. Selecione “Itinerário”.



2. Selecione “Parar traçado do itin.”.



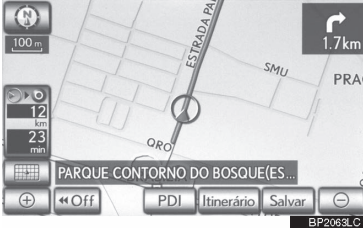
- Pressionar “SIM” interrompe a gravação e o traçado do itinerário permanece exibido na tela.
- Selecionar “Não” interrompe a gravação e o traçado do itinerário é apagado.

2. ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

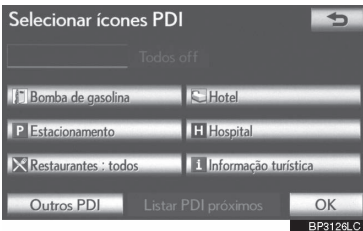
6. EXIBIR ÍCONES DE PDI

Os ícones de PDI como postos de combustíveis e restaurantes podem ser exibidos na tela do mapa. Esses locais também podem ser definidos como um destino e usados para orientação de itinerário.

1. Selecione “PDI”.



2. Uma tela com uma opção limitada de PDIs será exibida.

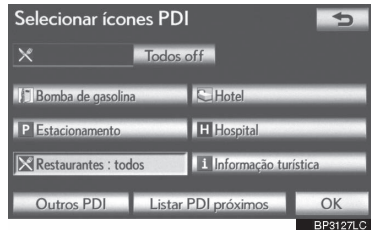


- Para alterar a lista de PDIs exibida, consulte a página 124.

SELECIONAR ÍCONES DE PDI A SEREM EXIBIDOS

Até 5 categorias de ícones podem ser exibidas na tela do mapa.

1. Selecione “PDI”.
2. Selecione a categoria de PDI desejada para exibir os ícones de local de PDI na tela do mapa.



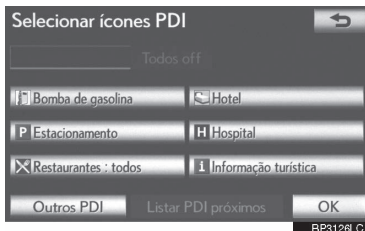
- Ao selecionar a categoria de PDI desejada e depois selecionar “OK”, os ícones de PDI selecionados serão exibidos na tela do mapa.
- Para desligar os ícones de PDI na tela do mapa, selecione “Todos desligados”.

“Outros Pontos de Interesse (PDI)”: Selecione para exibir outras categorias de PDI, se os PDIs desejados não puderem ser encontrados na tela de opções limitadas.

“Lista dos Pontos de Interesse mais próximos”: Selecione para pesquisar os PDIs mais próximos. Em seguida, selecione uma das categorias. O sistema listará os pontos no âmbito de 30 km. (Consulte a página 96.)

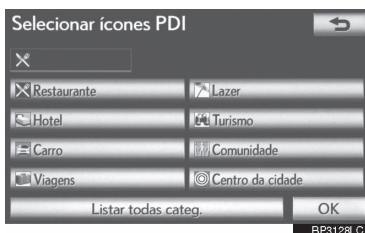
SELECIONAR OUTROS ÍCONES DE PDI A SEREM EXIBIDOS

1. Selecione “Outros PDI’s”.

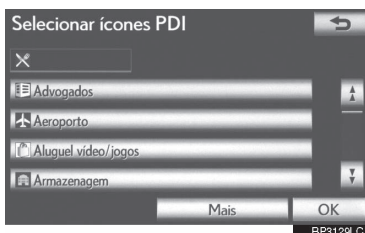


- Quando uma categoria PDI for selecionada na lista limitada ou na lista completa, os ícones desses locais serão exibidos na tela do mapa.

2. Selecione as categorias de PDI desejadas.



- O ícone da categoria selecionada aparecerá na parte superior esquerda da tela.
- Ao selecionar a categoria de PDI desejada selecione “OK”, os ícones de PDI selecionados serão exibidos na tela do mapa.
- Se a categoria do PDI desejado não estiver na tela, selecione “Listar todas as categorias” para listar todas as categorias de PDI.

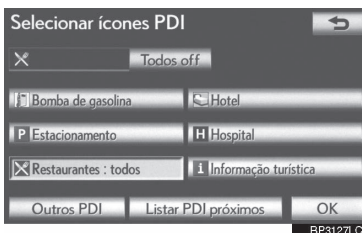


- Selecione as categorias de PDI desejadas na lista.
 - O ícone da categoria selecionada aparecerá na parte superior esquerda da tela.
 - Ao selecionar a categoria de PDI desejada e depois selecionar “OK”, os ícones de PDI selecionados serão exibidos na tela do mapa.
 - Para voltar para a tela de seleção de categoria de PDI, selecione “Mais”.

EXIBIR A LISTA LOCAIS DE PDI

Os Pontos de Interesse que estão dentro de 30 km da posição atual serão listados entre as categorias selecionadas.

1. Selecione “Listar PDI’s mais próximos”.



2. Selecione o botão da tela do PDI desejado.



- Os PDIs selecionados são exibidos na tela do mapa.

“Em itinerário”: Quando o indicador acender ao selecionar o botão da tela, a lista dos itens pesquisados ao longo do itinerário será exibida.

DEFINIR UM PDI COMO UM DESTINO

Um dos ícones do Ponto de Interesse pode ser selecionado na tela do mapa como um destino e pode ser usado para orientação de itinerário.

1. Selecione diretamente o ícone do PDI desejado para defini-lo como um destino.



- O mapa mudará para que o ícone fique centralizado na tela e sobreposto com o cursor . Neste momento, a distância a partir da posição atual é exibida na tela. A distância mostrada é medida como uma linha reta a partir da posição atual até o PDI.
2. Quando o PDI desejado for sobreposto pelo cursor, selecione **“Entrar”** .
- A tela muda e exibe o local do local do mapa do destino selecionado e a preferência do caminho. (Consulte “INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 79.)

3. PONTOS DE MEMÓRIA

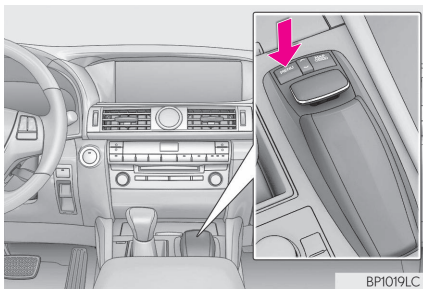
1. CONFIGURAÇÕES DO PONTO DE MEMÓRIA

É possível registrar pontos ou áreas no mapa.

Os pontos registrados podem ser usados na tela “Destino”. (Consulte “BUSCAR DESTINO POR CASA” na página 64, “BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO” na página 64 e “BUSCAR DESTINO por “Memória”” na página 75)

Quando o sistema pesquisar um itinerário serão evitadas as áreas registradas a serem evitadas.

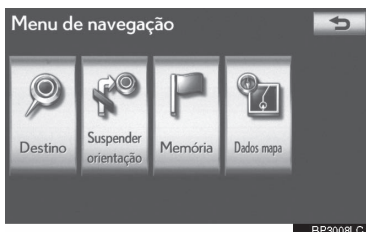
1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto.



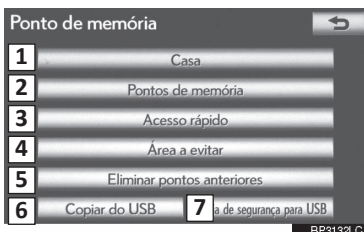
2. Selecione “Naveg.”.



3. Selecione “Memória”.



4. Selecione os itens desejados a serem definidos.



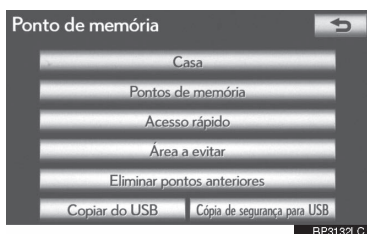
- As seguintes operações podem ser realizadas nessa tela:

Nº	Função	Página
1	Selecione para definir a residência.	100
2	Selecione para definir os pontos de memória.	105
3	Selecione para definir o acesso rápido.	102
4	Selecione para definir as áreas a serem evitadas.	112
5	Selecione para excluir destinos anteriores.	116
6	Selecione para copiar de uma memória USB.	119
7	Selecione para fazer cópia de segurança para uma memória USB.	117

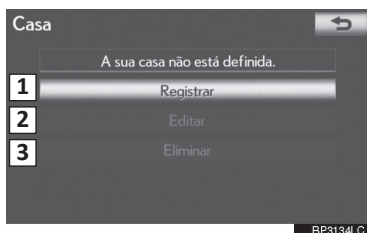
CONFIGURAR A “Casa”

Se residência tiver sido registrada, essa informação poderá ser recuperada ao selecionar “Casa” na tela “Destino”. (Consulte “BUSCAR DESTINO POR CASA” na página 64.)

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto. (Consulte “Touch Remoto” na página 10.)
2. Selecione “Naveg.” na tela “Menu”.
3. Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
4. Selecione “Casa”.

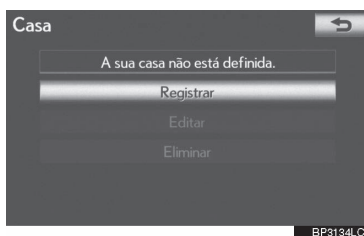


5. Selecione o botão da tela desejada.



REGISTRAR A CASA

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, selecione “Navegação”.
2. Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
3. Selecione “Casa” na tela “Ponto de memória”.
4. Selecione “Registrar”.



5. Selecione o botão da tela desejada e insira o local da mesma maneira como para pesquisar um destino. (Consulte “BUSCAR DESTINO” na página 62.)



- Quando o registro da residência estiver completo, a tela do mapa será apresentada.

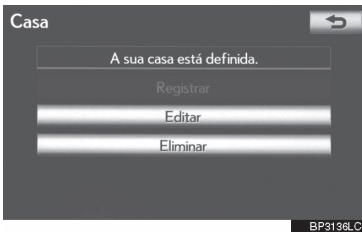
6. Selecione “OK”.

- Para editar as informações registradas, consulte “EDITAR A CASA” na página 101.

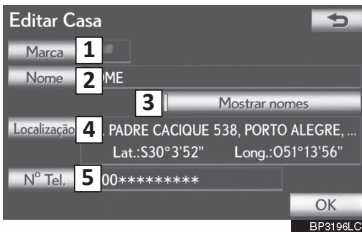
Nº	Função	Página
1	Registrar a casa	100
2	Editar a casa	101
3	Excluir a casa	101

EDITAR A CASA

1. Pressione o botão de **"MENU"** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **"Naveg."**.
2. Selecione **"Memória"** na tela "Menu de navegação".
3. Selecione **"Casa"** na tela "Ponto de memória".
4. Selecione **"Edit"**.



5. Selecione o botão da tela a ser editada.

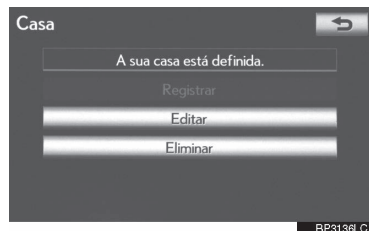


Nº	Função	Página
1	Selecione para alterar o ícone a ser exibido no mapa.	108
2	Selecione para editar o nome da residência. O nome pode ser exibido no mapa.	108
3	Selecione para acender o indicador. Quando o indicador acender, o nome registrado será exibido na parte superior da tela do mapa.	108
4	Selecione para editar a informação do local.	109
5	Selecione para editar o número de telefone.	109

6. Selecione **"OK"**.

EXCLUIR A CASA

1. Pressione o botão de **"MENU"** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **"Naveg."**.
2. Selecione **"Memória"** na tela "Menu de navegação".
3. Selecione **"Casa"** na tela "Ponto de memória".
4. Selecione **"Eliminar"**.

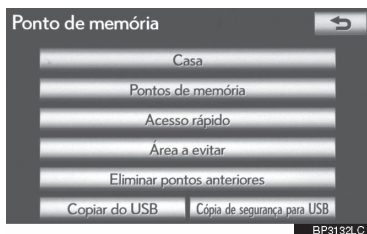


5. Selecione **"SIM"** para excluir a residência e selecione **"Não"** para cancelar a exclusão.

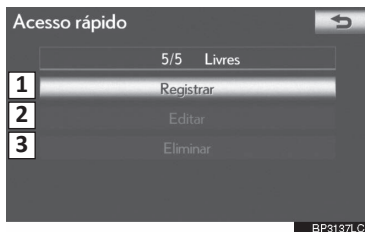
CONFIGURAR O "Acesso rápido"

Se o acesso rápido tiver sido registrado, essa informação poderá ser recuperada ao usar os botões da tela de acesso rápido, na tela "Destino". (Consulte "BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO" na página 64.)

1. Pressione o botão de **"MENU"** no Touch Remoto(Consulte "Touch Remoto" na página 10.)
2. Selecione **"Naveg."** na tela "Menu".
3. Selecione **"Memória"** na tela "Menu de navegação".
4. Selecione **"Acesso rápido"**.



5. Selecione o botão da tela desejada.



Nº	Função	Página
1	Registrar o acesso rápido	103
2	Editar o acesso rápido	104
3	Excluir o acesso rápido	105

REGISTRAR O ACESSO RÁPIDO

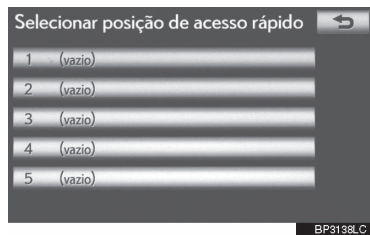
1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “Naveg.”.
2. Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
3. Selecione “Acesso rápido” na tela “Ponto de memória”.
4. Selecione “Registro”.



5. Selecione o botão da tela desejada e insira o local da mesma maneira como para pesquisar um destino. (Consulte “BUSCAR DESTINO” na página 62.)



6. Selecione uma posição para este acesso rápido.



- Quando o registro do acesso rápido estiver concluído, a tela “Acesso rápido” será exibida.

7. Selecione “OK”.

- Para editar a informação registrada, consulte “EDITAR O ACESSO RÁPIDO” na página 104.

EDITAR O ACESSO RÁPIDO

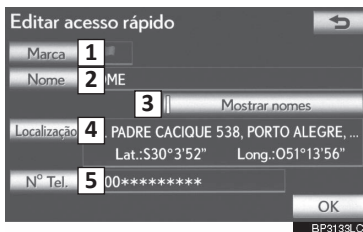
1. Pressione o botão de **"MENU"** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **"Naveg."**.
2. Selecione **"Memória"** na tela "Menu de navegação".
3. Selecione **"Acesso rápido"** na tela "Ponto de memória".
4. Selecione **"Editar"**.



5. Selecione o botão da tela do acesso rápido desejado.



6. Selecione o botão da tela a ser editada.



Nº	Função	Página
1	Selecione para alterar o ícone a ser exibido no mapa.	107
2	Selecione para editar o nome do acesso rápido. O nome pode ser exibido no mapa.	108
3	Selecione para acender o indicador. Quando o indicador acender, o nome registrado será exibido na parte superior da tela do mapa.	109
4	Selecione para editar a informação do local.	109
5	Selecione para editar o número de telefone.	109

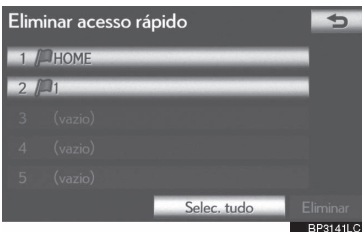
7. Selecione **"OK"**.

EXCLUIR O ACESSO RÁPIDO

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **“Naveg.”**.
2. Selecione **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
3. Selecione **“Acesso rápido”** na tela “Pontos de memória”.
4. Selecione **“Eliminar”**.



5. Selecione o acesso rápido a ser excluído.



Botão da tela	Função
“Selecionar todos”	Selecione todos os acessos rápidos.
“Desmarcar todos”	Selecione para cancelar a função “Selecionar todos”.

6. Selecione **“Eliminar”**.
7. Selecione **“SIM”** para excluir o acesso rápido e selecione **“Não”** para cancelar a exclusão.

CONFIGURAR OS “Pontos de memória”

É possível registrar pontos ou áreas no mapa.

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto(Consulte “Touch Remoto” na página 10.)
2. Selecione **“Naveg.”** na tela “Menu”.
3. Selecione **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
4. Selecione **“Pontos de memória”**.



5. Selecione o botão da tela desejada.



Nº	Função	Página
1	Registrar os pontos de memória.	106
2	Editar os pontos de memória	106
3	Excluir os pontos de memória.	111

REGISTRAR OS PONTOS DE MEMÓRIA

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **“Naveg.”**.
2. Selecione **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
3. Selecione **“Pontos de memória”** na tela “Ponto de memória”.
4. Selecione **“Registro”**.



5. Selecione o botão da tela desejada e insira o local da mesma maneira como para pesquisar um destino. (Consulte **“BUSCAR DESTINO”** na página 62.)



- Depois que o ponto de memória tiver sido registrado, a tela **“Ponto de memória”** será exibida.

6. Selecione **“OK”**.

- Para editar a informação registrada, consulte **“EDITAR OS PONTOS DE MEMÓRIA”** na página 106.

INFORMAÇÕES

- Podem ser registrados até 500 pontos de memória.

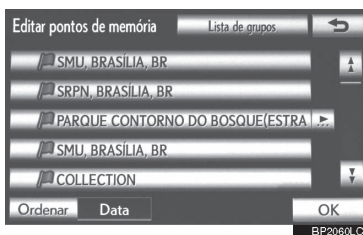
EDITAR OS PONTOS DE MEMÓRIA

É possível editar o ícone, o nome, o local, o número de telefone e/ou o grupo de um ponto de memória registrado.

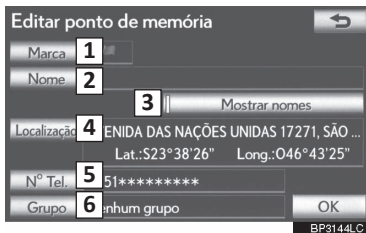
1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **“Naveg.”**.
2. Selecione **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
3. Selecione **“Pontos de memória”** na tela “Ponto de memória”.
4. Selecione **“Editar”**.



5. Selecione o botão da tela do ponto de memória desejado.



6. Selecione o botão da tela a ser editada.

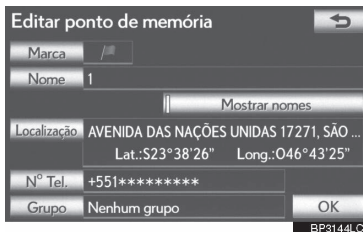


Nº	Função	Página
1	Selecione para alterar o ícone a ser exibido no mapa.	107
2	Selecione para editar o nome do ponto de memória. O nome pode ser exibido no mapa.	108
3	Selecione para acender o indicador. Quando o indicador acender, o nome registrado será exibido na parte superior da tela do mapa.	109
4	Selecione para editar a informação do local.	109
5	Selecione para editar o número de telefone.	109
6	Selecione para registrar o grupo.	110

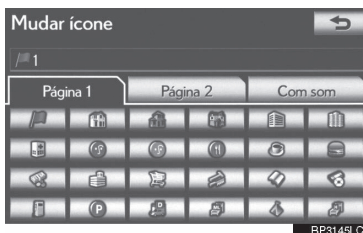
7. Selecione "OK".

■ PARA ALTERAR a "Marca"

1. Selecione "Marca".



2. Selecione o ícone desejado.



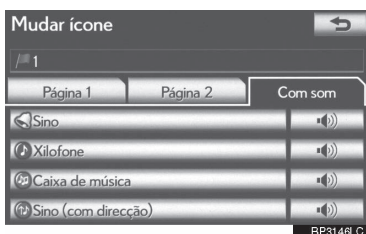
- Altere as páginas selecionando a guia "Página 1", "Página 2" ou "Com som".

3. PONTOS DE MEMÓRIA

■ ÍCONES DE SOM

É possível definir um som para alguns pontos de memória. Quando o veículo se aproximar do local do ponto de memória, o som selecionado será ouvido.

1. Selecione a guia “Com som” na tela “Alterar ícone”.
2. Selecione o ícone do som desejado.



- A próxima tela aparecerá quando “Sino (direcionado)” for selecionado.

3. Selecione  ou  para ajustar a direção. A seguir, selecione “OK”.

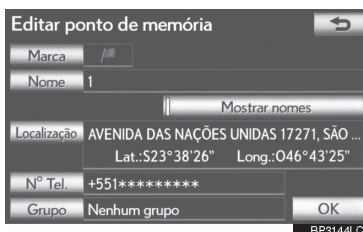


INFORMAÇÕES

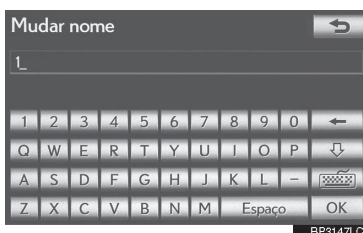
- A campainha soa apenas quando o veículo se aproxima desse ponto na direção que foi definida.

■ PARA ALTERAR O “Nome”

1. Selecione “Nome”.



2. Digite o nome usando as teclas alfanuméricas.



- Até 70 caracteres podem ser inseridos.

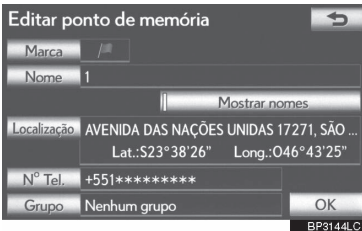
3. Selecione “OK”.

- A tela anterior será apresentada.

■ EXIBIR NOMES DE PONTOS DE MEMÓRIA

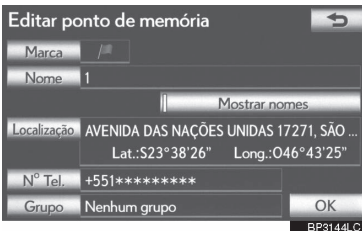
O nome de um ponto de memória pode ser definido para ser exibido no mapa.

1. Para exibir o nome de um ponto de memória, selecione **“Mostrar nome”**. O indicador acenderá. Para ocultar os nomes dos pontos de memória, selecione novamente **“Mostrar nome”**. O indicador se apagará.



■ PARA ALTERAR O “Endereço”

1. Selecione **“Endereço”**.



2. Selecione um dos 8 botões da tela direcional para mover o cursor até o ponto desejado no mapa.

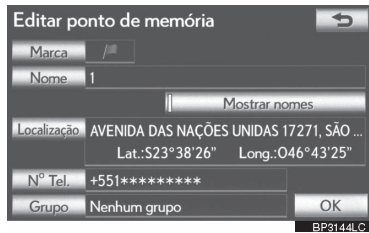


3. Selecione **“OK”**.

- A tela anterior será apresentada.

■ PARA ALTERAR O “Nº Tel.” (NÚMERO DO TELEFONE)

1. Selecione **“Nº Tel.”**.



2. Insira o número usando as teclas numéricas.



3. Selecione **“OK”**.

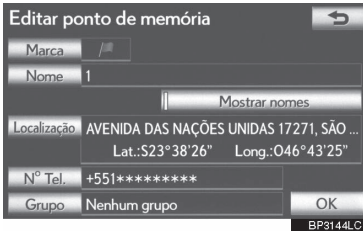
- A tela anterior será apresentada.

3. PONTOS DE MEMÓRIA

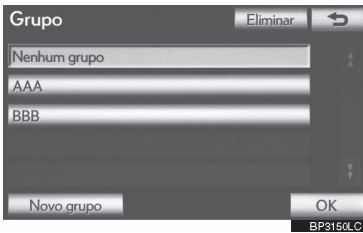
■ PARA DEFINIR OU ALTERAR O “Grupo”

Os grupos de pontos de memória podem ser definidos e alterados.

1. Selecione “Grupo”.



2. Selecione o ponto de memória no qual o grupo deve ser registrado.

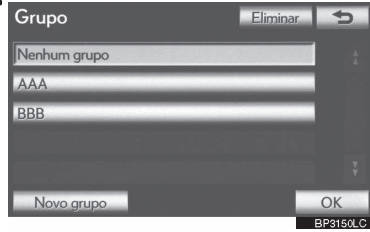


3. Selecione “OK”.

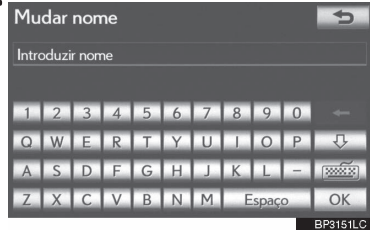
- A tela anterior será apresentada.

▶ Para registrar um novo grupo

1. Selecione “Novo grupo”.



2. Insira o nome do grupo.

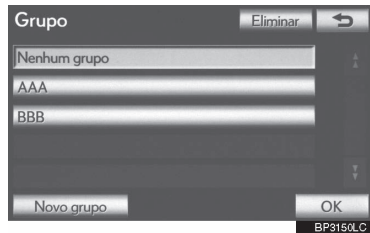


3. Selecione “OK”.

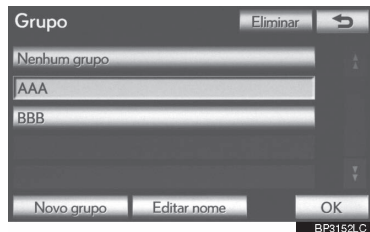
- A tela “Editar pontos de memória” será apresentada.

▶ Para editar o nome do grupo

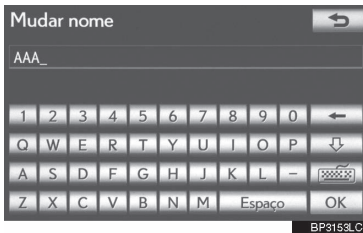
1. Selecione o grupo a ser editado.



2. Selecione “Editar nome”.



3. Insira o nome do grupo.

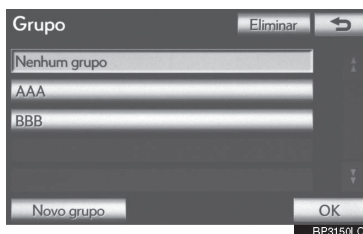


4. Selecione "OK".

● A tela "Editar pontos de memória" será apresentada.

▶ Para editar o nome do grupo

1. Selecione "Eliminar".



2. Selecione o grupo a ser excluído.



Botão da tela	Função
"Selecionar todos"	Selecione todos os grupos.
"Desmarcar todos"	Selecione para cancelar a função "Selecionar todos".

3. Selecione "Eliminar".

4. Selecione "SIM" para excluir o grupo/grupos e selecione "Não" para cancelar a exclusão.

COMO EXCLUIR PONTOS DE MEMÓRIA

1. Pressione o botão de "MENU" no Touch Remoto, a seguir, Selecione "Naveg.".

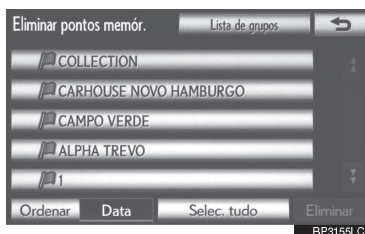
2. Selecione "Memória" na tela "Menu de navegação".

3. Selecione "Pontos de memória" na tela "Ponto de memória".

4. Selecione "Eliminar".



5. Selecione o ponto de memória a ser excluído.



Botão da tela	Função
"Selecionar todos"	Selecione todos os pontos de memória.
"Desmarcar todos"	Selecione para cancelar a função "Selecionar todos".

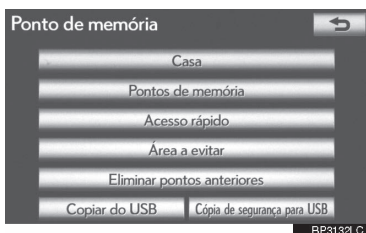
6. Selecione "Eliminar".

7. Selecione "SIM" para excluir o ponto/pontos de memória e selecione "Não" para cancelar a exclusão.

CONFIGURAR A “Área a evitar”

As áreas a serem evitadas devido a congestionamentos de tráfego, serviço de construção ou por outros motivos podem ser registradas como áreas a serem evitadas.

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto. (Consulte **“Touch Remoto”** na página 10.)
2. Selecione **“Naveg.”** na tela **“Menu”**.
3. Selecione **“Memória”** na tela **“Menu de navegação”**.
4. Selecione **“Área a evitar”**.

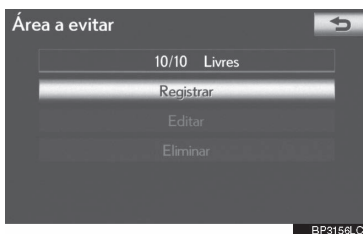


5. Selecione o botão da tela desejada.



REGISTRAR AS ÁREAS A SEREM EVITADAS

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **“Naveg.”**.
2. Selecione **“Memória”** na tela **“Menu de navegação”**.
3. Selecione **“Área a evitar”** na tela **“Ponto de memória”**.
4. Selecione **“Registrar”**.



5. Selecione o botão da tela desejado e insira o local da mesma maneira como para pesquisar um destino, ou exibir o mapa da Área a evitar. (Consulte **“BUSCAR DESTINO”** na página 62.)





Nº	Função	Página
1	Registrar as áreas a serem evitadas	112
2	Editar as áreas a serem evitadas	113
3	Excluir as áreas a serem evitadas	116

6. Role o mapa até o ponto desejado.



7. Selecione "Entrar".

8. Selecione  ou  para alterar o tamanho da Área a evitar.



9. Selecione "OK".

- Quando o registro de uma área a evitar estiver concluído, a tela "Editar Área a evitar" será exibida.

INFORMAÇÕES

- Se um destino for inserido na área a evitar ou se não for possível calcular o itinerário sem passar por essa área, o itinerário que passa pela Área a evitar poderá ser mostrado.
- Até 10 locais podem ser registrados como pontos/áreas a serem evitados.

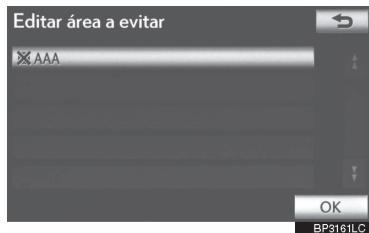
EDITAR A ÁREA A EVITAR

É possível editar o nome, o local e/ou o tamanho de uma área registrada.

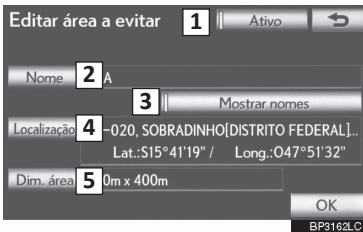
1. Pressione o botão de "MENU" no Touch Remoto, a seguir, Selecione "Naveg.".
2. Selecione "Memória" na tela "Menu de navegação".
3. Selecione "Área a evitar" na tela "Ponto de memória".
4. Selecione "Editar".



5. Selecione a área a evitar.



6. Selecione o botão da tela a ser editada.

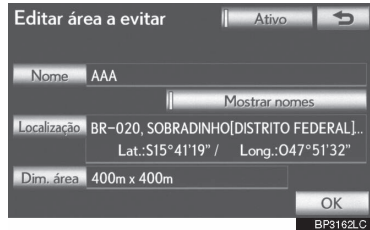


Nº	Função	Página
1	Selecione para ligar ou desligar a função de área a evitar. Quando o indicador acender, a função de área a evitar estará ligada.	—
2	Selecione para editar o nome da área a evitar. O nome pode ser exibido no mapa.	114
3	Selecione para acender o indicador. Quando o indicador acender, o nome registrado será exibido na parte superior da tela do mapa.	115
4	Selecione para editar o local da área	115
5	Selecione para editar o tamanho da área.	115

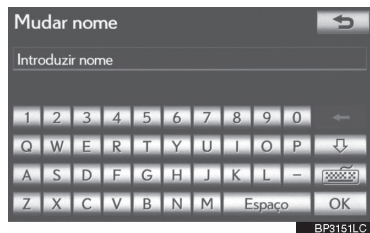
7. Selecione “OK”.

■ PARA ALTERAR O “Nome”

1. Selecione “Nome”.



2. Digite o nome usando as teclas alfanuméricas.



- Até 70 caracteres podem ser inseridos.

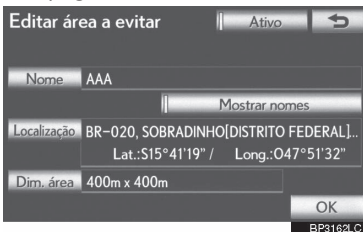
3. Selecione “OK”.

- A tela anterior será apresentada.

■ EXIBIR NOMES DE ÁREAS A EVITAR

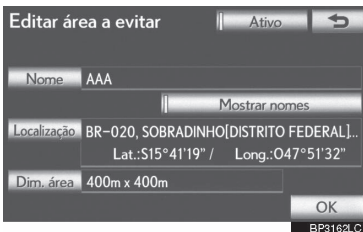
O nome de uma área a evitar pode ser exibido no mapa.

1. Para exibir o nome de uma área a evitar, selecione **"Mostrar nome"**. O indicador acenderá. Para ocultar o nome de uma área a evitar, selecione novamente **"Mostrar nome"**. O indicador se apagará.

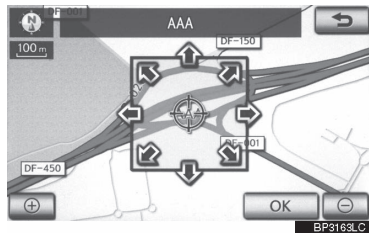


■ PARA ALTERAR O "Endereço"

1. Selecione **"Endereço"**.



2. Selecione um dos 8 botões da tela direcional para mover o cursor até o ponto desejado na tela do mapa.

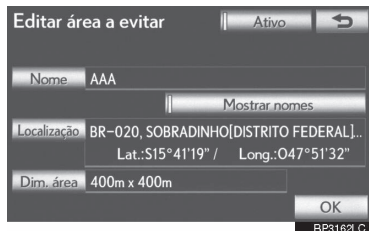


3. Selecione **"OK"**.

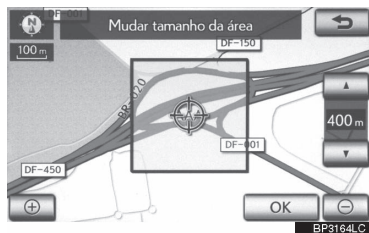
- A tela anterior será apresentada.

■ PARA ALTERAR A "Área"

1. Selecione **"Dim. área"**.



2. Selecione **▲** ou **▼** para alterar o tamanho da área a evitar.

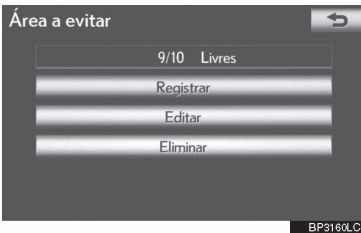


3. Selecione **"OK"**.

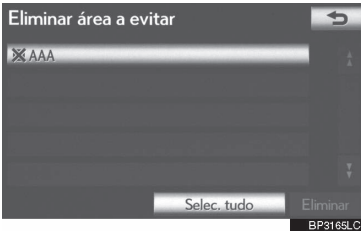
4. A tela anterior será apresentada.

EXCLUIR ÁREAS A SEREM EVITADAS

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **“Naveg.”**.
2. Selecione **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
3. Selecione **“Área a evitar”** na tela “Ponto de memória”.
4. Selecione **“Eliminar”**.



5. Selecione a área a ser excluída.



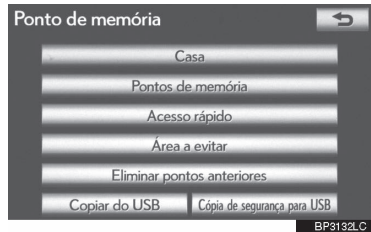
Botão da tela	Função
“Selec. tudo”	Selecione todas as áreas registradas a serem evitadas.
“Desmarcar todos”	Selecione para cancelar a função “Selecionar todos”.

6. Selecione **“Eliminar”**.
7. Selecione **“SIM”** para excluir a área/ áreas e selecione **“Não”** para cancelar a exclusão.

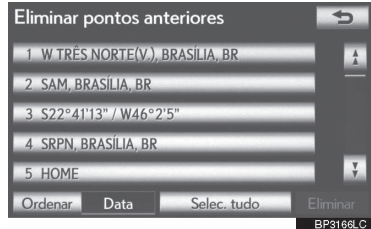
EXCLUIR DESTINOS ANTERIORES

Os destinos anteriores podem ser excluídos.

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto. (Consulte **“Touch Remoto”** na página 10.)
2. Selecione **“Naveg.”** na tela “Menu”.
3. Selecione **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
4. Selecione **“Eliminar pontos anteriores”**.



5. Selecione o destino anterior a ser excluído.



Botão da tela	Função
“Selecionar todos”	Selecione todos os destinos anteriores.
“Desmarcar todos”	Selecione para cancelar a função “Selecionar todos”.

6. Selecione “Eliminar”.
7. Selecione “SIM” para excluir o destino/destinos e selecione “Não” para cancelar a exclusão.

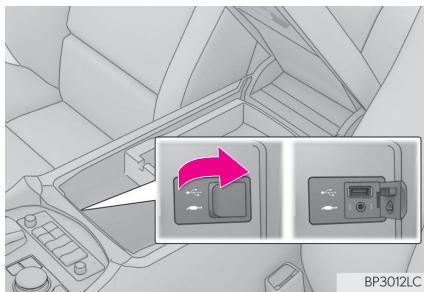
CÓPIA DE SEGURANÇA PARA UMA MEMÓRIA USB

Os pontos de memória registrados no sistema de navegação podem ser copiados para uma memória USB.

É necessário inserir uma senha para fazer a cópia de segurança dos dados. (Para obter instruções como definir uma senha, consulte a página 118.)

- A exportação de dados de pontos de memória é apenas para uso de backup, sendo que a distribuição ou o uso em outro sistema é rigorosamente proibido.

1. Abra a caixa do console, a seguir abra a tampa e conecte a memória USB.

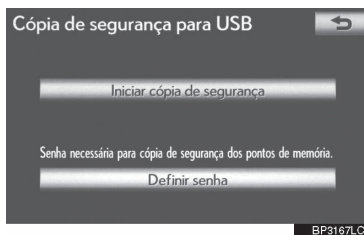


- Ligue a energia para a memória USB se não estiver ligada.

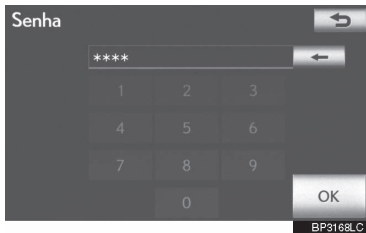
2. Feche a caixa do console.
3. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto. (Consulte “Touch Remoto” na página 10.)
4. Selecione “Naveg.” na tela “Menu”.
5. Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
6. Selecione “Cópia de segurança para USB”.



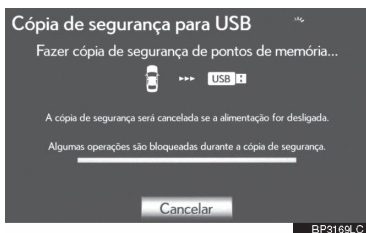
7. Selecione “Iniciar cópia de segurança”.



8. Digite a senha e selecione “OK”.



9. Quando a cópia de segurança for iniciada, essa tela será exibida.



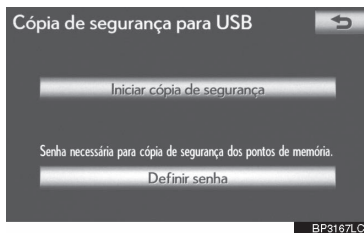
- Para cancelar essa função, selecione “Cancelar”.
- Quando a cópia de segurança estiver concluída, o sistema voltará para a tela “Ponto de memória”.

DEFINIR SENHA

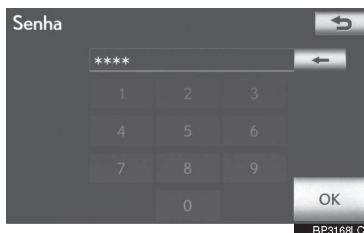
Depois que uma senha tiver sido definida, ela será solicitada não somente para fazer cópia de segurança de dados, mas também quando for copiar pontos de memória de uma memória USB para o sistema de navegação.

■ DEFINIÇÃO DE SENHA

1. Pressione o botão “MENU” no Touch Remoto 3, a seguir, Selecione “Naveg.”.
2. Selecione “Memória” na tela “Menu de navegação”.
3. Selecione “Cópia de segurança para USB” na tela “Ponto de memória”.
4. Selecione “Definir senha”.



5. Digite uma senha e selecione “OK”.



6. Para confirmação, digite novamente a senha.

- Depois que a definição da senha estiver concluída, o sistema voltará para a tela “Cópia de segurança para USB”.

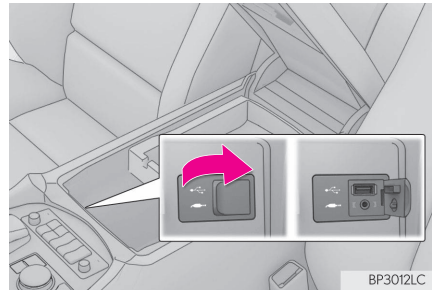
INFORMAÇÕES

- Se tiver esquecido a senha:
- Será necessário inicializar os dados pessoais usando **“Apagar dados pessoais”**. (Para obter detalhes, consulte o “Manual do Proprietário”.)
- Contate uma Concessionária Autorizada da marca Lexus.

COPIAR DE UMA MEMÓRIA USB

Os pontos de dados na cópia de segurança podem ser baixados para o sistema de navegação usando uma memória USB.

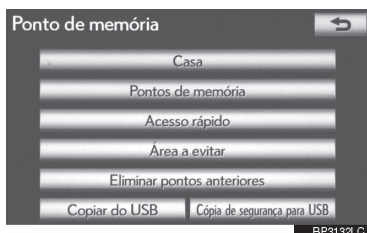
1. Abra a caixa do console, a seguir abra a tampa e conecte a memória USB.



- Ligue a energia para a memória USB se não estiver ligada.

3. PONTOS DE MEMÓRIA

2. Feche a caixa do console.
3. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto. (Consulte **“Touch Remoto”** na página 10.)
4. Selecione **“Naveg.”** na tela **“Menu”**.
5. Selecione **“Memória”** na tela **“Menu de navegação”**.
6. Selecione **“Copiar do USB”**.



- Se uma senha já tiver sido definida, digite a senha. Para obter instruções sobre como definir uma senha, consulte a página 118.
- Se vários pontos de memória estiverem armazenados na memória USB, as seguintes opções serão exibidas.



- Selecione os pontos de memória a serem copiados e, a seguir, selecione **“Iniciar”**.

7. Quando a cópia de uma memória USB for iniciada, esta tela será exibida.



- Para cancelar essa função, selecione **“Cancelar”**.
- Quando o registro estiver concluído, o sistema voltará para a tela **“Ponto de memória”**.

INFORMAÇÕES

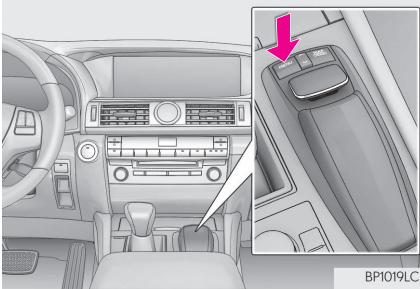
- Os pontos de memória localizados fora da faixa de dados do mapa não podem ser registrados.
- No máximo 500 pontos de memória podem ser registrados.
- Quando 21 ou mais pontos de memória estiverem armazenados em uma memória USB, apenas 20 pontos de memória serão exibidos por vez.
- Se pontos de memória com o mesmo nome já estiverem armazenados no sistema de navegação, o sistema poderá não atualizar esses pontos de memória.

4. CONFIGURAÇÃO

1. CONFIGURAÇÕES DE NAVEGAÇÃO

Estão disponíveis definições para velocidade média, conteúdo da tela exibida, categorias de ícones de PDI, etc.

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto.



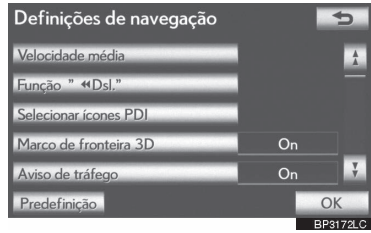
2. Selecione “Config.”.



3. Selecione “Navegação.”.

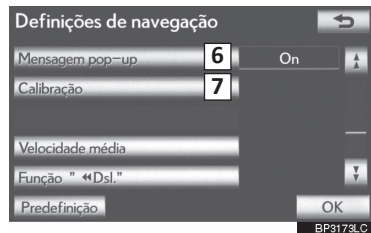
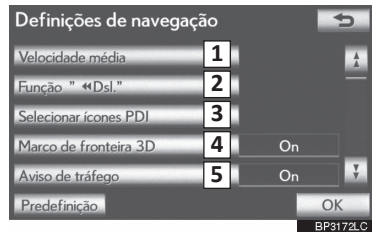


4. Selecione os itens a serem definidos.



5. Selecione “OK”.

TELAS DE CONFIGURAÇÃO DE NAVEGAÇÃO



- As seguintes funções podem ser realizadas nessa tela:

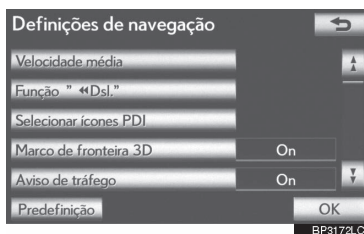
Nº.	Função
1	Selecione para definir a velocidade média de cruzeiro. (Consulte “VELOCIDADE MÉDIA” na página 122.)
2	Selecione para definir os botões de tela a serem exibidos na tela do mapa quando “◀◀ Desligado” for selecionado. (Consulte “FUNÇÃO DE FORMATO DA TELA (Função “◀◀ Desligado”)” na página 123.)
3	Selecione para definir as categorias dos ícones de PDI exibidos. (Consulte “ALTERAR CATEGORIA DE PDI (SELECIONAR ÍCONES DE PDI)” na página 124.)
4	Pode-se selecionar “Ligado” ou “Desligado” para exibir pontos de referência em 3D.
5	Pode-se selecionar “Ligado” ou “Desligado” para exibir mensagens de precaução quando o itinerário incluir restrições de tráfego ou caminhos restringidos de forma sazonal.
6	Selecione para exibir a informação pop-up para “Ligado” ou “Desligado”. (Consulte “MENSAGEM POP-UP” na página 124.)
7	Selecione para ajustar manualmente a marca da posição atual. O cálculo incorreto da distância causado pela substituição de pneu também pode ser ajustado. (Consulte “POSIÇÃO ATUAL/CALIBRAÇÃO - TROCA DE PNEUS” na página 125.)

- Para redefinir todos os itens, selecione “Predefinição”.

VELOCIDADE MÉDIA

Usado para alterar os fusos horários e as configurações ligado/desligado do horário de verão e o ajuste automático do relógio.

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “Config”.
2. Selecione “Navegação” na tela “Configuração”.
3. Selecione “Velocidade média”.



4. Selecione “<” ou “>” para definir as velocidades médias do veículo para “Estrada urbana”, “Estrada sec.” e “Rodovia”.



- Para definir as velocidades padrão, selecione “Predefinição”.
5. Depois que a definição das velocidades desejadas estiver concluída, selecione “OK”.

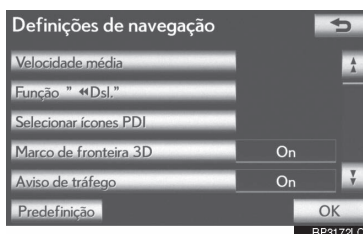
INFORMAÇÕES

- O tempo exibido para o destino é o tempo aproximado de condução calculado com base nas velocidades selecionadas e na posição real ao longo da orientação do itinerário.
- O tempo mostrado na tela pode variar significativamente, dependendo do progresso ao longo do itinerário, que poderá ser afetado por condições com congestionamentos de trânsito e trabalho de construção.
- Podem ser exibidas até 99 horas e 59 minutos.

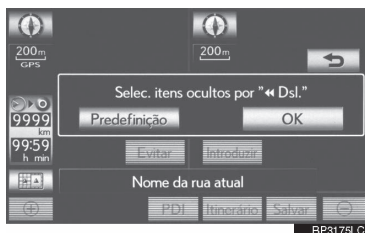
FUNÇÃO DE FORMATO DE TELA (FUNÇÃO “◀◀DESLIGADO”)

É possível exibir ou ocultar cada botão da tela e o nome da tela atual no mapa da tela.

1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **“Config.”**.
2. Selecione **“Navegação”** na tela **“Configuração”**.
3. Selecione **“Função” ◀◀Dsl.”**.



4. Selecione os botões de tela a serem desligados. A intensidade de iluminação dos botões de tela será reduzida.

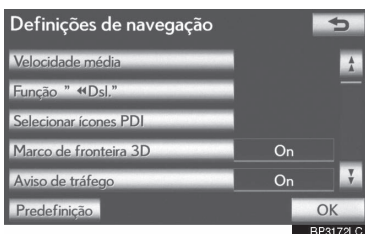


- Para ajustar a definição como padrão, selecione **“Predefinição”**.
5. Selecione **“OK”**.
 - A tela anterior será apresentada.
 6. Selecione **“OK”**.

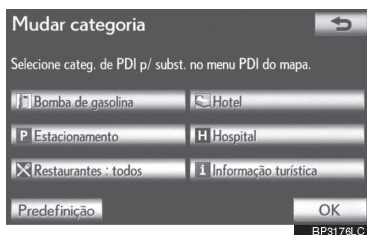
ALTERAR CATEGORIA DE PDI (SELECIONAR ÍCONES DE PDI)

Selecione até 6 ícones de PDI a serem exibidos na tela do mapa.

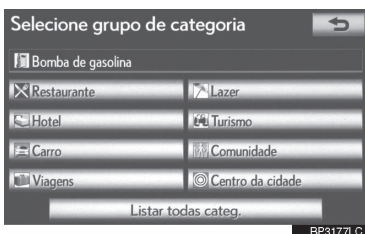
1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “Config.”.
2. Selecione “Navegação” na tela “Configuração”.
3. Selecione “Selecionar ícones PDI”.



4. Selecione a categoria a ser alterada.

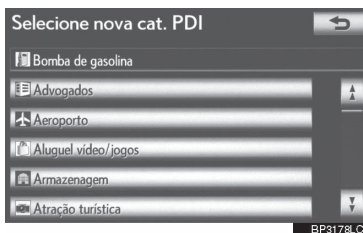


5. Selecione o grupo desejado.



- Se a categoria do PDI desejado não estiver na tela, selecione “Listar todas as categorias” para listar todas as categorias de PDI.

6. Selecione a categoria desejada.



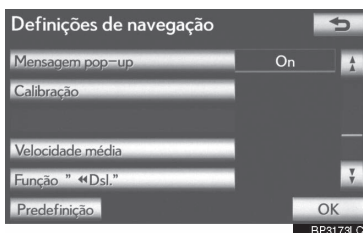
- A tela volta para a tela “Mudar categoria”.

7. Selecione “OK”.

MENSAGEM POP-UP

Quando uma “Mensagem pop-up” for ativada, a informação da mensagem será exibida.

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “Config.”.
2. Selecione “Navegação” na tela “Configuração”.
3. Selecione “Mensagem pop-up”.

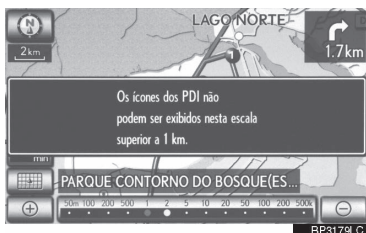


4. Selecione “Ligado” ou “Desligado”.

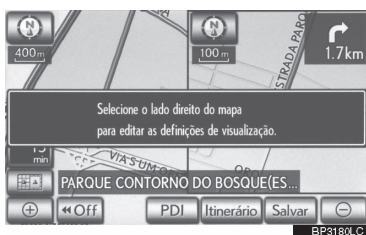
5. Selecione “OK”.

- Quando a “Mensagem pop-up” for desativada, as mensagens a seguir serão exibidas.

- ▶ Essa mensagem aparece quando a escala do mapa é superior a 800 m.



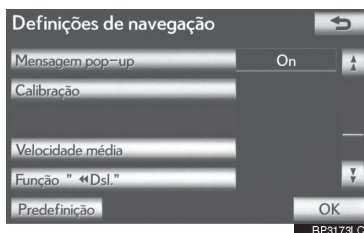
- ▶ Essa mensagem aparece quando o mapa é alternado para o modo de tela dupla do mapa.



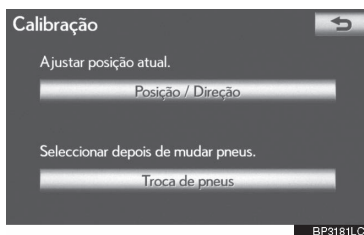
POSIÇÃO ATUAL/ CALIBRAÇÃO - TROCA DE PNEUS

A marca da posição atual pode ser ajustada manualmente. O cálculo incorreto da distância causado pela substituição de pneu também pode ser ajustado.

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “Config.”.
2. Selecione “Navegação” na tela “Configuração”.
3. Selecione “Calibração”.



4. Selecione o botão da tela desejada.



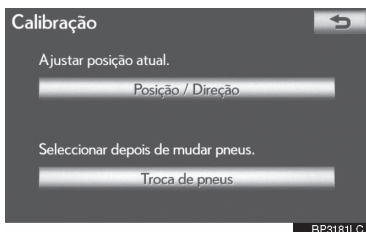
- Para obter mais informações sobre a precisão de uma posição atual, consulte “LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO” na página 132.

4. CONFIGURAÇÃO

■ POSIÇÃO/AJUSTE DIRECIONAL

Durante a condução, a marca da posição atual será automaticamente corrigida por sinais do GPS. No caso de má recepção do GPS devido ao local, a marca da posição atual pode ser ajustada manualmente.

1. Selecione “Posição / Direção”.



2. Selecione um dos 8 botões da tela direcional para mover o cursor até o ponto desejado no mapa.



3. Selecione “OK”.

4. Selecione ou para ajustar a direção da marca da posição atual.



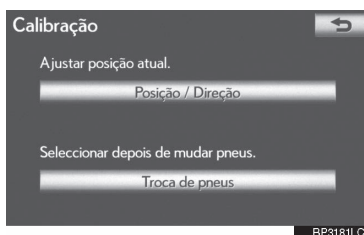
5. Selecione “OK”.

- O mapa será exibido.

■ CALIBRAÇÃO - TROCA DE PNEUS

A função de calibragem para troca de pneu será utilizada ao substituir os pneus. Essa função ajustará o cálculo incorreto causado pela diferença da circunferência entre os pneus antigos e os novos.

1. Para realizar o procedimento de calibração da distância, selecione “Troca de pneus”.



- A mensagem aparece e a calibragem rápida da distância é iniciada automaticamente. Depois de alguns segundos, um mapa será apresentado.

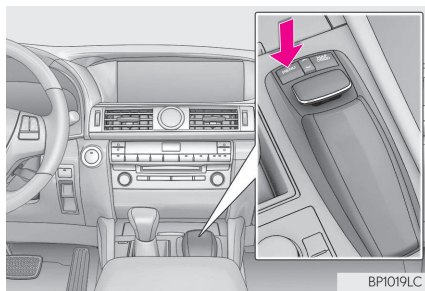
INFORMAÇÕES

- Se esse procedimento não for realizado quando os pneus forem substituídos, a marca da posição atual poderá ser exibida de forma incorreta.

2. CONFIGURAÇÕES DO VEÍCULO

Opções de configurações estão disponíveis para manutenção, personalização do veículo e o sensor de assistência de estacionamento Lexus.

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto.



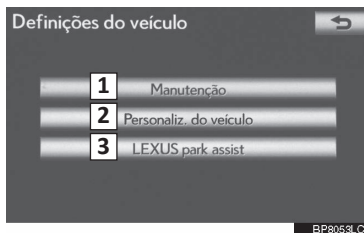
2. Selecione “Config.”.



3. Selecione “Veículo”.



4. Selecione o botão da tela desejada a ser definida.



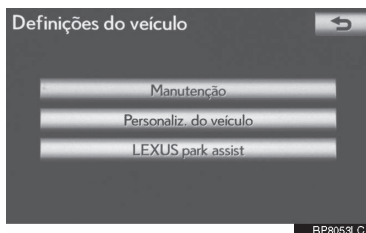
- As seguintes funções podem ser realizadas nessa tela:

Nº	Função	Página
1	Selecione para definir a manutenção.	128
2	Selecione para definir a personalização do veículo.	Manual do Proprietário
3	Selecione para definir o sensor de assistência de estacionamento Lexus.	Manual do Proprietário

MANUTENÇÃO

Ao ligar o sistema de navegação, a tela “Informação” exibe quando está na hora de substituir uma peça ou determinados componentes. (Consulte a página 32.)

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “Config.”.
2. Selecione “Veículo” na tela “Configuração”.
3. Selecione “Manutenção”.



4. Selecione o botão da tela desejada.



- Como definir a informação de manutenção (Consulte a página 128.)
- Como definir a concessionária autorizada (Consulte a página 130.)

DEFINIR AS INFORMAÇÕES DE MANUTENÇÃO

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “Config.”.
2. Selecione “Veículo” na tela “Configuração”.
3. Selecione “Manutenção” na tela “Configurações do veículo”.
4. Selecione o botão da tela desejada.



- Quando o veículo necessitar de manutenção, a cor do botão da tela mudará para a cor laranja.

Botão da tela	Função
“ÓLEO MOT.”	Substitua o óleo do motor
“FILTRO ÓLEO”	Substitua o filtro de óleo
“ROTAÇÃO”	Efetue o rodízio dos pneus
“PNEU”	Substitua os pneus
“BATERIA”	Substitua a bateria
“PAST. DE FREIO”	Substitua as pastilhas de freio
“Líquid. Refrigeração”	Substitua as palhetas do limpador
“RADIADOR”	Substitua o líquido de arrefecimento
“ÓLEO FREIO”	Substitua o óleo de freio
“FLUIDO T/A”	Substitua o fluido da transmissão automática

Botão da tela	Função
“SERVIÇO”	Manutenção programada
“FILTRO AR”	Substitua o filtro de ar
“PESSOAL”	É possível criar novos itens de informação de manutenção separados daqueles fornecidos.
“Excluir todos”	Selecione para cancelar todas as condições que foram inseridas.
“Reiniciar todos”	Selecione para redefinir o item que satisfaz uma condição.
“Definir concessionária”	Selecione para registrar a informação da concessionária. (Consulte “DEFINIR A CONCESSIONÁRIA AUTORIZADA” na página 130.)
“Lembrete”	Quando esse botão da tela for neccionado, o indicador acendera. O sistema é definido para fornecer informação de manutenção na tela “Informação”. (Consulte a página 32.)

5. Insira as condições.



Nº	Função
1	Selecione para inserir a data da próxima manutenção.
2	Selecione para inserir a distância percorrida até a próxima verificação de manutenção.
3	Selecione para cancelar as condições de data e distância.
4	Selecione para redefinir as condições de data e distância.

6. Selecione “OK”.

- A tela volta para a tela “Manutenção”.

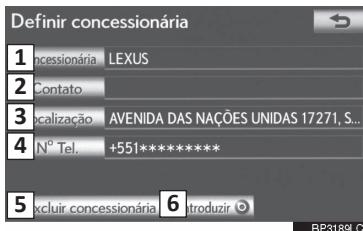
INFORMAÇÕES

- Para obter informações sobre a manutenção periódica, consulte o “Manual do Proprietário”.
- Dependendo das condições de condução e da estrada, a data e a distância nas quais a manutenção deverá ser realizada podem diferir da data e da distância armazenadas no sistema.

DEFINIR A CONCESSIONÁRIA AUTORIZADA

As informações da concessionária podem ser registradas no sistema. Através do registro com a informação da concessionária, a orientação do itinerário está disponível.

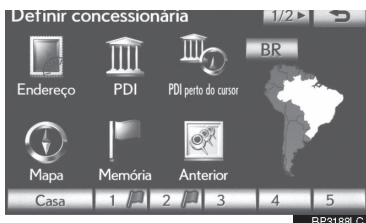
6. Selecione o botão da tela a ser editada.



1. Pressione o botão de **"MENU"** no Touch Remoto, a seguir, Selecione **"Config."**.
2. Selecione **"Veículo"** na tela "Configuração".
3. Selecione **"Manutenção"** na tela "Configurações do veículo".
4. Selecione **"Definir concessionária"**.



5. Se a concessionária não tiver sido registrado, insira o local da concessionária da mesma maneira como para pesquisar um destino. (Consulte "BUSCAR DESTINO" na página 62.)

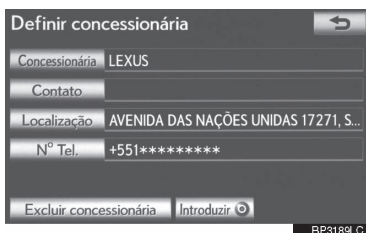


Nº	Função	Página
1	Selecione para inserir o nome de uma concessionária.	131
2	Selecione para inserir o nome de um membro da concessionária.	131
3	Selecione para definir o local.	131
4	Selecione para definir o número de telefone.	131
5	Selecione para excluir a informação da concessionária exibida na tela.	—
6	Selecione para definir a concessionária exibida como um destino.	79

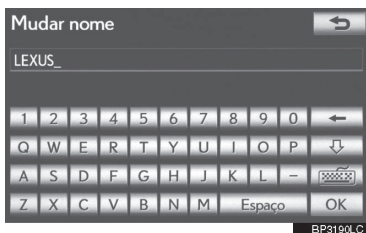
- Quando o registro "Definir concessionária" estiver concluído, a tela "Definir concessionária" será exibida.

■ PARA EDITAR “Concessionária” OU “Contato”

1. Selecione “Concessionária” ou “Contato”.



2. Digite o nome usando as teclas alfanuméricas.



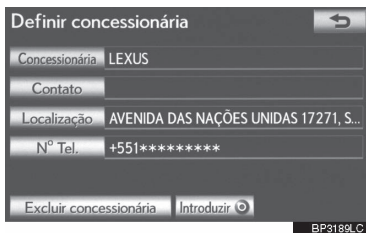
- Até 70 caracteres podem ser inseridos para “Concessionária” e 24 caracteres para “Contato”.

3. Selecione “OK”.

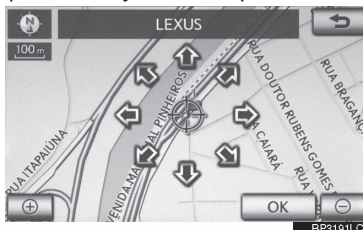
- A tela anterior será apresentada.

■ PARA EDITAR O “Endereço”

1. Selecione “Endereço”.



2. Selecione um dos 8 botões da tela direcional para mover o cursor até o ponto desejado no mapa.

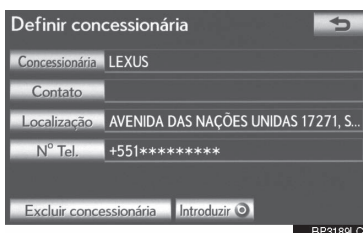


3. Selecione “OK”.

- A tela anterior será apresentada.

■ PARA EDITAR O “Tel. nº” (NÚMERO DE TELEFONE)

1. Selecione “Tel. nº”.



2. Insira o número usando as teclas numéricas.



3. Selecione “OK”.

- A tela anterior será apresentada.

5. GPS (SISTEMA DE POSICIONAMENTO GLOBAL)

1. LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

Este sistema de navegação calcula a posição atual usando sinais de satélite, vários sinais do veículo, dados do mapa, etc. No entanto, uma posição precisa pode não ser mostrada, dependendo das condições do satélite, da configuração do caminho, da condição do veículo e de outras circunstâncias.

O Sistema de Posicionamento Global (GPS) desenvolvido e operado pelo Departamento de Defesa dos Estados Unidos fornece uma posição atual precisa, normalmente usando 4 ou mais satélites e, em alguns, casos 3 satélites. O sistema GPS tem um determinado nível de precisão. Embora o sistema de compensação irá compensar essa condição na maioria das vezes, podem ocorrer erros ocasionais de posicionamento de até 100 m e devem ser previstos. De maneira geral, os erros de posição serão corrigidos em alguns segundos.



Quando o veículo está recebendo sinais dos satélites, a marca "GPS" aparece na parte superior esquerda da tela.

O sinal GPS pode ser obstruído fisicamente, levando à posição inexata do veículo na tela do mapa. Túneis, edifícios altos, caminhões ou até mesmo a colocação de objetos no painel de instrumentos, podem obstruir os sinais do GPS.

Os satélites do GPS podem não enviar sinais devido a reparos ou melhorias que estejam sendo feitas aos mesmos.

Mesmo quando o sistema de navegação está recebendo sinais claros do GPS, a posição do veículo pode não ser mostrada com precisão ou poderá ocorrer orientação inadequada do itinerário em alguns casos.

NOTA

- A instalação de películas escuras nos vidros pode obstruir os sinais do GPS. A maioria das películas escuras contém algum teor metálico que interferirá na recepção de sinal do GPS da antena no painel de instrumentos. É conveniente que não se utilize películas escuras em veículos equipados com sistemas de navegação.
- A posição atual precisa pode não ser mostrada nos seguintes casos:
 - Ao conduzir em uma estrada em formato de Y com um ângulo fechado.
 - Ao conduzir em uma estrada sinuosa.
 - Ao conduzir em uma estrada escorregadia como em areia, cascalho, neve, etc.
 - Ao conduzir em uma estrada reta longa.
 - Quando a via expressa e as ruas superficiais correm em paralelo.
 - Após um deslocamento por balsa ou transportador de veículos.
 - Quando um itinerário longo é pesquisado durante a condução em alta velocidade.
 - Quando conduzir sem definir corretamente a calibragem da posição atual.
 - Após repetir uma mudança de direção indo para frente e para trás, ou virar em uma mesa giratório em um parque de estacionamento.
 - Ao deixar um parque de estacionamento ou uma garagem coberta.
 - Quando um bagageiro do teto estiver instalado.
 - Ao conduzir com correntes instaladas nos pneus.
 - Quando os pneus estiverem gastos.
 - Após a substituição de um pneu ou pneus.
 - Quando usar pneus de tamanho menor ou mais largos do que as especificações da fábrica.
 - Quando a pressão dos pneus em qualquer dos 4 pneus não estiver correta.
- Se o veículo não puder receber sinais do GPS, a posição atual pode ser ajustada manualmente. Para obter informações sobre a definição de calibração da posição atual, consulte a página 125.

INFORMAÇÕES

- Poderá ocorrer orientação inadequada do itinerário nos seguintes casos:
 - Ao fazer uma conversão em um cruzamento fora da orientação de itinerário designado.
 - Se você definir mais de 1 destino, mas pular qualquer um deles, o roteamento automático exibirá um itinerário retornando ao destino no itinerário anterior.
 - Ao fazer uma conversão em um cruzamento para o qual não haja orientação de itinerário.
 - Ao passar por um cruzamento para o qual não há orientação de itinerário.
 - Durante o roteamento automático, a orientação de itinerário poderá não estar disponível para a próxima conversão à direita ou à esquerda.
 - Durante a condução em alta velocidade, poderá levar mais tempo para a operação do roteamento automático. No roteamento automático, um itinerário de desvio poderá ser mostrado.
 - Após o roteamento, o itinerário não poderá ser alterado.
 - Se uma conversão em “U” desnecessária for mostrada ou anunciada.
 - Se um local tiver vários nomes e o sistema anunciar 1 ou mais deles.
 - Quando não é possível pesquisar o itinerário.
 - Se o itinerário ao seu destino incluir estradas de cascalho, não pavimentadas ou vielas, a orientação de itinerário poderá não ser mostrado.
 - O seu ponto de destino poderia ser mostrado no lado oposto da rua.
 - Quando uma parte do itinerário possui regulamentos proibindo a entrada do veículo que variam de acordo com o tempo ou a estação ou por outros motivos.
 - Os dados do mapa e do caminho armazenados no sistema de navegação podem não estar completos ou não ser a última versão.
-
- Após a substituição de um pneu, implemente a operação descrita em “CALIBRAÇÃO - TROCA DE PNEUS”. (Consulte a página 125.)
-
- Esse sistema de navegação utiliza dados de rodízio dos pneus e é designado para trabalhar com pneus especificados pela fábrica para o veículo. A instalação de pneus mais largos ou menores que o diâmetro originalmente equipado pode causar a exibição inexata da posição atual. A pressão dos pneus também afeta o diâmetros dos pneus, portanto, certifique-se de que a pressão em todos os 4 pneus esteja correta.

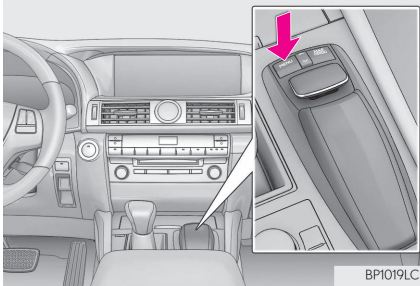
5. GPS (SISTEMA DE POSICIONAMENTO GLOBAL)

2. VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E ÁREA DE COBERTURA

INFORMAÇÕES DO MAPA

As áreas de cobertura e informações legais também podem ser exibidas e os dados do mapa podem ser atualizados.

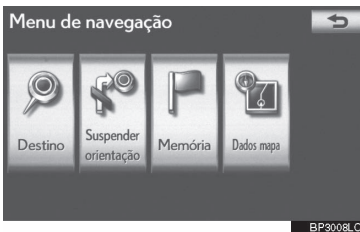
1. Pressione o botão de **“MENU”** no Touch Remoto.



2. Selecione **“Config.”**.



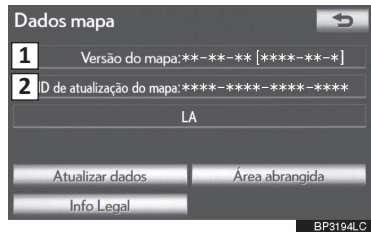
3. Selecione **“Dados mapa”**.



4. A tela de dados do mapa será apresentada.

INFORMAÇÕES

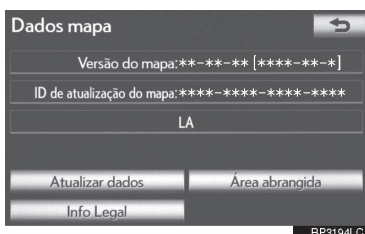
- As atualizações de dados de mapa estão disponíveis mediante uma taxa. Entre em contato com uma concessionária da marca Lexus para obter mais informações.
- A tela “Dados do mapa” exibe **1** “Versão do mapa” e **2** “Atualização do ID do mapa”. Esses dados são necessários para executar uma atualização de dados de mapa.



INFORMAÇÕES LEGAIS

A informação legal relacionada aos dados do mapa podem ser exibidas.

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “Naveg.”.
2. Selecione “Dados do mapa” na tela “Menu de navegação”.
3. Selecione “Informações legais”.

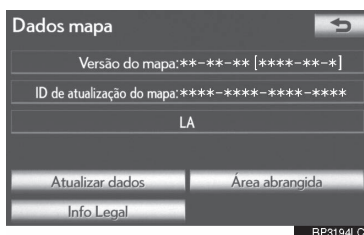


- A tela “Informações legais” será apresentada.

ÁREA DE COBERTURA

As áreas de cobertura dos dados do mapa podem ser exibidas.

1. Pressione o botão de “MENU” no Touch Remoto, a seguir, Selecione “Naveg.”.
2. Selecione “Dados do mapa” na tela “Menu de navegação”.
3. Selecione “Área de cobertura”.



- A tela “Cobertura de dados do mapa” será apresentada.



ÍNDICE

1

2

3



ÍNDICE ALFABÉTICO

A

Acesso rápido	16
Adicionar destinos.....	90
Área de cobertura	135

B

Botão de rolagem do mapa	10
Botão mais zoom.....	12
Botão MAP/VOICE	10
Botão menos zoom.....	12
Botão MENU.....	10
BUSCAR DESTINO	62
SELECIONAR A ÁREA DE BUSCA.....	63
BUSCAR DESTINO POR CASA	64
BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO	64
BUSCAR DESTINO POR “Endereço”	65
BUSCAR DESTINO POR “PDI”	68
BUSCAR DESTINO POR “PDI próximo” ..	72
BUSCAR DESTINO POR “Mapa”	74
BUSCAR DESTINO POR “Memória”	75
BUSCAR DESTINO POR “Pontos anteriores”	75
BUSCAR DESTINO POR “Cruzamento” ..	76
BUSCAR DESTINO POR “Entrada / Saída de rodovia”	77
BUSCAR DESTINO POR “Coordenadas”	78
BUSCAR DESTINO POR “Nº de Telefone”	78

C

Calibragem da posição atual	125
Calibragem para troca de pneu	125
COMANDOS TÍPICOS DO GUIA DE VOZ ..	85
Como retomar a orientação	87
Como excluir destinos	91
Como excluir destinos anteriores	116
COMO INSERIR LETRAS E NÚMEROS/ LISTAR OPERAÇÕES NA TELA	35

Como reordenar os destinos	90
COMO UTILIZAR O Touch Remoto	33
CONFIGURAÇÕES DE NAVEGAÇÃO	121
TELAS PARA CONFIGURAÇÕES DE NAVEGAÇÃO.....	121
CONFIGURAÇÕES DE VOZ.....	56
TELA DE CONFIGURAÇÕES DE VOZ.....	56
CONFIGURAÇÕES DO PONTO DE MEMÓRIA.....	99
CONFIGURAR A “Casa.....	100
CONFIGURAR O “Acesso rápido”	102
CONFIGURAR OS “Pontos de memória”	104
CONFIGURAR A “Área a evitar”	112
EXCLUIR DESTINOS ANTERIORES	116
CÓPIA DE SEGURANÇA PARA UMA MEMÓRIA USB	117
COPIAR DE UMA MEMÓRIA USB.....	119
CONFIGURAÇÕES DO VEÍCULO.....	127
MANUTENÇÃO	128
CONFIGURAÇÕES GERAIS	50
TELA DE CONFIGURAÇÕES GERAIS	50
CONFIGURAR O ITINERÁRIO.....	88
ADICIONAR DESTINOS	90
REORDENAR DESTINOS	90
EXCLUIR DESTINOS	91
CONDIÇÃO DE PROCURA.....	91
DEFINIR DESVIO.....	92
PREFERÊNCIA DE VIA.....	93
VISÃO GERAL DO ITINERÁRIO.....	94
TRAÇADO DO ITINERÁRIO	95

D

Definição de desvio	92
Definições de navegação	121
Definições de pontos de memória	99
DEFINIR A CASA COMO DESTINO	20
DISTÂNCIA E TEMPO PARA O DESTINO...	87

E		ÍCONES PADRÃO DO MAPA..... 49
Escala do mapa..... 47		Orientação de itinerário 79
Exibição da posição atual 39		
EXIBIR ÍCONES DE PDI..... 96		P
SELECIONAR ÍCONES DE PDI A SEREM EXIBIDOS 96		Personalização do veículo 130
		Preferência de via 93
F		R
FLUXO DE OPERAÇÃO:		REFERÊNCIA RÁPIDA..... 60
DEFINIR O ITINERÁRIO..... 18		REGISTRAR A CASA 14
Funções básicas 32		REGISTRAR O ACESSO RÁPIDO 16
		Residência14, 20, 100
G		S
GPS (Sistema de Posicionamento Global) 12, 132		Sistema de navegação 60
Guia rápido 9		SUSPENDER E RETOMAR A ORIENTAÇÃO ..88
		SUSPENDER A ORIENTAÇÃO 88
		RETOMAR A ORIENTAÇÃO 88
I		T
Ícones de mapa 49		Tela “Destino” 60
Ícones de PDI 96		TELA de “Configuração” 28
Idioma 53		Tela de norte para cima 48
ÍNDICE DE FUNÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO..... 22		TELA de “Menu” 24
INICIAR A ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO... 79		TELA DE ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO.... 81
Informação do mapa 134		TELA do “Menu de navegação” 26
Informação e atualizações do banco de dados de mapa 134		TELA DO MAPA 12
		TELA INICIAL 32
L		Touch Remoto 10
LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO..... 132		Traçado do itinerário 94
Listar operações na tela..... 37		
M		V
Mapa 39		VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E ÁREA DE COBERTURA 134
		Visão geral do itinerário 94
O		
OPERAÇÃO DA TELA DO MAPA..... 40		
VISOR DA POSIÇÃO ATUAL 39		
OPERAÇÃO DE ROLAGEM DA TELA..... 40		
ALTERAR AS CONFIGURAÇÕES DO MAPA .45		
ESCALA DO MAPA..... 47		
ORIENTAÇÃO DO MAPA E MODO DE MAPA 3D 48		

Informação e atualizações do banco de dados de mapa

O banco de dados de mapa é elaborado com base nos mapas da DENSO, cuja fonte de informações são extraídas Sensis Maps.

Essa base de dados de mapa contém informações proprietárias e propriedade confidencial da Sensis Pty Ltd. É expressamente proibido o uso não autorizado (p.ex., reprodução, compilação inversa, adaptação, modificação, designação, distribuição e publicação).

© 2011 DENSO CORPORATION

© 2011 Telstra Corporation Limited e seus licenciadores

Todos os direitos reservados.

Licença do Usuário Final

TERMOS DE USUÁRIO FINAL

O Disco de Dados do Mapa ("Dados") é fornecido apenas para uso interno pessoal e não para revenda. Ele é protegido por direitos autorais e está sujeito aos seguintes termos (este "Contrato de Licença de Usuário Final") e condições que são acordadas por você, de um lado, e pela NAVTEQ North America, LLC ("NT") e suas licenciadoras (incluindo suas licenciadoras e fornecedores), do outro lado.

Os Dados para áreas do Canadá incluem informações retiradas com permissão de autoridades canadenses, incluindo: © Sua Majestade a Rainha de Direito do Canadá, © Queen's Printer for Ontario (Direitos Autorais da Coroa para Ontário), © Canada Post Corporation (Correios Canadenses), Geo- Base ®.

A NT possui uma licença não-exclusiva do United States Postal Service ® (Serviço Postal dos Estados Unidos) para publicar e vender informações da ZIP+4 ®.

© United States Postal Service (Serviço Postal dos Estados Unidos) ® 2011*. Os preços não são estabelecidos, controlados ou aprovados pelo United States Postal Service (Serviço Postal dos Estados Unidos) ®. As seguintes marcas registradas e registros são de posse do USPS: United States Postal Service (Ser-

viço Postal dos Estados Unidos), USPS e ZIP+4. *data de publicação original

Os dados para o México incluem dados do Instituto Nacional de Estadística y Geografía.

TERMOS E CONDIÇÕES

Somente uso pessoal. Você concorda em usar estes Dados somente para fins pessoais, não-comerciais, para os quais você foi licenciado, e não para service bureau ("prestação de serviço"), time-sharing ("sistema de rodízio") ou outros propósitos semelhantes. Conseqüentemente, mas sujeito a restrições demonstradas nos parágrafos seguintes neste Contrato de Licença de Usuário Final, você pode copiar estes Dados apenas conforme necessário para seu uso pessoal para (i) visualizá-los e (ii) salvá-los, salvo que você não retire as notas de direitos autorais que são exibidas e não modifique os Dados de maneira alguma.

Exceto nos casos expressamente indicados em contrário no presente contrato, você concorda em não reproduzir de outra maneira, copiar, modificar, descompilar, desmontar ou inverter qualquer parte destes Dados, e não pode transferi-los ou distribuí-los de qualquer forma, para qualquer propósito, exceto para a extensão permitida por leis obrigatórias. Você pode transferir os Dados e todos os materiais acompanhantes em

base permanente se você não mantiver cópias e o receptor concordar com os termos deste Contrato de Licença de Usuário Final. Multi-discos podem apenas ser transferidos ou vendidos como um conjunto completo como fornecidos a você e não como um subconjunto dele.

Restrições. Exceto onde você foi especificamente licenciado pela NT e sem limitar o parágrafo precedente, você não pode (a) usar estes Dados com quaisquer produtos, sistemas ou aplicativos instalados ou conectados de outra maneira ou em comunicação com veículos capazes de navegação de veículos, posicionamento, despacho, roteamento em tempo real, controle de frotas ou aplicativos semelhantes; ou (b) com, ou em comunicação com, incluindo sem limitação, telefones celulares, computadores de mão, pagers, e assistentes pessoais digitais ou PDAs ("personal digital-assistants").

Aviso. Estes Dados podem conter informações imprecisas ou incompletas devido à passagem de tempo, circunstâncias variáveis, fontes usadas e a natureza dos dados geográficos coletados abrangentes, que podem levar a resultados incorretos.

Sem garantia. Estes Dados são fornecidos a você "as is" ("no estado em que se encontram"), e você concorda em usá-los por risco próprio. A NT e suas licenciadoras (suas licenciadoras e fornecedores) não dão seguros, representações ou garantias de qualquer tipo, expressa ou inclusa, vindas por lei ou de maneira diferente, incluindo mas não se limitando a, conteúdo, qualidade, precisão, integridade, efetividade, confiabilidade, conveniência para um propósito particular, utilidade, uso ou resultados a serem obtidos a partir destes Dados, ou

que estes Dados ou servidor serão ininterruptos ou livres de erros.

Renúncia de garantia: A NT E SUAS LICENCIADORAS (INCLUINDO SUAS LICENCIADORAS E FORNECEDORES) RENUNCIAM QUAISQUER GARANTIAS, EXPRESSAS OU INCLUSAS, DE QUALIDADE, DESEMPENHO, ME CANTABILIDADE, CONVENIÊNCIA PARA UM PROPÓSITO PARTICULAR OU NÃO-INFRAÇÃO. Alguns Estados, territórios e países não permitem certas exclusões de garantia, então a esta extensão a exclusão acima pode não se aplicar a você.

Renúncia de responsabilidade: A NT E SUAS LICENCIADORAS (INCLUINDO SUAS LICENCIADORAS E FORNECEDORES) NÃO DEVEM SER RESPONSÁVEIS PERANTE VOCÊ A RESPEITO DE QUALQUER REIVINDICAÇÃO, EXIGÊNCIA OU AÇÃO, SEM RESTRIÇÃO DA NATUREZA DA CAUSA DA REIVINDICAÇÃO, EXIGÊNCIA OU AÇÃO ALEGANDO QUALQUER PERDA, PREJUÍZO OU DANOS, DIRETOS OU INDIRETOS, QUE PODEM RESULTAR DO USO OU POSSE DESTES DADOS; OU POR QUALQUER PERDA DE LUCRO, RENDIMENTO, CONTRATOS OU ECONOMIAS, OU QUAISQUER OUTROS DANOS DIRETOS, INDIRETOS, ACIDENTAIS, ESPECIAIS OU RESULTANTES DO SEU USO OU INCAPACIDADE DE USAR ESTES DADOS, QUALQUER DEFEITO NESTES DADOS, OU A QUEBRA DESTES TERMOS OU CONDIÇÕES, TANTO EM UMA AÇÃO EM CONTRATO OU DELITO OU COM BASE EM UMA GARANTIA, MESMO SE A NT OU SUAS LICENCIADORAS TENHAM SIDO INFORMADAS DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. Alguns Estados, territórios e países não permitem certas exclusões de responsabilidade ou limitações de danos, então a esta extensão os itens acima podem não se aplicar a você.

Controle de exportação. Você concor-

da em não exporter de qualquer lugar qualquer parte dos Dados fornecidos a você ou qualquer produto direto dele exceto com consentimento, e com todas as licenças e aprovações exigidas, sob as leis, regras e regulamentos de exportação aplicáveis.

Acordo total. Estes termos e condições constituem todo o acordo entre a NT (e suas licenciadoras, incluindo suas licenciadoras e fornecedores) e você referindo-se ao assunto aqui contido, e substitui em sua totalidade quaisquer e todos os acordos escritos ou orais previamente existentes entre nós com respeito a este assunto.

Lei governativa. Os termos e condições acima devem ser governados pelas leis do Brasil, sem dar efeito a (i) seu conflito de cláusulas de leis, ou (ii) a Convenção das Nações Unidas para Contratos sobre a Venda Internacional de Mercadorias, que é explicitamente excluída. Você concorda em se submeter à jurisdição do Estado de São Paulo para quaisquer e todas as disputas, reivindicações e ações vindas a partir de ou em conexão com os Dados fornecidos a você no âmbito do presente contrato.

Usuários Finais Governamentais. Se a Informação for adquirida pelo governo dos Estados Unidos ou em seu nome ou por qualquer outra entidade que tenha ou pretenda ter os mesmos direitos usualmente exigidos pelo governo dos Estados Unidos (ou em nome dessa entidade) a Informação "NAVTEQ" [ou insira outro nome que o cliente use especificamente para referir-se às Informações e Dados da NAVTEQ], doravante referida apenas como "Informação", será considerada um "item comercial", nos termos do 48 C.F.R ("FAR") 2.101, sendo licenciada de acordo com [CONTRATO DE CONCESIÓN DE USUARIO FINAL] – e

cada cópia da Informação entregue ou fornecida sera gravada e incrustada com o seguinte "Aviso de Uso", e deverá ser tratada de acordo com o referido Aviso:

AVISO DE USO

Contratante (Fabricante/ Fornecedor)

Nome: NAVTEQ

Endereço do Contratante (Fabricante/ Fornecedor): 425 West Randolph St.,
Chicago, Illinois 60606

A presente Informação é um item comercial como definido no FAR 2.101 e sujeita-se a [CONTRATO DE CONCESIÓN DE USUARIO FINAL] sob o qual a presente Informação foi fornecida.

© 2011* NAVTEQ. Todos os direitos reservados. *data de publicação original

Se a autoridade contratante, agência do governo federal, ou qualquer autoridade federal recusar-se a usar essa legenda tal como aqui consta, a autoridade contratante, agência do governo federal ou autoridade federal deve notificar a NAVTEQ com antecedência a fim de que a NAVTEQ possa buscar direitos adicionais ou alternativos sobre a Informação.

© 2011* NAVTEQ. Todos os direitos reservados. *data de publicação original

Licença de fonte aberta

Este produto utiliza o software de fonte aberta a seguir.

· T-Kernel

This Product uses the Source Code of T-Kernel under T-License granted by the T-Engine Forum (www.t-engine.org).

· C Library

This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors. This product includes software developed by the University of California, Lawrence Berkeley Laboratory.

Copyright © 1982, 1985, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1982, 1986, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1982, 1986, 1989, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1982, 1986, 1991, 1993, 1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1983, 1990, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1983, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1987, 1991, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1987, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1988 Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1988 University of Utah.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved. This code is derived from software contributed to Berkeley by the Systems Programming Group of the University of Utah Computer Science Department and Ralph Campbell.

Copyright © 1988, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1988, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved. This code is derived from software contributed to Berkeley by Arthur David Olson of the National Cancer Institute.

Copyright © 1989 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1989 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1989, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1989, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1990, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Chris Torek.

Copyright © 1991, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1991, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Berkeley Software Design, Inc. Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Ralph Campbell.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This software was developed by the Computer Systems Engineering group at Lawrence Berkeley Laboratory under DARPA contract BG 91-66 and contributed to Berkeley. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Lawrence Berkeley Laboratory.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Ralph Campbell. This file is derived from the MIPS RISC Architecture book by Gerry Kane.

Copyright © 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Andrew Hume of AT&T Bell Laboratories. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1982, 1986 Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1983, 1990, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Portions Copyright © 1993 by Digital Equipment Corporation.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies, and that the name of Digital Equipment Corporation not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the document or software without specific, written prior permission.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND DIGITAL EQUIPMENT CORP. DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL DIGITAL EQUIPMENT CORPORATION BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Copyright © 1982, 1986, 1990, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1983, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1990, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE

This product includes software developed by the NetBSD Foundation, Inc. and its contributors.

Copyright © 1996 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by J.T. Conklin.

Copyright © 1997 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Klaus Klein.

Copyright © 1997, 1998 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

Copyright © 1997,98 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by J.T. Conklin.

Copyright © 1997, 1998 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code was contributed to The NetBSD Foundation by Klaus Klein.

Copyright © 1998 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Klaus Klein.

Copyright © 1998, 2000 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Klaus J. Klein.

Copyright © 1999, 2000 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Julian Coleman.

Copyright © 2000 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Dieter Baron and Thomas Klausner.

Copyright © 2000, 2001 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Jun-ichiro itojun Hagino and by Klaus Klein.

Copyright © 2001 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Klaus Klein.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the NetBSD Foundation, Inc. and its contributors.

4. Neither the name of The NetBSD Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE NETBSD FOUNDATION, INC. AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by Christos Zoulas. Copyright © 1997 Christos Zoulas. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by Christos Zoulas.
4. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by Winning Strategies, Inc. Copyright © 1994 Winning Strategies, Inc. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by Winning Strategies, Inc.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright ©1999 Citrus Project, All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1995 Carnegie-Mellon University. All rights reserved. Author: Chris G. Demetriou

Copyright © 1995, 1996

Carnegie-Mellon University. All rights reserved. Author: Chris G. Demetriou

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation is hereby granted, provided that both the copyright notice and this permission notice appear in all copies of the software, derivative works or modified versions, and any portions thereof, and that both notices appear in supporting documentation.

CARNEGIE MELLON ALLOWS FREE USE OF THIS SOFTWARE IN ITS "AS IS" CONDITION. CARNEGIE MELLON DISCLAIMS ANY LIABILITY OF ANY KIND FOR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE USE OF THIS SOFTWARE.

Carnegie Mellon requests users of this software to return to Software Distribution Coordinator or Software.Distribution@CS.CMU.EDU School of Computer Science Carnegie Mellon University Pittsburgh PA 15213-3890 any improvements or extensions that they make and grant Carnegie the rights to redistribute these changes.

· TCP/IP, Socket Library This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.

Copyright © 1980, 1983, 1988, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1983, 1987, 1989 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1983, 1989, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1985, 1988, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1985, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1989, 1993, 1995 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 2004 by Internet Systems Consortium, Inc. ("ISC") Portions Copyright © 1996-1999 by Internet Software Consortium. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ISC DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL ISC BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Portions Copyright © 1993 by Digital Equipment Corporation.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies, and that the name of Digital Equipment Corporation not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the document or software without specific, written prior permission.

THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS IS” AND DIGITAL EQUIPMENT CORP. DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL DIGITAL EQUIPMENT CORPORATION BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS

This product includes software developed by WIDE Project and its contributors.

Portions Copyright © 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: This product includes software developed by WIDE Project and its contributors.
4. Neither the name of the project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1988 Stephen Deering.

Copyright © 1982, 1986 Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. [rescinded 22 July 1999]
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1982, 1986, 1988 Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms are permitted provided that the above copyright notice and this paragraph are duplicated in all such forms and that any documentation and other materials related to such distribution and use acknowledge that the software was developed by the University of California, Berkeley. The name of the University may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

Rights, responsibilities and use of this software are controlled by the agreement found in the "LICENSE.H" file distributed with this source code.

"LICENSE.H" may not be removed from this distribution, modified, enhanced nor references to it omitted. Copyright 1983 by the Massachusetts Institute of Technology

Copyright 1984 by the Massachusetts Institute of Technology

Copyright 1984, 1985 by the Massachusetts Institute of Technology

Copyright 1990 by NetPort Software

Copyright 1990-1993 by NetPort Software.

Copyright 1990-1994 by NetPort Software.

Copyright 1990-1996 by NetPort Software.

Copyright 1990-1997 by NetPort Software.

Copyright 1993 by NetPort Software

Copyright 1986 by Carnegie Mellon
All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

· OpenSSL

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit.

(<http://www.openssl.org/>) This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

OpenSSL License

Copyright © 1998-2008 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit.

(<http://www.openssl.org/>)"

4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit

(<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright © 1995-1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to.

The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com). Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.



Código: OM99G-44BRA-RP
Destino: Brasil
Dezembro/2013